СЕРГЕЙ
БОГДАШОВ

БАРЛИОНА ЛЕПРЕКОН

2016

SHOUT
SHARE
IT

•
•

Барлиона. Лепрекон

Легко ли молодому парню жить слепым и неподвижным инвалидом, зная, что времени на спасение не так много? Единственный призрачный шанс, в который трудно поверить, даёт Игра. Ставка - жизнь, срок отмерян. Плюсы? Судьба дала их мало, гораздо меньше, чем минусов.

Барлиона. Лепрекон

Использование Мира Барлионы согласовано с его автором, Василием Маханенко.

ЛитРПГ. Легко ли молодому парню жить слепым и неподвижным инвалидом, зная, что времени на спасение почти не остаётся? Единственный призрачный шанс, в который трудно поверить, даёт Игра. Ставка — жизнь, срок отмерян. Плюсы? Судьба дала их не много, гораздо меньше, чем минусов.

— Шестой круг, отстаёшь 1,12, делай выход из тоннеля на полной — тренер не случайно назвал круг. Даже боксеры посредине боя зачастую перестают понимать, какой раунд у них предстоит. В гонках, где перегрузки зачастую больше 9g, не спасает даже активный гелевый костюм. Мозг человека не успевает за скоростями и перегрузками и устает быстро. Реанимационные глайдеры стоят у полигона не только на случай

аварии. После гонок все они будут заняты пилотами. Медали за победу всегда выходят получать тренеры и спонсоры команд.

Отборочные региональные соревнования собрали элиту пилотов Урала, Сибири и Дальнего Востока. Больше двухсот участников, среди которых десяток лидеров, вполне достойных, чтобы стать чемпионами на федеральном уровне. Дальше, на европейском чемпионате, стоит опасаться немцев и чехов, хотя за последние три года на чемпионатах мира они выше третьего места не поднимались. Россияне занимали два раза второе место и один раз первое, что позволяло им лидировать по рейтингу Всемирного соревнования флаеров F — 1.

При заходе на седьмой круг флайер команды" УТЭ" (UFE по международной классифиации), выходил вторым, как и было запланировано тренером. "Уральские Топливные Элементы" — спонсор команды, недаром потратились, наняв одного из лучших профессионалов. Все расчёты тренера нарушил пилот флайера, занимавший третью позицию. Разогнавшись в тонеле раньше времени, он ударил во флайер "УТЭ", который начал разгон в почти неуправляемом дрифте. Старый приём, известный ещё во времена старинных автогонок, когда даже легкого толчка в корму оказывалось достаточно, чтобы входящая в поворот машина срывалась с трассы.

— Максим, как ты? Меня на пять минут к тебе запустили и то договориться смог только с вечерней сменой, — голос Ромки, своего лучшего друга, Максим узнал бы из тысяч других.

— Я сильно плох? — выдавил он непослушными губами.

— Угу, в этот раз ты прилично попал. Ожоги, глаза, позвоночник. Третий день к тебе пытаюсь пробиться, но ты только сегодня пришёл в себя. Ты лучше пока слушай, сам ничего не говори. Я просмотрел то, что сняли камеры. Этот гад в тебя чем-то выстрелил перед ударом. Накопители на флаере выгорели, но я в этот раз дублировал запись через Галонет, а он даже в тоннеле работает, — Ромка говорил про их маленький бизнес. Именно ему принадлежала идея установки дополнительных камер, дающих круговой обзор, на гоночный флайер. Он же потом и монтировал фильм, который выкладывал в сеть. За просмотры им капала неплохая денежка. Тренер, посмотрев на камеры размером со спичечную головку, только махнул рукой и не стал им запрещать

самодеятельность. Более того, просмотрел их фильмы и даже сделал замечания по тактике, опираясь на новые данные. Спонсор команды порадовался дополнительной рекламе, но сразу предупредил, что это развлечение только для соревнований, на чемпионатах им снимать запретят.

— Дай пить, — пересохшие губы почти не слушались. Максим почувствовал, что к ним прикоснулось что-то влажное и по капле начал сглатывать влагу.

— Я говорил с врачами. Страховки хватит на лечение, ожоги и наверно даже на позвоночник. Ты не переживай, я всё продумал. Переговорил с кем надо. Есть один вариант. Тот мажор, что в тебя врезался, летал от одной очень хитрой конторы, в которой рулит его папа. Они там по государственным заказам разрабатывают разную хренотень. Для нас самое главное, что у них есть доступ к платиновым аккаунтам Барлионы.

— Не сходи с ума, какая игра? — говорить стало легче, но лицо и губы начало сильно щипать, наверно вода попала на незажившие ожоги.

— Макс, всё не так просто. На пластику и глаза потребуется полтора миллиона евро и это ещё не всё. Мне тут доктор объяснил, что чем больше времени пройдёт без зрения, тем хуже будет результат. Что-то там атрофируется и зарастает. Мы же вместе про капсулы читали. У них есть функционал с вживляемыми датчиками. Они заменяют глаза и передают изображение непосредственно на глазные нервы. При этом никакого отрицательного эффекта не происходит. Короче, я связался с одним знакомым отца, который берётся переговорить о том, чтобы поменять всё снятое нашими камерами на капсулу и год платинового аккаунта, заодно и саму капсулу возьмут под охрану, — Ромкиного папашу Макс знал очень близко. Настолько близко, что до сих пор запомнил, как им обоим влетело ремнём, когда они решили притащить в школу один из наградных пистолетов, который его папахен не успев дочистить, сунул в ящик стола, а не в сейф.

— Там нет клавиатуры, — Максим не случайно вспомнил эту интересную особенность капсул. Когда-то именно из-за отсутствия клавиатуры он отказался играть в капсуле и ушел в реальные гонки. Пять лет занятий по скорописи. Десятки тысяч пройденных тестов и онлайн соревнований. Семьсот двадцать

знаков, в среднем с такой скоростью он умел безошибочно набирать любой текст. Эту способность оценил тренер и панель управления флаером у парня была весьма специфическая. Её основу составляла специальная клавиатура, которую обычно использовали продвинутые стенографисты и кодеры.

— Всё учтено могучим ураганом, — даже по голосу было слышно, как обрадовался Ромка, — Я уже нашёл суперскую модельку капсулы. Туда и клава встанет, и клизма и всё что хочешь. Заодно она и лечит и кормит и мышцы в тонусе поддерживает. Всё, я побежал дальше дела вершить, а то доктор уже волнуется, второй раз заглядывает. Попробую завтра к тебе попасть, но только вечером, днём не пускают, — слушая трёп повеселевшего друга, Макс вдруг сообразил, что для него теперь долго не будет разницы, утро на улице или ночь. Только темнота, от которой пробирает дрожь и стынет затылок.

Глава 1

Яркое солнце пробивалось даже сквозь густую листву, образуя настолько слепящие и сверкающие пятна, что от них было больно глазам. Глазам? Он снова видит? От неожиданности Макс присел на камень и начал разглядывать себя. Длинные пальцы — сосиски, тонкие запястья, смешные ботинки с пряжкой и загнутыми носами. Короткие штаны зелёного цвета и кургузый кафтан, с большими пуговицами и карманами. Всё, как и на рисунке выбора персонажа. Зрение затуманилось и Макс понял, что он плачет. Больше месяца темноты и неподвижности. Хорошо ещё, что после операции на позвоночник он много времени провёл под лекарственной блокадой, просыпаясь только на час — другой и снова впадая в забытие. Шок от первых картинок, полученных при настройке капсулы, уже прошёл, а вот на мир вокруг хотелось смотреть и смотреть.

— Ау, ты уже прогрузился? — Ромуальдыч, так в школе звали Ромку, не успокаивался ни на минуту, с того момента, как только Максим попал в капсулу и у них стала доступна голосовая связь. Под его руководством Максим бездумно тыкал в настройки персонажа, оставив себе только выбор внешнего вида. Вместо страшилы, который был предложен в базовом варианте, от

узловатой кожи на лице которого парня не на шутку передёрнуло, напомнив об его ожогах, он создал симпатичного добряка со стильной рыжей бородкой и бакенбардами. Особых изменений лица сделать не удалось. Капсула сама выбрала внешность, видимо опираясь на индивидуальные настройки, а вот глаза можно было сделать любые, что вызвало у парня горькую усмешку.

— Да, сижу на поляне, которая вроде как даже на дереве находится. Тут странная фанза стоит. Сейчас посмотрю, там какая-то вывеска есть, мне сбоку не видно. Ага, таверна "В гостях у феи".

— Стой там, уже бегу.

— А вот и я. Как я тебе? — гном Ромуальд с топотом ворвался на площадку перед зданием, спрыгнув с верхнего яруса тропинки, крутанулся, показывая себя со всех сторон, и бросился обниматься, — Ну всё, чертяка, теперь вместе до конца, — засопев носом сказал он и ещё раз прижал к себе лепрекона, — Ну ты красава, симпатично получилось, — приговаривал он, крутя перед собой тщедушное тело созданного персонажа с ником Бродяга Макс. Ник выбирали вместе. Из незанятых оказалось только его школьное прозвище. Трансформация фамилии Бродовиков в Бродягу, а Максима в Макса, для фантазии его одноклассников не составили труда.

— А почему это ты гном, а я лепрекон?

— Всё правильно. Моя всё прочитал, со всеми поговорил и даже кое-кого пытал с пристрастием, накачивая спиртным до поросячьего визга. У тебя платиновый аккаунт, тебе доступны необычные расы, с классными бонусами. А у меня обычный игровой акк, там не особенно и разбежишься. Пришлось выбирать самое полезное сочетание. Гном — это не только полтора метра могучего тела, но и бонусы на добычу руды, переноску тяжестей и торговлю. Был ещё вариант с троллем, но у того с торговлей просто беда.

— А лепрекон?

— Хм, а ты характеристики разве не смотрел?

— Да какое там... . Я когда первые картинки увидел, чуть с

ума не сошёл. Если бы ты не говорил, что делать, так бы наверно и завис в самом начале, — Максим хотел пригнуться, проходя вслед за гномом в небольшие двери таверны, но понял, что с его ростом в этом нет никакой необходимости. Он был на голову ниже невысокого гнома.

— Нуболэнд, какой дурак здесь таверну решил построить. Тут же все бегом качают первые левела и сваливают в город, — сказал гном, оглядев пустой зал. Максим заметил, что из-за стойки вылезла чья-то темненькая мордочка, и вздохнув, спряталась обратно.

— Ну да, пустовато тут, — лепрекон покрутился на скамейке, а потом сполз с неё и подтащил себе более высокий стул. Упираться в стол подбородком было не привычно.

— Зато теперь можно спокойно поговорить, никто не мешает. Объясняю, для чего был нужен платиновый аккаунт. Я про такую фичу узнал случайно, поэтому пришлось кое-кого серьезно подпоить, чтобы получить информацию. Как ты сам думаешь, с чего бы вдруг обычная игра, пусть и высшего качества, вдруг столько долго жила и получила государственную поддержку?

— Ну, вроде как заключенных теперь тут содержат. Говорят, что так выгоднее, и вроде как какой-то психологический эффект выше.

— Угу, слушай больше. Сам-то как думаешь, что дешевле — капсула или электронный браслет на руку? Жили зеки с браслетами и не жужжали, а теперь вдруг психологические эффекты образовались. Нет, друг мой, всё не так просто. На самом деле сервера Барлионы размещены по всему миру и соединены между собой. Даже по официальным данным в Игре задействовано шестнадцать тысяч ИСКИНов, которые отыгрывают роли НПС и прочей лабуды. Тебе напомнить мощность самого простенького ИСКИНа? Угу, вижу, что начал понимать. Я всех деталей не знаю, но по каким-то там соглашениям в Россию ввоз вычислительной техники, имеющей двойное назначение, запрещён. Не хотят отдельно взятые гады делиться с нами технологиями. Боятся, что опять оборону крепить начнём, — гном ухмыльнулся и помахал рукой. Из-за стойки вылезла девушка в белом переднике с оборочками и не спеша побрела в их сторону.

— Красавица, ты кормить — поить нас собираешься или нет?

— обратился гном к официантке, которая остановилась в шаге от них и наклонив голову, теребила кружева на подоле.

— Мяса нет, только рыба, — тихо сказала она.

— Опять эти эльфячьи заморочки. Ладно тащи мне самую большую кружку эля, другу кувшин лучшего вина и наверно давай по здоровому куску жареной рыбы каждому, — они оба проводили взглядом девушку. Вид сзади стоил того. На официантке оказалась коротенькая юбка, гольфы с кружевами, а на голой спине пересекались два узких ремешка передника, из-под которых торчали худые лопатки.

— У нас хоть деньги-то есть? — вполголоса спросил Макс, когда девушка скрылась за стойкой.

— Ха, я тут три дня уже. Два дня до тебя добирался. Сначала такси заказал, а потом день с проводниками по лесу шарахался. Совсем не дешево, скажу я тебе. Хорошо, что подсказали немного реала вбросить, а то встретились бы только через месяц.

— Тут такси есть? — удивился Макс.

— Виверны. Эдакие недодраконы. За сто пятьдесят золотых можно долететь до деревни на границе твоей локации. Телепорт от пятисот золотых и выше.

— А сто пятьдесят золотых — это много?

— Сто пятьдесят евро. Ну, ещё комиссию надо учитывать. За ввод и вывод денег берут процент, да и за хранение в банке тоже по мелочи забирают.

— Нормальный бизнес. А откуда деньги берутся и для чего они тут?

— Во, вернулись, с чего начали. Деньги поступают от оплаты игровых аккаунтов, какой-то процент капает от изготовителей капсул, но основной доход от донатеров и платиновых акков. Ты не представляешь, какие тут деньги крутятся.

— Стоп. Про платиновые аккаунты давай подробней. Я так понял, что у меня именно он?

— Угу. Выбили мы тебе год платины. Это в общем даже и не для игры аккаунт. Их используют для разработок чего-нибудь очень технологичного. Например, новую модель флаера можно с нуля разработать за полмесяца, а если то же самое будут делать конструкторы, то им и года не хватит. Фишка Барлионы в том, что оплату за такие аккаунты живыми деньгами не берут. Изволь купить сначала игровую валюту и уже ей рассчитывайся. Поэтому зеки и работают тут миллионами. Ценности в Игре и вводимые деньги должны быть сбалансированы.

— Какие миллионы зеков?

— А ты что, не знал, что пенитенциарная система теперь во всех странах использует капсулы для отсидки? Хотя, ладно. Я и сам этого не знал ещё три дня назад. Меня тут с дядькой одним интересным познакомили, вот он и просветил.

— Ну, допустим. Просто объясни, а мне-то на кой сдался этот аккаунт?

— Да ты просто не представляешь себе, сколько плюшек и печенек изготовители накидали, чтобы затянуть владельцев таких аккаунтов в Игру. Им же очень выгодно, чтобы с платиновых акков играли, а не грузили лишний раз компьютерные мощности. У тебя на платине и прокачка быстрей, и маунт бесплатный с первого уровня, и удача повышена, и чумовой конструктор, да ещё куча всего, я про многое и сам не знаю. Ну и расу дали необычную, с большими бонусами для крафта. О, кстати, па-ра-пам, — Ромка изобразил звучание фанфар, — Твои офигительные навыки стенографиста тут просто настоящий чит. Да что там, адская бомба! Во время крафта будут вылетать всякие кракозябры, на которые надо быстро реагировать. Ну, типа, "у вас перегрев изделия, немедленно остудите", вот только всё это будет в виде рун и надо в темпе юзать соответствующий значок. Причём, чем сложнее изделие, тем быстрее будет смена знаков и тем их станет больше. Догадываешься, кто тут лучший крафтер? Я эксперимент один интересный провёл. Нашёл фильмец, где мега — пупер крафтер китайский в Игре какую-то эксклюзивку ваяет и нашу запись вывел, где ты во флаере по клавишам молотишь. По скорости знаков сказать не могу, но строчки у тебя процентов на десять быстрее вылетают, если на глаз прикинуть. Вот такие дела, мой уникальный друг. Раз ты крутого китайца в полете при перегрузках делаешь легко, то в капсуле он ни разу тебе не конкурент. А вот и наш заказ, — гном оглянулся на

подошедшую официантку. Расставляя тарелки, девушка подняла лицо, которое раньше парни не смогли увидеть из-за длинной челки. Симпатичная смуглая мордашка с большими анимешными глазами зелёного цвета.

— И кто это у нас тут такой красивый и грустный? — весело обратился гном к официантке.

— Уже не грустный, — не смело улыбнулась она, — Вы же про мясо не начали кричать и по заднице не шлёпаете.

— Эхх, убила мечту на взлёте… . Только успел подумать… .

— Ну шлёпните, если хотите, — девушка улыбнувшись ещё раз, развернулась и двумя пальчиками приподняла краешек юбки.

— Иди уже, мазохистка. Весь настрой сбила, — пробормотал гном, скрывая смущение, — Ничего себе тут НПСы жгут. О, Макс, ещё один эксперимент. Глотни-ка эля.

— Ну, что-то не очень пошло. А тебе вино как?

— Да тоже не очень. Что и требовалось доказать. Когда мне рассказывали, что выбирая расу надо учитывать напитки, я не верил. Гномы пьют эль и гномью водку, а лепреконы сладкое вино и ирландский виски. Да, ты ещё на лис любишь охотиться, имей в виду.

— Я что, охотником буду?

— Нет, в далёком будущем ты волш — демонолог, но это уже после двадцатого уровня и позже, а пока ты просто волшебник, точнее маг. Тебе для крафта много маны потребуется. Значит интеллект придётся качать жестко. Отсюда и специализация.

— А почему именно демонолог?

— Хм, случайно спросил или догадался о чём-то?

— Случайно. Я же играл в других играх магами и некромантами. А то ты сам этого не знаешь.

— Ещё бы я твоего некроса не помнил. Сколько раз на рейды вместе ходили. Тут инсайдерская информация капнула с одного

клана. Олега помнишь? Который за Ленкой с тобой вместе ухлёстывал? — Рома напомнил о беззаботных школьных годах, когда они таскали портфели девчонкам, дрались за гаражами, а потом там же курили втихаря.

— Вяхирева? Конечно помню. Два раза ему нос разбивал.

— Он тоже тебя помнит. Особенно тот раз вспоминал, когда он тебе хороший фингал под глаз посадил. Ну, не суть. Самое интересное, что он уже лет пять играет в сильном клане. Заметь, играет профессионально, то есть в Игру ходит, как на работу. Судя по нему, всем доволен, даже денег предлагал. Короче, он мне с их кланового сайта скачал неплохие гайды по крафту и прокачке, а заодно и карты ресурсов. У них это намного подробнее составлено, чем на обычном форуме. А когда я про платиновый аккаунт заикнулся, то он вообще сильно заинтересовался и дал много полезных советов. Один из них как раз про демонолога. Ходят слухи, что китайцы демонов для крафта используют. У Олега в клане недавно появился демонолог, так что скоро будем точно знать, насколько это правда. Представь, если совпадёт? Будут тогда у тебя в мастерской суккубы ишачить вместо таджиков, — захохотал довольный гном, хлопнув друга по плечу.

— Ты это, на моих суккубов рот не разевай, — отшутился Макс, с удовольствием потягивая вино. Интересно, как разработчикам удалось добиться такой полноты ощущений. Он же не только отлично чувствует вкус вина, но и улавливает его аромат.

— Я тебе гайд в письмо вложил. Почитаешь на досуге.

— Подожди, хоть гляну, где почту искать. А вижу. Секунду. Хм, Ром, я что-то демонологов тут не наблюдаю.

— Смотри раздел чернокнижника. Там позже разделение пойдёт, вроде даже квест какой-то будет, примерно на двадцатом уровне. Про темных пока мало информации. Хорошо, что гайд по смене фракции нормально написали, я за день сделал.

— А скажи-ка мне, любезный гном… .

— Не гном, а дворф и не любезный, а почтенный.

-Эээ, хм, а есть какая-то разница?

— Ну, примерно, как у двоюродных братьев. Дворфы считают, что когда-то гномы от них отпочковались, а гномы — наоборот. Просто в Игре гномов, как расы не наблюдается, поэтому оба названия вполне возможны. Дворф мне нравится больше, запомни это, а то буду называть тебя фей.

— Это с каких — таких хлебов?

— Приколись, лепреконы — это подкласс фейри.

— Ромуальдыч, это подстава! Ты врёшь!

— Отставить рефлексии. Мы сюда пришли по делу, а не удовольствие справлять. Лучше давай, я тебе расскажу, что мной добыто из стоящей информации, чтобы было понятно, к чему стремиться. Олег рассказывал мне, что на прошлой неделе на аукционе были проданы дорогие вещи. Меч за три с лишним миллиона, броня за полтора, кольца по миллиону с лишним, свитки по миллиону. Он утверждает, что это нормальные цены. Олег их случайно запомнил, потому что вещи его класса, а другие он не смотрел.

— Ром, ты сам-то веришь в то, что кто-нибудь будет покупать нарисованную картинку за такие деньги?

— Макс, я сказал почти то же самое, только без цензуры. Знаешь что он мне ответил? Если коротко, то смысл в том, что на свете много очень богатых людей, которые могут в любой момент попасть в тюрьму. А тюрьма у нас где? Правильно, она в Барлионе. По идее любой заключённый через полгода может выйти из поселений или рудников и спокойно жить в городе, получая все удовольствия и даже посещая публичный дом. При этом, если до суда у него уже был персонаж в Барлионе, то ему вернут все ценности, которыми он владел.

— Ничего себе. Получается, что дайте мне срок и через полгода я его буду отбывать в своём замке на Канарах, окружённый гаремом?

— Примерно так. Есть ещё много тонкостей. Например с налогами, разделом имущества при разводе, получением кредита. Поэтому деньги тут не всегда выгодно хранить даже в банке. Кое-

кто их вкладывает в артефакты и прочую лабуду. Олег назвал мне пару кланов, созданных только из-за того, чтобы богатым было куда класть дорогие предметы. В такой клан просто так не попасть, надо денег заплатить не меряно и серьёзных бумаг у нотариуса подписать с десяток. Зато кланхраны в таких замках охраняются надёжнее, чем Форт Нокс.

— И где мы будем добывать такие сокровища?

— Мы их изготовим. Ты лепрекон, я дворф. У нас лучшие в Игре бонусы на крафт и торговлю. Как именно и что мы сделаем я пока точно не знаю, но мне дали очень неплохую наводку на один хитрый форум. Когда накопим пять тысяч золотом, то сможем купить там практическое руководство по качу крафтеров до сотого уровня.

— А почему не до двухсотого сразу? — попробовал съязвить Макс, чтобы скрыть растерянность.

— До двухсотого такое руководство стоит полмиллиона.

— Да ладно, не верю, — Максим даже головой замотал от возмущения.

— Знаешь какую зарплату у Олега в клане получает крафтер сто двадцатого уровня? Сорок тысяч евро в месяц плюс премии и приработок на сторону.

— Ладно, что мы тут расселись. Рассчитайся с девушкой и побежали качаться.

— Тогда слушай план на сегодня. Сначала купим тебе карту города, потом пройдёмся по наставникам, заодно соберём квесты, а затем пойдём делать ежедневные ремесленные задания. На них кач очень быстрый и ресурсы бесплатные. Да, скажи мне, какого зверя тебе дали, на сколько ячеек сумка и есть ли в ней почтовый ящик. Может ещё что-то найдёшь?

— Зверя не вижу, но в инвентаре есть переносной почтовый ящик, ошейник тигра, свиток телепорта, а сама сумка на семьдесят слотов, — отчитался Макс, найдя в меню типовой значок инвентаря.

— Жирно платиновых балуют. У меня только сумка на

двадцать слотов и всё. Юзни ошейник — увидишь ездового зверя. Заодно узнаем, надо тебе обычные квесты на наездника проходить для него или нет.

Активировав ошейник, Максим понял, что он уже не стоит на ногах, а сидит на пушистом и теплом звере. Тигр оказался не очень большой, видимо ездовые животные масштабируются под размер игрока.

— Ух ты, сразу дали. А ничего так, гламурненько. По цвету совпадает. Мышка на кошке... , — бормотал гно.. дворф, оббегая всадника на тигре по кругу и делая скрины.

— Эй, полегче. Какая — такая мышь?

— Судя по ушам — летучая. Ты ухо-то заправь под шляпу, а то высунулось, — Рома хихикнул, и ткнул себя правой рукой в голову, показывая, с какой стороны из-под шляпы высунулось ухо. Да уж, с ушами всё оказалось не просто. Как не пытался Макс их уменьшить при создании персонажа, ничего не получалось. В конце концов он выбрал вариант, где уши оказались покрыты мягким рыжим мехом, под цвет волос, и постарался скрыть их густой шевелюрой. Напялил сверху зелёную шляпу — котелок с пряжкой и махнул рукой.

— Ладно, поскакали к картографу.

— Э, нет дружище. Отпускай кису и ножками. Надо бег прокачивать и выносливость.

— Ок, помчались.

Глава 2

Беготня по начальным локациям во всех играх примерно одинакова. Квесты устроены так, что заставляют изучить территорию и посетить основных НПС, дающих новые квесты. Порадовал НПС, стоящий над загадочным агрегатом, выглядевшим, как сочетание наковальни и токарного станка. У него можно было прокачать навык "Развоплотить".

— " Вы положили предмет "Простое медное кольцо". Развоплотить?", — НПС зашевелился, изображая активную деятельность. Секунд через десять пиликнул звоночек.

— " Вы получили "Медная проволока" — 1 шт., уголь — 1 шт. Полученный опыт навыка — 20%"

— Странно, мне половину квестов не дают, — пожаловался дворф по голосовой связи.

— А у тебя какая репутация с городом?

— 220 уже, а у тебя?

— 610. А почему у тебя так мало?

— Точно, я же квест на предательство делал, чтобы к тебе в локацию попасть. А ты сразу тут родился, вот и получил плюшки.

— У тебя остались ненужные предметы после крафта?

— Да есть маленько, а что?

— Я тут разборку нашёл. Пока маловато дают, но если навык прокачать, то можно возвращать ресурсы почти что полностью. Самая тема для прокачки крафта.

— Ну, не знаю. Я торговцу сдавал. Если неудачное изделие сдаёшь, то в минусе, а если сверкающее, то в плюсе. Я уже один золотой с копейками так наработал.

— Ну тоже тема, но ты тогда все неудачные поделки на разбор таскай, раз они в убыток. В перспективе этот навык нам больше понадобится. Кстати, надо не забыть будет лут попробовать разбирать. Если что, то и навык на нем прокачаем, и ресурсы получим. Видишь меня на карте? Я как раз у разбора сейчас стою.

— Пометку сделал. Ты сколько профессий качаешь?

— Пока все, которые нашёл. Где тебе ещё бесплатные ресурсы дадут? А тут на ремесленных заданиях их на халяву получаешь. Я так понял, что за три прокачанных уровня разных профессий

дают +1 к Ремеслу. Поэтому я не столько посторонние специальности качаю, сколько пытаюсь Ремесло поднять. Мне основную специальность только к десятому уровню предстоит выбирать.

— Счастливчик. У меня почти пять уровней надо, чтобы +1 к Ремеслу получить. Вот тебе плюшки расы и платинового аккаунта.

— Кстати, у меня Картограф хорошо пошел. Я тут гайд по нему смотрел. Там после 50 уровня дадут Каллиграфию, а с двадцатого можно свитки писать. Он у меня уже в пятом уровне. Надо бы язык рун изучить. Ещё зачарованные предметы хорошая тема.

— Угу, видел тоже. Ты хоть представляешь, что это по времени займет? Языки изучают у Хранителей, но очень долго, или надо найти квест, где дают такое Знание, но в гайдах про таких НПС ни слова. Теперь начинаешь понимать, за что 5000 золотых просят?

— А мне уже и не кажется, что это дорого. Я так думаю, что на рунах и чарах эти деньги отобьются быстро. Кроме того, появится возможность крафтить свитки телепорта.

— Не только телепорта, но и боевых заклинаний. Правда нам до этого далеко ещё.

— А ты отдыхаешь что ли? Качайся давай.

— Не, я ресурсы низкоуровневые добиваю. На них руками уже можно ничего не делать, не сгорят, поэтому я бота включил.

— Так, не понял. Объясняй.

— У меня кузнец уже четвертого уровня, а изделия делаю первого и второго. Экспы мало идёт, но зато не горят. Подходишь к кузне, выбираешь вид изделия и ставишь количество, которое надо изготовить. Дальше он сам шлёпает, а у тебя перекур, лишь бы ты в онлайне находился. Можешь гайды читать, или болтать с недогадливым другом, — подколол Макса ехидный дворф.

— Гномище, вот договоришься же и не получишь печенек. Сейчас пойду и восемь колец сдам торговцу, или разберу. Жить

тогда тебе слабым и больным.

— О, дружище, ты же знаешь, как я тебя уважаю и даже где-то глубоко в душе по-братски люблю. А что за кольца?

— Медные. К Силе +2 и столько же к Выносливости. Пошли в лес. Мне деньги нужны. За рецепты на "Большие медные кольца" НПСы по 20 золотом ломят. По уровням я их уже могу делать, а рецептов нет.

— Ещё минут десять, остатки меди добью и побежали. Кстати, ты знаешь, что Ремесло автоматом только в новых локациях можно получить? Я думаю, разрабы спецом так сделали, чтобы ререльщиков подтолкнуть. Судя по опросам, желающих уйти на ререл в Игре процентов тридцать.

— Ух ты, а что так много? Не жалко людям времени и персов?

— Обычно у всех свои причины. Кто-то раскачался неправильно, кто-то репу уронил по самое не балуй, а у кого и отношения не сложились или перс не подходит к характеру самого игрока. Так, я тут закончил. Погнали в таверну, бафнемся едой и затем в лес.

— Купи еды у торговки, быстрее будет.

— А с девушкой пообщаться? Заодно Харизму прокачаем.

— Кобелизм ты прокачаешь и видимо очень быстро. Побежали уже, Дон — Жуан в латах.

— У торговки еда не вкусная, неужели сам не заметил?

— Кстати, да, заметил. Я ещё и запахи хорошо ощущаю. А у торговки еда совсем без ароматов, как фаст фуд супротив шашлыка.

— Нарви цветочков и беги в таверну, девушка два квеста дает, оба очень интересные. Цветы клади на стойку и начинай бла-бла на тему вкусной и здоровой пищи. Хотя стой, попробую поделиться квестом. Получил?

— Да, два квеста пришло: "Найти повара" и "Поставки мяса".

Оба с плюсом на репутацию, а по повару ещё и шмотку дадут. Хм, и куда гербарий девать? Хотя, есть вариант, — Максим бодро вбежал на площадь и остановившись около фейри, висящей рядом с НПС, кинул обмен. Скорее всего от неожиданности, та подтвердила и крутанулась вокруг себя, явно испугавшись. Забросив в обмен все собранные цветы и травки, Макс нажал подтверждение передачи.

— Ой, квест апнулся, — улыбнулась ему фейка и рассыпала искорки с крыльев.

— "Лиса_Алиса, шаман, 3 уровень", — прочитал лепрекон надпись над персонажем.

— Ром, нам хил нужен? Шаман, третий уровень, фейри.

— Ну и кто из нас кобель? Пока я тут невинно ухаживаю за НПС, кое-кто уже вовсю пикапит. Где она?

— Нос высунь из таверны, увидишь. А почему сразу она, может быть он?

— Учи матчасть. На некоторые расы есть гендерные ограничения, хотя к тебе это видимо не относится.

— Мерзкий гнум, я уже приготовил для тебя самый большой файерболл, — Макс оглянулся и увидел рядом с собой широко распахнутые глаза фейри.

— А с кем ты разговариваешь? Я никого не вижу. Я же должна была видеть инвиз. Это расовое умение, — фея скользнула за здание, но и там никого не нашла.

— Сейчас увидишь это чудо, если только он не наел себе такое же пузо, как у Винни Пуха и не потерял способность пролазить в двери.

— Здравствуйте, Алиса. Вы сегодня шикарно выглядите, — Ромуальд вывалился на крыльцо с таким шумом, что казалось он тащит за собой на верёвке всю мебель из таверны, — Надеюсь, Вы не откажетесь с нами перекусить и пройти пару славных квестов неподалёку.

— Я с удовольствием приму ваше приглашение, —

улыбнулась фейри и сделала в воздухе подобие книксена, — Только по дороге мне нужно будет заскочить к НПСу у ворот и сдать задание, а то весь инвентарь травой забит.

— Глурда, солнышко, тут ко мне друг с девушкой пришли. Прими у них заказ, — по-хозяйски распорядился в таверне дорф, подтягивая к себе недопитую кружку с элем, — О, как. Не, тут НПСы точно жгут. Представляете, только что у неё упала Привлекательность, а сейчас поднялась выше, чем раньше. Ревнует что ли, — удивлённо помотал он головой, — Да, Алиса, прими пока квесты.

— Мне стакан сока и яблоко, — сказала фейри официантке и видимо отвлеклась на чтение квестов.

— Мне кусок рыбы и бокал вина, — сделал заказ Макс, — О, Алис, держи колечко, — кинул он обмен девушке, обнаружив в инвентаре одно лишнее кольцо на +2 к Интеллекту и Выносливости, которые он делал для себя, но видимо ошибся с количеством и не успел разобрать.

— Няшная штучка для начальных уровней, — улыбнулась фейри, — Где взял?

— Сам сделал, только что крафтил, да вот и осталось случайно.

— Хм, такие не все могут делать, а тем более, для нубов никто и делать не будет. Цена на них не больше 10 золотых, а экспа мастеру не идёт, уровень у них слишком низкий.

— Ты откуда про цену знаешь? — вскинулся Рома, — А, ререл наверно сделала, — тут же сообразил он, понимающе закивав головой.

— Ну, сделала, и что? — заметно занервничала девушка.

— Да нам-то всё равно, мы только что зашли. Первый день играем. Даже наверно хорошо, что кто-то подсказать сможет, как тут и что. Вот уже информация с кольцами интересная. Я даже и догадаться не мог, что такие простенькие вещи могут дорого стоить. Надо будет нам их на продажу поставить, навык Торговля начать прокачивать.

— Кольца обычно на сороковом уровне покупают, сразу золотые на +15, или +17, если повезёт, но они несколько сотен стоят, а с двумя характеристиками дороже, а может и больше. Две нужные характеристики вместе у Мастеров редко получаются, поэтому их и не любят делать. Например кольцо на Ловкость и Интеллект вряд ли кому продашь. Всем одной из характеристик обязательно Выносливость хочется, так что тебе повезло с этим колечком, — фейри щебетала, рассматривая кольцо на пальце и пила сок. Макс сначала силился что-то сказать, а потом задорно подмигнул дворфу и жестом призвал к молчанию. Он на своём конструкторе сам мог выбирать сочетание характеристик и даже менять их в готовом изделии, если не забрал его ещё с ювелирного стола в крафтильне. Не получалось только плюсовать одинаковые характеристики, то есть два раза по +2 к Интеллекту на одном кольце сделать не удавалось. Ромка сначала непонимающе смотрел на Макса, а потом что-то сообразив, уставился себе на пальцы.

— Вы меня ждёте? Тогда можно идти, яблоко я и по дороге доем, — вспорхнула со стула фейка, — Идите к воротам, я туда прилечу, — прокричала она и перемахнув через перила, спланировала сразу на два уровня вниз.

— Ты смотрел гайд по боевым умениям своего перса? — спросил Ромуальдыч, пока друзья сбегали вниз по мосткам и лестницам.

— Посмотрел. Все рекомендуют брать яд и болезни и не трогать стихии, а у меня просто руки чешутся ещё и огонь прихватить, но тогда я ветку бафов не смогу нормально прокачать, а они для чернока полезные, одни ослабляют защиту к ядам и болезням, а другие к ним же поднимают урон, правда ненадолго, но за тридцать секунд прилично урона можно засадить.

— Я говорил с Олегом про тёмных магов. У них в клане пока особой паники нет, тёмные расы в Игру ввели совсем недавно, но он вполне серьёзно говорил о временном дисбалансе. Раньше ведь как было. Магические болезни и яды были только у некроса, а доты на яд от физиков могли быть у убийц и совсем редко у разбоев. Остальные наносили дамаг только стихиями и физуроном. У темных основной дамаг — это яды, болезни и к высоким уровням появятся Тени и магия Смерти. Смысл его речей в том, что резистами к яду и болезни особенно никто не

озадачивался, все набирали защиту от стихийных сил, в основном от огня. Так что твой дамаг в светлых будет заходит почти без штрафов, — дворф бежал, как бегемот, зачастую снося на своём пути какие-то ящики и бочки. Общались мы по вне игровой голосовой связи, поэтому отлично слышали друг друга.

— Как ты думаешь, в локациях тёмных сил нам часто будет попадаться нежить? Например, те же зомби или скелеты? Я вот уверен, что очень часто и много. Чем мне по ним бить? Ядом или болезнями? Я предполагаю, что у них иммунитет к этой магии.

— Да, проблема. Хотя, что ты сильно теряешь? Несколько прокачанных спеллов к тридцатому уровню? Ты же видел американский билд по чернокнижнику? Там раскачан огонь и болезнь. Не понравится, на тридцатом уровне всё можно будет перераспределить. А может на двадцатом, точно не помню. Вроде есть возможность на бесплатное перераспределение на каких-то уровнях, или за деньги в храме в любое время, но дорого.

— Так и решили. Вкачиваю ветку на магию огня, — Максим открыл характеристики персонажа и выбрал нужные умения, прокачав их поровну.

— Ну что, нубчеги. Вломимся в лес и порвём этих кровожадных кроликов на шкурки и бифштексы? — весёлый дворф пятого уровня взмахнул над головой устрашающего вида кувалдой и вприпрыжку помчался к ближайшей полянке.

Геноцид кроличьей стаи, которую они обнаружили на краю леса, завершился быстро. Немного мешали густые кусты, которые приходилось обходить стороной, чтобы неожиданно не сагрить оттуда сразу несколько особей. Рома уже не раз играл танком в других играх, поэтому быстро приспособился к незнакомой дичи, правда разведав сначала, на каком расстоянии она агрится. Группой не спеша разобрали восемь мобов четвёртого уровня, вытаскивая их по одному к центру поляны. Звоночек, оповестивший что после очередного моба у феи и лепрекона апнулся уровень, прозвучал, когда у леса оставался последний кролик. Гном подбежал к краю поляны и топнул ногой, чтобы сагрить моба, который уже почти скрылся за деревьями. "Матёрый русак, 8 уровень", который выскочил из леса и побежал к танку вместе с уже сагренным мобом, оказался неприятной неожиданностью. Неожиданность была размером с телёнка.

— Не трогай большого! Я кайтить! У вас тридцать секунд, — крикнула Лиса_ Алиса и влепив в гиганта сначала синий шарик, а потом молнию, резко ускорилась, начав облетать поляну по кругу. Переросток нехотя запрыгал за феей, заметно уступая ей в скорости. Обескуражено посмотрев вслед участникам забега, танк прозевал обычного кролика, который в лучших бульдожьих традициях, прыгнул к нему и вцепившись зубами, повис у дворфа между ног, не давая ударить себя кувалдой.

— Ааа, гад, больно! — заорал танк, пытаясь щитом оттолкнуть мелкого агрессора. Секунды две он пробовал оторвать его тушку от себя, а потом бросил кувалду на землю и начал молотить кроля кулаком. Очнувшись, Максим включил ускорение кастов и начал осыпать кролика заклинаниями. Точку в битве за своё тело поставил танк, добив уцепившуюся за него тушку критом, — Ууу, сволочь, — попробовал пнуть убитого моба танк и подхватив с земли кувалду, похромал навстречу фее.

— Тащи бройлера, у меня агрилка уже отлипла, — крикнул Ромка фее и встал в стойку, прикрывшись щитом. Тысячу жизни снесли мобу меньше, чем за минуту. Половина заклинаний не сработала. Дважды жизнь танка уходила ниже середины, но всё обошлось.

— Пошли к воротам, тут наверно респ скоро начнётся, — прохрипел дворф, и прихрамывая на обе ноги неуклюже двинулся к городу.

— Что это с ним? Я же ему полностью хп восстановила?

— Ну, видимо не всё восстановила... .

— Да сам смотри, у него сто процентов, — возмущенно ткнула пальчиком в сторону танка фейри.

— Не в процентах дело, ему только что кролик самое дорогое чуть не отгрыз.

— Самое чего..., а, ооо, ой, мамочки, не могу, — фея засмущалась и засмеялась одновременно. Она спряталась за спину Макса и уткнувшись в ладошки, тихо повизгивала.

— Надо будет ему алюминиевые трусы купить, — задумчиво пробормотал Максим.

— Ааа..., трусы..., алюминиевые..., — уже рыдала фея за спиной, устроив целый звездопад искорок, слетающих с мелко трясущихся крыльев, — Эпические нубы... . Надо было на видео снять. Танк с не отключенными фильтрами... , — смогла выдавить девушка, в перерывах между взрывами смеха.

— Чего? — не понял Макс, думая, что ослышался.

— Умираю..., спасите... . Ты тоже про фильтры не знаешь? — было видно, что фея уже больше не могла смеяться. Каждый раз, когда она выглядывала из-за спины и видела танка, который походкой ковбоя, неделю не слезавшего с лошади, двигался впереди, её просто пополам складывало от смеха.

— Почтенный дворф, позвольте вас спросить, известно ли вам хоть что-нибудь про фильтры? — поинтересовался Макс, когда они подошли к воротам города.

— Точно!, — хлопнул Рома себя по лбу, — Ждите, я офф пару минут, — он запрыгнул в ворота и вышел из Игры. Фея устроилась рядом с охранником и видимо раскидывала статы. Максим тоже залез в меню и посмотрел, что у него получилось после взятия нового уровня. Игра давала разные возможности настройки сообщений. Макс, имевший приличный геймерский опыт разных игр, как правило убирал из вида системные сообщения и логи боя. Если произойдёт что-то очень важное, то перед глазами появится соответствующий значок и сообщение можно будет просмотреть позже, не отвлекаясь на это во время боя. Сейчас у него были новые сообщения, которые он решил просмотреть.

Получено достижение!

Гроза Животного мира 1 уровня (до следующего уровня — 19 убийств животных).

Награда за достижение: наносимый урон Животным увеличивается на 1%.

Посмотреть список достижений можно в настройках персонажа

Получен уровень!

Получены улучшения навыков:

+2 параметра характеристики Интеллект. Итого 50.

+2 параметра характеристики Выносливость. Итого 29.

+1 параметра характеристики Ловкость. Итого 9.

Свободных очков характеристик: 5.

Получено достижение!

Круче нас только... 1 уровня (до следующего уровня — 4 убийства боссов).

Награда за достижение: наносимый урон всем боссам увеличивается на 1%.

Оказывается, бройлерный кролик был мини-боссом, неплохо. Уровень и два Достижения минут за сорок. Растём, однако. Макс напоследок глянул общие характеристики персонажа и удивленно присвистнул про себя. Надетые вещи, бижутерия и посох почти вдвое увеличивали все характеристики. Например кольца добавляли к Интеллекту сразу 16 единиц, посох ещё 8, цепочка 3, куртка 4 и шляпа 6. Итого 87 инты на четвертом уровне! Кроме Выносливости его ещё очень интересовала Ловкость. У всех магов шанс нанести критический урон заклинанием зависел от этого параметра. К базовой девятке добавились параметры от сапог и перчаток по пять от каждой вещи. При Ловкости в 19 шанс на крит был 6,9%, с учётом расового показателя в 5, а вот Уклонение похуже, всего 4,9%. Цифры запрыгали перед глазами.

— Послушай меня, Бродяга Макс. Ты и твой друг можете творить, всё что хотите, но зачем вы меня в это вмешиваете, — фейри трясла его за плечо и сопровождала свои обвинения вытянутым указательным пальцем, который навела на мага, как пистолет, — Мне с большим трудом удалось получить полугодовой абонемент и я не собираюсь терять его из-за пары читеров.

— Алиса, ты о чём? — растерянно оглянулся вокруг себя Макс. Вроде ничего не изменилось, вон уже Ромуальд из ворот выходит, видимо отключил фильтры болевых ощущений в настройках капсулы. Дворф стоял в воротах и осматривал вывалившуюся толпу игроков, ломанувшихся куда-то в лес большой группой.

— Ты правильно догадался про перол. Да, я стёрла своего прежнего персонажа и начала нового и представь себе, что я, как игрок со стажем, немного разбираюсь в цифрах урона. Я только что просмотрела логи боя. Не бывает на четвёртом уровне урон по 300! Так бы все бегали и сносили мобов с удара. А я ещё как дура радовалась, что кач быстро идёт. Теперь и меня забанят вместе с вами, — уже тихим голосом закончила девушка, зашмыгала носом и заплакала, — Вот же я дура, поиграла называется.

— Прямо семейный скандал. Вас ни на минуту нельзя оставить, то ржёте, то плачете, — танк подошёл к ним и уставился на фею, Ну и из-за чего наша принцесса — снегурочка устроила дождик?

— Сказала, что мы читеры, потому что наносим много дамага и её из-за нас забанят, — доложил лепрекон.

— Классный повод. Мне Олег рассказывал, что можно призвать Имитатор в Игру. Алиса, не хочешь крикнуть "Слово и Дело"?

— Чего крикнуть? — показала из ладошек фея заплаканную мордашку.

— Вызывай администрацию. Пусть нас проверят. Мы не возражаем, так ведь, Макс?

— Да вообще фиолетово, если это её успокоит пусть хоть Везельвула зовёт.

— Мне нельзя, если я окажусь не права, то на меня повесят дебаф на три месяца. Минус пятьдесят процентов ко всем характеристикам, — шмыгнула носом фея, заметно успокаиваясь.

— Призываю в свидетели Властителя. Прошу подтвердить, что ни я, ни мой друг Бродяга Макс не использовали никаких

запрещённых приёмов или предметов, добытых не игровым путём и не нарушили никаких правил, — почти прокричал дворф, зачем-то задрав лицо к небу. Секунды через три Ромуальд и Макс оказались окружены светлым куполом, который опал и медленно исчез спустя полминуты.

— Красиво… , — сказал Максим, чтобы прервать затянувшееся молчание.

— Ребята, извините меня пожалуйста, я действительно испугалась… .

— Ну и что мы стоим, нам ещё повара спасать. Кстати, Алиса, подойди-ка поближе, хочу посмотреть, где у тебя реактивный двигатель приделан, — дворф сделал вид, что собирается заглянуть девушке под подол платья, — Слишком ты лихо от того здорового зайки чесанула.

— Нет у меня двигателя, — инстинктивно прижала подол рукой девушка, — У фейри расовая особенность есть, на 36 секунд можно ускорить движение в полтора раза. Очень помогает удирать в случае опасности.

— Жалко. А то можно было бы разобрать и посмотреть, что там и как… , — пробурчал дворф и сориентировавшись по карте, двинулся к месту, помеченному там красным пятном.

— А тебе без толку, только разве как гудок использовать, — пристраиваясь к другу, пошутил маг, — Это как пропеллер к бегемоту приделать. Сто пудов не взлетит.

Обогнав парней, фея умчалась вперёд, летая от цветка к цветку и периодически что-то собирая.

— Надо ей полосатую куртку сшить, на пчелу будет похожа, — понаблюдав за феей, высказался Рома, — Нам бы тоже Собирательство прокачать не помешало. Говорят, в горах есть очень дорогие травки. Да и навыки тут желательно все поднять по полной, чтобы потом в Нуболэнд не возвращаться. Я может Рыбную ловлю ещё выучу. Вот закончим с тобой вопрос, выйду на пенсию и буду по вечерам сидеть у озера, карпов таскать.

— А пошли вон тот лужок у реки зачистим и попробуем собрать что-нибудь, — не стал медлить маг, махнув рукой фейри,

подзывая к себе, — Алис, мы тут Собирательство немного поднять хотим. Сейчас грохнем тех вот грызунов и ты помоги нам сначала, покажи, где есть травки первых уровней.

— Они и в городе есть. Ты же мне нашел одну.

— Может и нашёл, но вот сам я её не видел.

— Странно, если ты её смог сорвать, значит и Собирательство должно было открыться.

— Действительно. Похоже я слегка туплю. Сейчас глянем. Точно, навык открыт. Первый уровень. Видимо я фильтр сообщений так настроил, чтобы ремесленные логи не отвлекали, а то пока крафтишь одно колечко, страниц пять напишут, — под разговор ребята бодро очистили луг от сусликов второго уровня и разбрелись в поисках растений.

— Идите ко мне, тут как раз кустики для вас подходящие есть с ягодами второго уровня, — услышали они голос феи, успевшей долететь до самой реки.

На первом уровне ягоды удавалось сорвать только с третьей — четвертой попытки, зато на втором сбор пошёл заметно веселее и быстрее. На третьем уровне пустых попыток уже не было, но и скорость получения навыка заметно упала. Максим очень заинтересовался ростом Выносливости. Ягоды Шиповника росли на колючих кустах, шипы которых время от времени снимали единичку жизни. За время сбора Выносливость поднялась на две единицы.

— Смотрите, какая там рыбина плавает, — фея крутилась у воды, увлеченно что-то разглядывая, — Но названия и уровня не видно. Надо её на поверхность как-то выманить.

Третий уровень Собирательства уже был получен и ребята с чистой совестью бросили надоевшие ягоды.

— Ничего так чемодан, килограмм на сто потянет, — оценил Рома речного монстра, когда смог его разглядеть, — О, навык апнул "Увидеть скрытое". У меня есть план. Надо его заставить вылезти на берег, или хотя бы подойти к берегу вплотную, а потом я заюзаю "Прыжок за спину" и тут же "Оттолкнуть щитом". Тогда он вылетит из воды на пять шагов. Макс, ты его ничем

дальнобойным достать не можешь?

— Нет, вода не даёт взять его в таргет, наверно и АОЕ по площади не пройдёт.

— А давайте его мясом подманим на мелководье, а потом заагрим, — предложила фея.

— Кис-кис-кис, — забурчал дворф, который недолго думая вытащил собранное мясо сусликов и начал бросать его в воду. Рыба зашевелилась и пошла к берегу. Как только плавник показался над водой, появилась надпись "Горбач, 12 уровень"

— Именной, только мы его вряд ли осилим, ещё и героик, — с сожалением сказала Алиса, — Скорее всего непробития будут и большой штраф на урон, а у него 15000 жизни.

— Ну и пусть, не будет же он за нами по берегу гоняться. Может сам без воды сдохнет, — рассудил танк и дождавшись удобного момента, топнул ногой, посылая в цель агро — скилл. Дальше всё происходило быстро. Окунь вылетел к берегу, лёг на бок и зашарил одним глазом вокруг, потеряв дворфа из вида. Ромка прыгнул в воду, развернулся и нанёс удар щитом, выбрасывая рыбу на берег.

— "Лианы" не прошли, тормози его чем-нибудь, — закричала фея.

— " Заморозка" десять секунд, бьём, — Макс ткнул в тридцатисекундное ускорение кастов и начал вливать дамаг в рыбу. Пока незаметно было, чтобы отсутствие воды пагубно сказывалось на её здоровье. Алиса оказалась права. Половина заклинаний уходили впустую, не принося рыбине никакого вреда, а те которые попадали, резались наполовину, а то и больше.

— " Лианы", пятнадцать секунд. Потом снова нужна "Заморозка". А где Рома? — атакующих заклинаний видимо у феи немного, поэтому она успела оглядеться вокруг и заметила, что танка нигде нет.

— Я уже почти тут, — произнесла живая кочка, медленно приближаясь к берегу, — Поторопился щит юзнуть. На дно встать не успел, вот и улетел на середину реки, а там течение, пришлось на карачках выбираться, — вид у вылезшего из воды танка был

ещё тот. Кроме водорослей и кувшинок, зацепившихся за шлем и наплечники, его лицо и кирасу украшали пятна ряски, а кожаные штаны надулись от воды. Макс не удержался и включил запись.

— О, чёрт, "Заморозка" не прошла. Ромка, не дай ему уйти в воду.

Дворф подскочил к рыбе и сначала ударил её ногой, отчего та на пару шагов отлетела от воды, а потом нанёс удар щитом, запустив окуня прямо под ноги Макса. С трудом избежав рыбьей пасти и чудом увернувшись от удара хвостом, маг отбежал от скачущей рыбины шагов на пять. Возмущенный вопль он издать не успел. Окунь, который до этого пытался уползти в воду, впервые за всё время боя оказался развёрнут головой к игрокам. Струя воды, вылетевшая у рыбы изо рта, вынесла уровень жизни сразу в красную зону и погасила возмущенный вопль мага.

— Отверни его от нас, лечу мага, — крикнула фея дворфу.

— Да он хвостом молотит, как копытом, я к нему только сбоку могу подойти.

— У меня мана кончается, — сказал Макс, с тоской глядя на рыбу, у которой оставалось больше половины жизни.

— Поднимай бутылки с земли и пей, обмен дать не успеваю, — сказала фея, кидая между кастами синие пузырьки. Десяток пузырьков Макс разом поднял пробелом, нажав на него по устоявшейся привычке в других играх.

— Не поняла... . Ты как это сделал?

— Как обычно, пробелом, — в свою очередь удивился маг. В десятках игр пробел отвечал за команду "Собрать всё".

— Эээ... , а ты как играешь? Без капсулы? — удивилась фея.

— В капсуле, просто у меня в ней клавиатура ещё стоит.

— А зачем? Люди годами без неё играют, да и не нужна она тут.

— Сначала по привычке установил, а теперь нравится, — вроде бы удачно отмазался Максим.

Под конец рыба добавила прыти, дважды опуская здоровье дворфа в красную зону, но маг тут же применял "Заморозку", а фея кастовала целительские заклинания.

— Добили, ай да мы, молодцы! — радостно закрутилась фея около рыбьей туши, — Лут пока только смотрим, никто ничего не берёт.

— Да знаем мы, знаем. Чего суетишься? — Рома рассматривал кольчужные поножи на свой класс.

Кольчужные поножи Силы. Прочность: 50. Защита от физического урона: 60. Выносливость: +3. Сила + 4. Класс предмета: Необычный. Требуется уровень 7

— Тут могут непередаваемые вещи быть. Рыбка-то именная и с большим уровнем для такой локации. Так и есть. Ключик точно квестовый и свитки непередаваемые. Штаны понятно кому. Из вас кто-нибудь алхимию изучает?

— Специально — нет.

— Тогда предлагаю так сделать. Рецепт на алхимию мне, штаны — танку, с рецептом на ювелирку сами решайте кому, а ключ пусть дворф юзнет и квест всем раздаст, хотя если он на группу, то и так получим. Куски рыбы вы забирайте себе, а желчный пузырь мне, он для алхимиков. Глаз тоже забирайте, он непонятно для чего нужен, но может быть коллекционный. Левел у всех апнулся? — фея замолчала и зашевелила губами, видимо изучала рецепт, — Ура! Мне "Глоток воздуха" дали. После десятого уровня Алхимии смогу зелье варить на подводное плавание. Целых три минуты под водой даёт плыть!

— Здорово, а у меня два Достижения, "Боссы" обновились и новое "Ныряльщик" появилось. Ха, и Рыбалку открыли. Мы только что про неё говорили и вот она, тут как тут, — порадовался дворф, — Ну что, смотрим квест? У всех появился?

— У меня появился. "Чёрная нора". "Найдите сундук, к которому подойдёт этот ключ", судя по карте, это рядом с городом, — сказал Макс и полез смотреть, что у него изменилось после получения уровня.

Получен уровень!

Получены улучшения навыков:

+2 параметра характеристики Интеллект. Итого 52.

+2 параметра характеристики Выносливость. Итого 31.

+1 параметра характеристики Ловкость. Итого 10.

Свободных очков характеристик: 10.

Получено достижение!

Круче нас только… 1 уровня (до следующего уровня — 3 убийства боссов).

Получены улучшения навыков:

+1 параметра характеристики Интеллект. Итого 53.

+1 параметра характеристики Выносливость. Итого 32.

+1 параметра характеристики Устойчивость. Итого 10.

— Подозрительно быстро тут левела берутся, — почти про себя произнёс Максим.

— То есть ты и про акцию в Сань-Ши ничего не знаешь? На новой локации Темных, которую вы гордо именуете Нуболэндом, экспа на всё увеличена в полтора раза, — хмыкнула фея.

— Ну что, делаем оба квеста сегодня? — вопрос дворфа и непонятный громкий стук отвлекли Макса от размышлений. В прошлый раз он оставил очки характеристик нераспределёнными. Теперь у него было 10 очков. Здравый смысл и многочисленные гайды рекомендовали магам прокачивать на начальных уровнях Интеллект и Выносливость. Червь сомнения был рождён всего лишь одной фразой, которой на форуме отписался игрок с пятилетним стажем :

— "Истину говорю Вам. Не только Интой и Выносом славен маг".

Ловкость — эта характеристика отвечает за процент уклонения от атак по вашему персонажу, а также влияет на шанс нанесения критического удара по врагу.

Перечитав описание характеристики ещё раз, Максим вздохнул и вкачал в неё десять очков. Крит и Уклонение выросли на один процент, но гораздо больше порадовали цифры на откат заклинания и время самого каста. Они тоже уменьшились на процент. Теперь "Заморозку" повторно можно было использовать не через 30 секунд, а через 29,7. Значит маги тоже имеют возможность для ускорения и если проводит аналогию с милишниками, так называют в играх бойцов ближнего боя, то в Игре можно прокачать первые десять процентов ускорения за сто очков. Дальше каждый процент стоит в три раза дороже, а после 20% цена ещё поднимается и 1 % уже будет стоить 90 очков.

Во многих играх существует понятие кап. Некоторые характеристики невозможно поднимать до бесконечности. Нарастающие требования для следующих уровней превращают прокачку таких характеристик в бессмысленную трату очков, пагубно влияя на общее развитие персонажа.

Макс вышел из меню настроек и оглянулся вокруг. Дворф рубил дерево, фея летала рядом с ним и давала какие-то советы.

— Ну что, пойдём дальше? — спросил он, глядя на пыхтящего дворфа, который рубил небольшое деревце.

— Лучше топором помахай, а я передохну. Бодрость уже на половине, нужно отрегенить немного. Нашей даме приспичило это дерево обобрать.

— Ой, да ладно. Сами сейчас на нём Собирательство прокачаете. Там груши шестого уровня. Их даже есть сырыми можно, только баф короткий, на 15 минут, — Алиса нашла какой-то цветок и прибрала его в сумку.

Топор выдали на ремесленных заданиях, поэтому Макс залез в инвентарь и поменял посох на топор. Рубить дерево оказалось

тяжело. Попадал один удар из пяти, да и то с минимальным результатом. За пять минут рубки Макс просадил Бодрость до 30% и уменьшил показатель прочности дерева на 12%.

— Похоже, не быть мне лесорубом, — маг озвучил очевидное и уселся рядом с дворфом.

— Эге-гей, привыкли руки, к топорам. Только сердце не послушно докторам, — почти не фальшивя запел дворф и неожиданно быстро добил последние 10%, — А с "Берсерком" рубка веселее идёт, только слишком уж прожорливый скилл, — Рома пристроился к упавшему дереву и начал собирать груши, — Ууу, а они вкусные. Не зря руки мозолил.

— Алиса, а расскажи про ПВП. Скоро из Нуболенда выходить, а там ПКашки наверняка будут. Что тут теряется при убийстве? — Максим в очередной раз пробовал забрать упрямую грушу, делая четвёртую попытку.

— Если убьют, то теряешь опыт, сначала немного, но чем выше уровень, тем больше потеря. Половину денег оставишь, которые с собой были и легендарки можно потерять с 10% вероятностью. Кальрагон с самого начала Игры по показателям ПВП в разы все остальные материки превосходит. В Поднебесной плэйкиллеров (ПК) почти не бывает. Они своих в основном на Арене убивают. Вот с этим у них фанатизм. Представляешь такой показатель — 10000 Побед на Арене? У них несколько тысяч бойцов такие награды получили. А теперь представь 50 000 побед. У них есть уже такие. Китайцы лет пять лучшие на соревнованиях. Все медали забирают. У нас раньше Фениксы тоже медали получали, но в последние годы у них вроде уже ничего не выходило.

— А остальные что, совсем криворукие?

— Разница в уровнях, Каллиграфия, сетовые комплекты легендарки, перфектная Алхимия, Драконы, Боги — у лучших китайских бойцов почти всё это есть. У них уже уровни под 400 у многих, а наши ТОПы только за 300 перевалили. Чувствуешь разницу? Представь, что тебя в реале выпустили против чемпиона по боям без правил килограмм под 150 весом.

— А что у них с Каллиграфией? — выловил маг в рассказе самый интересный момент для себя.

— Руны. Собственно в Поднебесной их и придумали. У нас ни Наставников нет на материке, ни компонентов. Попадался мне как-то на глаза скрин зачарованного рунного кинжала 350 уровня с переводом характеристик. На него смотреть страшно. Урон, как у двуручника 300 уровня, скорость в два раза выше, шанс тройного удара, список дополнительных характеристик почти на страницу и ещё бонус на парное применение второго кинжала. Собственно, почти все дополнительные характеристики и достигнуты чарами и рунами.

— Не помнишь, какие эффекты рунами получали?

— Там не очень понятно, что именно от рун. В описании это никак не выделено. Я предполагаю, что все проки, то есть генерируемые возможности, были рунные. Например шанс в 5% на нанесение в течении минуты урона ядом с одновременным дебафом на характеристики и скорость, или 10% вероятность наложить на цель "Оцепенение" на 5 секунд. Мне ещё тикающие проки не понравились. Подумай, как будет себя чувствовать маг или хиллер, если по нему раз в три секунды будет проходит "Ужас", сбивающий касты? Ещё там Точность понижалась, не помню уже при каких условиях, но снижение было в 2 раза и на 30 секунд. Попробуй пробить перса выше себя по уровням, если тебе ещё и Точность порезали.

— Ты мне про один кинжал рассказываешь или про целый арсенал?

— Сказала же, китайский зачарованный рунный кинжал. Причём не уверена, что самый лучший. Не будет никто светить характеристики топовых пушек и сетов, хотя они даже половины информации не дают о возможностях бойца. Характеристики и особенности персонажа не менее важны. Божественные ранги очень много дают, Алхимия чудеса творит, а про легендарные сеты выше 350 уровня и говорить нечего. К тому же они наверняка их зачаровывают и рунами усиливают.

— Да уж, рассказала. Проще с палкой на танк идти, чем на навороченного китайца. Американцы тоже им сливают? — Макс отвлёкся на суслика, который слишком близко подошёл к группе. "Заморозка" и два спелла прервали жизнь животного без особых мучений. Осмотр тушки дал четыре кусочка мяса и плохо выделанную шкуру.

— Им все сливают, кто больше, кто меньше, — раздраженно сказала фея, со злостью срывая последнюю грушу.

Повара увидели издалека. Сложно не заметить огромную тушу тролля, одетого во всё белое, если он сидит почти на самой верхушке единственного сухого дерева, стоящего посреди поля. Однако веселиться расхотелось сразу же. У дерева сидели и ходили волки. Даже не так. ВОЛКИ. Здоровенные лохматые страхолюды седьмого уровня.

— Японский мотороллер, сколько же их тут... , — растерянно произнёс дворф, пытаясь пересчитать перемещающихся животных, — Да они ещё и групповые, тронешь одного и все срываются. Хотя нет. Вижу четыре группы по четыре волка в каждой. Всё равно много. Волки скорее всего квестовые, значит респа не будет.

— Если две пачки сагрим, то верный вайп, а бежать снова от города неохота, да и времени потеряем много, — Макс вытащил грушу и с удовольствием хрумкнул сочным плодом, — Я такой твари укуса на четыре буду, наверное. Это я так, гипотетически, проверять не хочется, — поспешно добавил он, увидев заинтересованное лицо танка.

— Максим, у тебя какие групповые или АОЕшные спеллы есть? — видимо что-то придумав, спросила Алиса.

— "Болезнь", с отсроченным на 3 секунды уроном, дополнительно накладывает ослабление характеристик и замедление на 20% и "Круг огня". Этот АОЕ, радиус 5 метров.

— Сколько ты ими снесешь?

— Точно не скажу, но думаю по седьмому уровню надо на 300 дамага ориентироваться. Спеллы не прокачены.

— У меня есть АОЕ по группе перед собой. Наверно по 120 пройдёт, — вставил свои три копейки танк.

— Можно попробовать сложить всю пачку. Опасны только первые пять секунд, когда танка все четыре твари будут кушать. Но вариант с кайтом и замедлялками ещё опасней. Отрезистят

хоть одну привязку и будет тяжко.

— У меня есть спелл на резист к физике на 15 секунд. Режет половину дамага, — уже уверенней сказал Рома.

— Тогда думаем, как аккуратно вытащить хотя бы одного волка в сторону.

— А я им мясо дам, — уже на бегу крикнул дворф. Максим тоже вышел немного вперёд, чтобы успеть накинуть "Болезнь" и затем отойти назад.

Весь бой закончился секунд за двадцать. Одного волка всё-таки сорвали с танка, но "Лианы" остановили его метрах в пяти от мага. Четыре массовых заклинания унесли жизнь мобов в красную зону и их быстро добили одиночными ударами. Здоровье у танка просело до 50 %.

— Неплохо мы их разложили и по опыту жирно вышло, — радовался дворф, хозяйственно обходя тушки волков и собирая лут.

Когда с последней группой волков было покончено, повар слез с дерева.

— Благодарю вас, отважные охотники. Сопроводите меня до таверны и вы увидите, что тролли умеют быть благодарными.

Внимание! Обновлено задание "Найти повара". Проводите тролля Ейку до таверны. Не отходите от него дальше, чем на тридцать шагов и защитите от хищников.

Награда: одна вещь для экипировки класса не ниже Редкая, 25 золотых монет.

Тролль резко принял с места и крупными шагами направился к городу. Ребятам пришлось бежать бегом, чтобы удерживаться с ним рядом.

— Я долго такой темп не выдержу, Бодрость быстро падает, — прохрипел Макс на бегу минуты через две.

— Сейчас банки кину, подбирай, — фея вырвалась вперёд и

выбросила на землю три зелёные банки. Секунд на двадцать магу полегчало, но затем Бодрость снова пошла вниз.

— Бегите без меня, я похоже квест завалил, — переходя на шаг сказал маг.

— Ошейник юзай, — сердито рявкнул дворф. Макс выругался про себя и вызвал тигра. Совсем он про него забыл. За секунду догнав группу, он вырвался вперёд. Всё-таки +30% к скорости движения ощущались сразу. По дороге пришлось убить штук пять кроликов, трупики которых на ходу обобрал танк. В городе тролль перешёл на шаг и фея с дворфом облегченно выдохнули. В таверну повар заходить не стал. Обойдя здание он подошёл к пристройке, больше всего напоминающей гараж, особенно двустворчатыми воротами.

— Спасибо, друзья. Проходите в зал, сегодня для вас всё за счёт заведения, — сказал он и исчез в воротах.

В зале их встретил празднично накрытый стол, во главе которого уже сидел тролль в новенькой белоснежной куртке и высоком колпаке.

Получен уровень!

Получены улучшения навыков:

+2 параметра характеристики Интеллект. Итого 54.

+2 параметра характеристики Выносливость. Итого 33.

+1 параметра характеристики Ловкость. Итого 21.

Свободных очков характеристик: 5.

Ейку предлагает Вам новые сапоги. Принять да/нет

Сапоги скороходы. Прочность: 40. Защита от физического урона: 20. Выносливость: +3. Сила + 3. Класс предмета: Редкий. Требуется уровень 8

Сапоги скороходы созданы для быстрого передвижения. Ваша скорость увеличивается на 15%

Получена Награда: 25 золотых монет.

Репутация с городом +300. Репутация с персонажами Ейку и Глурда +500. С этого дня питания в таверне для Вас в два раза дешевле!

Получено Достижение: Бегун, 1 уровень. Ваша скорость увеличивается на 1%

— Сапоги всем дали? — спросил дворф.

— Угу, — промычала фея, подтягивая к себе уже второе пирожное, — Сейчас я поем и кто-то будет отвечать мне на вопросы, — угрожающе высказалась она, соображая, как стянуть тарелку с пирожными с другой половины стола. Чуть не подавившись вином, Макс поднял над головой три пальца.

— Три вопроса. Согласен, — выдохнул он, глядя, как вцепившийся зубами в здоровенный кусок мяса, дворф отчаянно машет рукой в знак протеста, — Только быстро, пока дворф не вмешался.

— Вы кто такие? — обходя стол, спросила из-за плеча фея.

— Обычные русские парни. Восемнадцать плюс. Натуралы.

— Откуда у обычного русского парня тигр? — ехидно спросила Алиса, добравшись до пирожных.

— Из инвентаря, — невозмутимо ответил маг, как бы немного удивившись.

— Хорошо. А откуда он появился в инвентаре?

— Видимо кто-то его туда положил, но мне неизвестно когда и кто это сделал.

— Ты меня что, совсем за дуру держишь? — возмущённо завопила фейри.

— Это уже четвёртый вопрос, а договаривались на три, — всё

таким же ровным тоном сказал Макс и чокнулся с начавшим похрюкивать дворфом.

— Нечестно! Я так ничего и не узнала, — возмущенная фея начала лупить по спине подавившегося дворфа. Отдышавшись, тот уже не скрываясь, заржал в голос.

— А ты готова мне ответить на три вопроса? — ласково спросил маг у феи. Та покраснела и отмолчавшись, занялась соком, — Всё как всегда, никакой взаимности, — с деланным сожалением сделал вывод Макс, пожав плечами, — Как дальше жить... .

Дворф отодвинул в сторону кружку с элем, положил голову на сложенные домиком руки и уставился на фейри. Девушка активно изучала ингридиенты только что найденного на столе фруктового салата, раскладывая их с помощью вилки по всей тарелке. Создавалось впечатление, что она складывала сложный мозаичный рисунок.

— Ну всё... . Поняла, осознала, больше не повторится... , — неохотно сказала она в конце концов, поняв, что молчание затягивается.

— Я вижу, что моя кухня нашла достойных ценителей и всегда рад вас видеть. Вот только мясо у меня опять кончилось. Самому на охоту ходить страшновато, а охотники сдают всё мясо этим бесчестным торговцам, хотя я готов платить в полтора раза больше, — пробасил тролль.

Вам предложено Задание: "Ежедневные поставки мяса" (повторяемое)

Принесите Ейку 8 кусков мяса. Награда 40 серебряных монет. Принять Да/Нет

— У тебя сколько мяса есть? — спросил дворф у Макса.

— Одиннадцать.

— Нормуль, у меня пятнадцать. Кинь один мне, я восемь Алисе передам.

Получен уровень!

Получены улучшения навыков:

+2 параметра характеристики Интеллект. Итого 56.

+2 параметра характеристики Выносливость. Итого 35.

+1 параметра характеристики Ловкость. Итого 22.

Свободных очков характеристик: 10.

Получена награда: 40 серебряных монет.

Репутация с городом +100. Репутация с персонажами Ейку и Глурда +200.

— И почему я не удивлена? А мне до апа ещё половину уровня добивать, — устало сказала фея, глядя в тарелку.

Глава 3

Вход в данж был спрятан под развалинами старинной башни. Заросшие мхом валуны расположились лабиринтом, в котором найти проход оказалось не простым делом. Ребята долго крутились вокруг отметки, пока дворф не обнаружил торчащую из земли, позеленевшую медную ручку. Открывшийся в земле люк соответствовал названию квеста. "Чёрная нора" и выглядела именно норой, а не пещерой или подземельем.

— "Ночное зрение" у всех выведено на панель? — спросила фея, проверяя обновлённую линейку спеллов. После таверны ребята пробежались по Наставникам и обновили заклинания.

— Секунду, подумаю, что убрать, — дворф отчаянно морщил лоб, соображая, вместо чего у его персонажа встанет нужный Навык, — Всё, готов. Поехали!

Нора встретила искателей приключений темнотой, сыростью и запахом плесени. Два стража ?— кобольда 8 уровня через пару секунд оказались под контролем, даже не успев развернуться.

— Левого бери, на нём "Заморозка", — подсказал маг. Оба моба тут же получили "Болезнь" и были быстренько разобраны.

— О, денежки дают, — порадовался дворф и у всех звякнул кошелёк, — Пусть и немного, но как утверждал некий Раскольников, дело не в награде, а в количестве бабушек.

С шутками и прибаутками прошли два зала, едва не погибнув от неожиданного патруля и решили передохнуть у больших ворот. Судя по всему, за ними должен был находиться Босс.

— А поищите-ка пока захронки, а я всё-таки не поленюсь и форум посмотрю, — фея отлетела в угол и замерла. Ребята полезли по углам, маленьким коридорам и прочим подозрительным местам.

— Что-то нашёл. О, навык поднял. О, чёрт, ловушка! Где хил, сейчас подохну же... . Надо было антидотов купить, — дворф причитал, пока не очнулась фея. Быстро поняв ситуацию, она восстановила ему здоровье, а потом сняла отравление, — Ну, посмотрим, из-за чего я чуть не умер. Ха, рецептик на Зачарование, денежки и ой, да ладно, ааа, ХОЧУ!

Витая цепочка кобольда. Прочность 80. Ловкость +8. Сила +8 Ярость +5. Защита от всех видов магии +110. Класс предмета: Уникальный. Требуется уровень 6.

— Да она по статам твоя, не шуми так. Алиса, не возражаешь? А вот рецепт я бы изучил. Очень он мне интересный.

— Конечно его. Странно это. Нам словно чёрт ворожит. Будут три ментальные атаки, на 30, 60 и 90% и две волны по 5 кобольдов на 20 и 80% жизни Босса. От ментальных атак нужны резисты на магию не ниже +100 или можно прятаться, уходя из прямой видимости. Жизни у Босса 25000, но уровень девятый. Это лучше, чем "Горбач". Больше заклинаний пройдёт. Ещё он реветь или лаять будет, поэтому может на пару секунд в фир послать. Около ям не вставайте, а то убежите и провалитесь. Бутылки у всех есть? Заходим, — вот такую напутственную речь мы услышали от девушки и в состоянии легкого охе...

ошеломления вошли в зал. Пачка кобольдов — воинов, затем патруль, где некоторую проблему составил шаман, которого надо было выносить первым и наконец перед группой открылся Зал.

Псеглавец сидел на троне из черепов. Края зала окаймляли пропасти, падать в которые явно не стоило. Справа был чудесный балкончик с перилами и двумя колоннами. Есть где спрятаться от ментальной атаки, да и в фире не убежишь в яму, перила не дадут. Когда-то заклинание Ужаса было одним из наиболее любимых у Макса. Он отыгрывал Некроманта в одной из популярных Игр. Особенно удачный момент, когда недружественный рейд получив фир, заметался от Ужаса и почти весь попадал в пропасть, он заснял на галоролик. За месяц почти сто тысяч просмотров. Ради этого стоило 3 часа сидеть в засаде. Поэтому он легко представил, что и как произойдёт с их группой, когда они попадут под такой эффект.

— Пара дополнительных дамагеров тут бы явно не помешала, — высказал общую мысль дворф, разглядывающий Босса, который был раза в три выше его, — Хорошо, что от города недалеко. Можно будет пару попыток сделать.

— Я выучил два почти что некросовских заклинания. Называются иначе, но смысл в том, что одно тянет жизнь и меня подлечивает, а другое слегка восстанавливает ману за счёт дамага. Типа "Вампиризма". Вроде на таком толстом мобе по нехватке маны страдать не буду, — неопределённо ответил Макс, — Ну и банок накупил. Так что я нынче долгоиграющий.

— Мне дали "Тернистый подлесок". Длительность пока 10 секунд, повтор раз в 25 секунд. Привязывает группу к месту, потом замедляет, если их дамагом сорвали. Поэтому буду кричать. Вы тогда по группе не бейте. Ещё щиты буду накладывать на нас. Три раза по 120 отхиливают при полученном уроне. Висят минуту.

— Вытягивай его к нам. Дальше ступенек он вряд ли пойдёт, вот и встанешь на первую ступеньку, чтобы когда он Ужас кинет, не убежал в пропасть.

— Понял, попробую, — Рома осмотрел предложенное место и согласно кивнул, — Запули в него чем-нибудь дальнобойным, а я заагрю уже с места. Поехали.

Начали неплохо. Босс ожидаемо двинулся к группе, где его и перехватил танк. Первые заклинания использовали самые слабые, давая танку набрать агро.

— Девятнадцать процентов. Ждём стаю. Пробую их привязать, поэтому по группе и АОЕ не бейте. Бьём справа налево. Левых контролим, — фея, как заправский рейд — лидер отслеживала тактику и корректировала работу группы. Стаю разобрали без происшествий.

— Двадцать девять процентов. Доты, щиты, прячемся, — пережидать ментальную атаку пришлось десять секунд. Танк устоял, но жизнь ушла в желтую зону.

— Пятьдесят девять, то же самое. Маг — банки, пока стоишь.

— Семьдесят девять. Стая. Потом не гоните с дамагом, дайте танка вытянуть на полное ХП.

— Восемьдесят девять процетов. Маг — пей банки.

— Полный дамаг, валим его быстрее.

— Ура, мы его сделали. Танк стой. Сначала отхилю полностью, потом щиты повешу и тогда иди к сундуку. Ловушки у нас обезвреживать некому. Топай, щиты — минута.

Ловушка на сундуке была, но щиты приняли на себя часть урона, а доты Алиса тут же сняла. Хорошо, когда в группе есть вменяемый хиллер.

Получен уровень!

Получены улучшения навыков:

+2 параметра характеристики Интеллект. Итого 68.

+2 параметра характеристики Выносливость. Итого 37.

+1 параметра характеристики Ловкость. Итого 23.

Свободных очков характеристик: 5.

Получено достижение!

Круче нас только... 1 уровня (до следующего уровня — 2 убийства боссов).

Получены улучшения навыков:

+1 параметра характеристики Интеллект. Итого 69.

+1 параметра характеристики Выносливость. Итого 38.

+1 параметра характеристики Устойчивость. Итого 11.

— Ооо, вау, оо, — Ромуальд разевал рот и тыкал на сундук.

— Что с ним? — поинтересовалась фея, вылетая с нашего балкона.

— Судя по звукам он нашёл олимпийские кольца, — Максим перепрыгнул через перила и напрямик направился к сундуку.

Дикая стая. Свиток заклинаний. Класс предмета: Масштабируемый.

Эффекты:

Вызывает на время слуг (5 шт) для помощи колдующему.

Расход маны 30. Время действия 30 секунд. Повтор 5 минут.

Ограничения: Только для жрецов, клириков, друидов, шаманов.

Кольцо Силы. Класс предмета: Эпический. Прочность 100. Ловкость +15. Сила +15 Ярость +10. Эффекты: С вероятностью 5% увеличивает рубящий и дробящий урон на 50%. Время действия 20 секунд.

Требуется уровень 10.

Искривление разума. Свиток заклинаний. Класс предмета: Уникальный

Эффекты: Ослабление, накладываемое на указанного противника, когда он успешно атакует.

Ослабление (Враг)

Энергия 45

Прочтение 1.12 сек.

Длительность 1 мин. 12 сек.

Повтор 22.5 сек.

Эффекты:

При любой успешной атаке это заклинание применяет эффект "Дезориентация" на цель. Длится 4,0 сек. ** Оглушает цель ***Если цель не является эпической ** Заклинание срабатывает максимум 3 раза. С вероятностью 10% позволяет возвратить наносимый урон.

Ограничения: Только для магов и чернокнижников.

— Да уж, достойно… , — сглотнув слюну, сказал маг, — Разбираем каждый своё.

— Ха, считай, что мне только что дамаг увеличили в полтора раза. С моей скоростью ударов этот прок на мне постоянно висеть будет… э.. что с ней? — танк уставился на фею, которая танцевала и плакала.

— Давай подождём, сама наверно расскажет, — пожал плечами Макс.

— Я пока до трупика босса сбегаю, да и по остальным надо пройти. Заодно потом зал обыщем, — и почтенный дворф,

любуясь танцем феи, пошёл обирать трупы.

— Народ, все бегом ко мне, а то я не знаю, сколько оно тут пролежит, — закричал Ромка почти сразу после того, как только дошёл до тушки Босса. Там оказалась Корона Грусти, красивая редкая шапка на хиллера со средненькими статами и Посох Менталиста, тоже из класса редкие. Ничего необычного в нём не было, но ускорение кастов на 2% порадовало. Под позвякивание кошельков, куда сыпались собираемые танком деньги, пошли искать тайники. После получаса блужданий стали богаче на 100 золотых. Фейри нашла кожаный кошелёк в настенной каменной вазе.

— Я конечно понимаю, что дворфы подземные жители, но меня видимо родили в таверне. Ужин давно уже начался, а ещё у нас там скидка, — танк уже минут пять канючил про еду и выпивку, не давая сосредоточиться.

Макс с ногами залез на сиденье трона и начал осматривать черепа, из которых была сделана спинка этого гигантского стула. Именно эта связь — черепа и менталист, не давала ему покоя. Четыре руны были нанесены светящейся краской на два самых верхних черепа в этой адской конструкции. Сделав скрины рун с разных ракурсов он понял, что теперь его в подземелье ничего больше не держит, разве только что у выхода… . Что это? Откуда у него эти непонятные мысли, даже не мысли, а какое-то бессловесное беспокойство. Сначала предчувствие, заставляющее обшарить зал, теперь про выход. Ну посмотрим, что там у выхода. Идти на выход совсем недалеко. Шагов двести, не больше. Первый зал, второй. Никаких ощущений, а только ведь остался узкий коридор и за ним лесенка наверх. В коридоре было пусто. От слова совсем. Пять шагов узкого лаза и лесенка в шесть ступеней. Ребята были предупреждены про коридор, поэтому вся группа топталась в ограниченном пространстве, ощупывая руками всё что можно.

— Кажется есть! — фея стояла около стены и водила руками, как бы что-то собирая, — Очень трудно сосредоточится, у меня уже третий раз Сбор срывается. Вы тоже пробуйте. Надо попытаться собрать мох со стены. Трудность в том, что система его не выделяет светящимся контуром, но начать собирать даёт.

Сбор у Макса сработал попытки с пятой. Почти минуту его персонаж имитировал руками мелкие рывки, как будто бы

пропалывал грядку и наконец в инвентарь что-то упало. Переливаясь, замигал значок о том, что его персонаж получает большое количество системных сообщений.

Светящийся мох Кальрагона. Ингредиент. Уровень: нет.

Очень необычная надпись. Такое впечатление, что её только что придумали.

— Я собрал. Это светящийся мох. Мне за него кучу Достижений дали и Собирательство выросло до +5. Предлагаю задержаться и собрать тут всё. Это какой-то новый вид растений. У меня Первооткрыватель появился, — Макс говорил осторожно, боясь лишним движением сбить очередную попытку Сбора.

— Я тоже собрала. Дали к Собирательству +2 сразу. Никогда такого не видела. Не указано ни свойств, ни характеристик. Предназначение тоже отсутствует. Даже уровней не указано. Это как так? О, Мудрость-то как растёт! Уровень дали.

— Я сорвал клочок этого нечто. Дали Собирательство +1. Мы тут долго ещё будем? — дворф всем своим видом со спины изображал Статую Отчаяния, — О, снова Собирательство +1. Ладно, давайте тогда соберем всё. А то ягоды колючие, блин. И ещё, вы только не смейтесь, разве при Собирательстве можно прокачать Меткость? Причём это точно только что прокачалось. У меня сообщение стоит после второго про Собирательства, а я даже с места не сходил.

— Рома, если тебя это успокоит, то знай, что я отсюда не уйду, пока тут останется хоть один клочок мха. У меня есть предчувствие, что мох важнее всего остального, что мы тут нашли, — Макс повернулся к стене, чтобы продолжить сбор и увидел рядом фейри. Она услышала всю беседу друзей, но ничего не сказала, только кивнула головой Максу и тоже продолжила попытки.

Монотонное занятие подсказало идею, до реализации которой пока никак не доходили руки. Он подключил ту способность бота, про которую ему рассказывал как-то Рома и стал наблюдать. Получалось не очень хорошо. Когда попытка Сбора срывалась в самом начале, то персонаж просто стоял без

движения до истечения полного времени на весь цикл. Конечно был соблазн прописать нужные скрипты с клавиатуры, но лучше сначала изучить Форум и узнать, как Игра воспринимает такую возможность. Разработчики Игр очень неоднозначно относятся к дополнительным возможностям, которые дают современные клавиатуры. Кто-то на такие мелочи не реагирует, потому что нет прямого вмешательства в программы и исходники, а иные пытаются вычислить работу скриптов по повторяемости цепочки команд, что обычно кончается скандалами. Во всём мире уже есть многочисленные решения судов, зачастую диаметрально противоположные. Впрочем, у Игроков всегда есть, чем выразить свой протест против тупого многочасового повторения одних и тех же действий — достаточно удалить Игру.

Может быть Макс и не заметил бы возникающие странности, но не обратить внимания на повторяющиеся совпадения желаний и результатов было трудно. В голове крутилась запомнившаяся фраза Алисы: — "Нам словно чёрт ворожит". И у него абсолютно нет объяснений тем предчувствиям, которые возникали в подземелье.

На обратном пути решили совместить приятное с полезным. Надо прокачать Алисе уровень до апа, набить мяса на всех, по повторяемому квесту, и попробовать новые возможности.

Подходящая стая кабанов нашлась сразу за ручьём. Мобы восьмого уровня, одиночные.

— Рома, бери сразу парочку свинов. Я одного законтролю, а Алиса выпустит свой зоопарк. Боюсь, что одного моба они сгрызут быстрее, чем за 30 секунд.

Вызванная стая оказалась той же самой, что и вызывал Псеглавец. Пять гигантских кобольдов черного цвета походили на тиранозавров высотой метра два с половиной, снабжённых когтями — кинжалами и крокодильей пастью. Двух кабанов они порвали на бегу, даже не останавливаясь и по команде феи кинулись добивать остатки стаи. Восемь кабаньих тушек принесли приличный запас мяса, которого с лихвой хватало на квест.

— На улице они страшнее, чем в подземелье, — передёрнув

плечами, определил дворф.

Алиса стояла, открыв рот и машинально пыталась поправить волосы, которые растрепались, когда она повела своих питомцев вперёд, едва успевая за ними.

— Масштабируемые. Они будут расти вместе со мной, — прошептала она спустя минуту, когда над ней погасло свечение, которое обозначало взятие следующего уровня.

— Потом буду испытывать своё умение, а то скоро десятый уровень возьмём и гудбай Нуболэнд. А у меня тут дел полно и в таверне скидки, — проворчал дворф, когда последняя свиная тушка исчезла после его осмотра, — Я лучше к тренеру схожу и манекены побью. Там сразу разница будет видна.

Сегодня в таверне было многолюдно. Из двух столов, оставшихся свободными, решили занять тот, что у бара. Максим с удивлением разглядывал странные кампании. За соседним столом расположились дроу, сильвари и огр. Похоже они ещё кого-то ждали, потому что постоянно поглядывали на дверь. Глурда пронеслась мимо них с подносом, уставленным выпивкой и едой и остановилась у их столика на обратном пути.

— Я очень рада вас видеть, — глядя на Рому, поздоровалась девушка.

— А почему глаза красные? — спросил дворф.

— Мяса опять нет и на меня все кричат. Я убежала на улицу и там поплакала.

— Зови Ейку, мы кабанятины ему принесли.

— Ой, здорово. Бегу, — официантка вихрем умчалась на кухню, искусно лавируя между столами.

— Какие люди пришли. Ейку рад видеть своих друзей. Глурда сказала, что у вас появилась кабанятина? Давно мне такого доброго мяса никто не приносил. Во всём Сань — Ши нет никого, кто умеет лучше меня её готовить, — тролль забрал мясо, в кошелёк звякнули деньги, а в системном окне появились записи о повышении репутации, — Нужно совсем немного подождать и

Глурда принесёт вам всё самое лучшее.

Тролль ушёл, а внимание мага привлёк шум, доносящийся из дверей. Гора кожи, брони и ещё непонятно чего, пыталась пройти в двери. Наконец пришедшему это удалось и он появился в зале. Таурен.

Внешне таурены напоминают минотавров, гибрид гуманоида и быка или коровы, но с более выраженными животными чертами. Голова тауренов полностью похожа на бычью или коровью, но глаза смещены ближе к центру, как у человека. Ноги выглядят как задние конечности животных — с двумя суставами и копытами. Вошедший был велик. Его тело просто распирала мышечная масса, а на спине красовался горб с гривой. Он подошёл к соседнему столу, отрицательно покачал головой, видимо давая что-то знать ожидающим его друзьям и стоя влил в себя кувшин вина, не утруждаясь переливанием в бокал. Затем он сел и начал что-то рассказывать вполголоса, попутно осматривая зал. Макс краем глаза видел, что минотавр скользнул взглядом по их столу и начал было поворачиваться к бару, но вдруг резко дернулся и уже неприкрыто уставился в их сторону. Наклонившись над столом, он что-то тихо сказал и скоро вся кампания уже разглядывала их, как бы невзначай пробегая взглядами по каждому.

— Пока нас активно изучают соседи, давайте спокойно скорректируем планы, — предложил Максим. Он с удовольствием отметил, что ребята его поняли правильно и не стали озираться по сторонам, — Алиса, в основном это касается тебя. Мы с Ромуальдычем примерно знаем, что будем делать сегодня вечером. Завтра мы отсюда уйдём и примерно в таком же режиме будем существовать в Игре ближайший месяц. Много крафтить, немного качаться, но не задротно, на одних и тех же мобах, а постараемся так же, как и сегодня, по квестам и данжам. Когда накопим денег, зарегистрируем клан, — Макс остановился и посмотрел на фею.

— Знаете, почему я плакала в подземелье? Вы сегодня спокойно отдали мне масштабируемое заклинание. До ерола я такие видела всего два раза, ну, я говорю не про аукцион, а про то, что выбивалось при мне. Одно было на Палладина, а второе на Охотника. Мне страшно стало подумать, сколько такое может стоить и я его быстро изучила, чтобы тени сомнений не оставалось. За один день у меня никогда ещё не случалось

столько событий. Я понимаю, что вы странные и что я вижу что-то необычное, неправильное, но не могу понять что именно. Играть вы умеете. Видимо раньше во что-то подобное неплохо зарубались. В Барлионе вы точно не были. Это понять не сложно. То, что на вас валится град плюшек, уже настораживает. Необычный дамаг и ускоренный кач. Ездовое животное. Масштабируемый артефакт в Яслях, из обычного квестового Босса. Странный мох, на котором уровни щелкали, как семечки и качался Фокус. Твой интерес к рунам, про которые на нашем материке никто толком ничего не знает. И всё это за полдня. Я давно так насыщенно не проводила время в Игре. Похоже это даже мой личный рекорд, судя по тому, сколько раз за сегодня я успела посмеяться, порадоваться и поплакать. Ближайшие две недели я могу быть в игре долго. Часов по восемь, а то и больше. А потом только вечерами, от силы часов по пять, если ничего не изменится. Вот такие у меня планы. Если они устраивают, то я с вами, — фейри посмотрела на обоих парней, постаравшись сохранить спокойное лицо.

— Я так и подумал, что ты ушла на ерол, громко хлопнув дверью, — со своей милой слоновьей тактичностью сказал дворф, — Но я за.

— Я тоже. Похоже наши соседи ждут, когда мы наговоримся и готовы сделать нам какое-то предложение, — маг давно заметил нетерпеливые взгляды, но не стал прерывать свою знакомую. Не всегда удается поговорить по душам в приятной обстановке.

— Вы разрешите ненадолго Вас отвлечь? В качестве компенсации готовы предложить любую выпивку за наш счёт, — сильвари Фаолэйн Перворождённая подошла к столу вместе с дроу.

— Мы уже сделали заказ. Поэтому с выпивкой Вы немного опоздали, а поговорить можно, — Макс заметил, что Глурда нерешительно стоит с подносом у стойки и махнул ей рукой, чтобы подходила.

— Странно, а нам сказали, что мяса нет, — заметил вполголоса дроу, с вожделением разглядывая шкворчащее на каменной сковороде мясо.

— Спасение утопающих, дело рук самих утопающих, —

философски заметил Макс, — до нашего прихода мяса и не было. Это мы его принесли. Да вы присоединяйтесь. Мало будет, ещё закажем.

— А нам было жалко времени на этот копеечный квест, — недовольно сказал дроу с ником Сшунт, прицеливаясь к аппетитному кусочку прожаренной свинины.

— Я хотела бы задать один весьма щекотливый вопрос, если разрешите. В свою очередь обещаю, что мы тоже будем готовы ответить на такой же вопрос с Вашей стороны, — она подержала паузу и дождавшись утвердительного кивка мага, занятого мясом, продолжила, — Можно узнать из какого Вы клана? А если назовёте прошлые ники, то и мы назовём свои.

— Как тут у вас всё запущено. Без клана мы. Вот решили с другом поиграть немного. Первый раз в первый класс, — нехотя заметил дворф и потянул к себе кружку с элем. Гости на пару секунд замерли.

— Извините конечно, но наш лидер откровенно в это не верит, — несколько натужно улыбнулась сильвари, пытаясь смягчить суть сказанного.

— Я не ромашка, чтобы меня дёргать на "верю не верю". Готов заключить пари, допустим на 5000 золотых, и доказать, что я прав. Вот же расы пошли. Начинаешь с ними нормально говорить, а они под кожу лезут, — ворчал Ромка, лукаво поглядывая из-за кружки.

— Он согласен, — неожиданно прервал бурчанье дворфа Сшунт.

— Призываю в свидетели Властелина. Заключено пари на 5000 золотых. Я и мой друг Бродяга Макс утверждаем, что мы создали персонажи впервые, до их создания в Барлионе не играли и соответственно ни в каких кланах не состояли. Таурен Кэрн Кровавое Копыто считает, что мы сделали реролл персонажей и говорим неправду. Устраивает такая формулировка пари? — спросил резко оживившийся Ромуальд у таурена.

— Вполне. Всё правильно, — утробным басом подтвердил лидер соседей. Через пару секунд дворф и лепрекон окутались сверкающим коконом, что сопровождалось приятным звоном

кошельков, свидетельствовавшим о поступлении денег.

— Но как же так… . Это же лепрекон… , — растерянно прорычал таурен.

— Точно… , — фея с размаху хлопнула себя по лбу.

— Что-то случилось? — среагировала сильвари на её восклицание.

— Вспомнила вдруг, что собаку выгулять забыла, — выкрутилась фейри, но ей вряд ли кто поверил.

— Да вы кушайте, кушайте. Может ещё чего заказать? Вы не стесняйтесь. Деньги у нас есть, — с присущим ему тактом, проявил заботу дворф.

Дроу переглянулся с сильвари и заржал, хлопая себя по коленям.

— Ай, как нас классно развели. Красавцы! — он ещё хотел что-то сказать, но не удержался и снова зашёлся смехом, — Жаль я это снять не догадался. Поместили бы фильм в клановое хранилище. Народ бы кипятком писался.

— Дорогой, я в который раз говорю тебе, что женщины умнее вас и предусмотрительнее. Не переживай, всё снято, — ласковым голосом успокаивала сильвари задыхающегося от смеха дроу.

— Ладно. Давайте о деле. Народ, есть одно крайне перспективное предложение, но с некоторыми заковыками. Скрывать ничего не будем, расскажем, как есть. Где бы нам поговорить? — отдышавшийся дроу с интересом смотрел на реакцию ребят.

— Давайте сдвинем столы и пообщаемся, — предложил дворф, переглянувшись с Максом, — Я только хотел бы заранее узнать. Таурены ведь не едят мясо... ? Ну, судя ээ... по экстерьеру.

— Едят, ещё как едят — басом "успокоил" его таурен, подхватив одной рукой массивный стол и переставив его, как будто это простая табуретка.

— О, "Полог Тишины"? Откуда? — закрутил головой дроу, среагировав на исчезнувший шум таверны.

— Ну должен же у нас хоть кто-то в семье думать, дорогой, — улыбнулась сильвари, — Например заранее свитком озаботиться, раз уж заклинания пока не доступны.

— Тогда совсем хорошо. Предложение у нас такое. Завтра рано утром в игру зайдут два наших соклана и можно будет пройти неплохой данж. В Яслях он считается финальным. Уровни 9-11, три Босса. В одну пачку можем вайпнуться и проковыряемся долго. Думаю, что 4 — 5 уровней мы оттуда вынесем. Вашу группу можно дополнить парой тёмных эльфов. Мы сегодня с ними данж прошли, когда наши парни из Игры вышли. Нормальные ребята. В две пачки данж зачистим часа за полтора — два, а потом в этом же составе прорываемся в Город. Вот тут и будет обещанная трудность. До Города добираться примерно час. Из данжа мы выйдем 13 — 14 уровнями. Кроме обычных мобов и ПКашников, которых утром вряд ли будет много, можем встретить пачку — полторы конкурентов. Скорее всего они успеют прокачаться, так что будут 14 — 15 уровня, хотя я в этом

сомневаюсь.

" Я согласен" — Макс увидел в групповом чате сообщение от дворфа.

" Согласна" — отписалась фея.

— Я правильно подумал, что проигрыш в 5000 золотых тебя не сильно огорчил? — спросил Макс у таурена.

— Да я с иного рейда и побольше приносил, — улыбнулся тот и добавил, как бы сам про себя, — Иногда и намного побольше... .

— Тогда можно будет кольцами усилиться. На два параметра по +3 каждый, — закинул удочку маг.

— Да не крафтит никто нубские кольца на два параметра. Я бы уже купил, — отмахнулся Кэрн.

— Можешь заказать, каких и сколько для твоей группы надо. Со скидкой на опт по 20 золотых будут стоить, — предложил Макс, мысленно замерев.

— Хм, пять колец дадут +30 к статам. Это почти как 4 уровня вкачать получается. А что, нормально вроде? — обратился таурен к своей группе, — А ты успеешь, нам ведь не любые характеристики подойдут? Например мне надо на Силу и Выносливость, хотя и Ярость с Выносливостью тоже пригодятся.

— Напиши список, кому какие нужны. Я сделаю, — уверенно пообещал Макс.

— Тебе вперёд дать денег?

— У меня есть. На материалы хватит, а оплатишь по результату, — маг решил немного поработать на репутацию, понимая, что такой товар всё равно не залежится. Идея с двухуровневыми кольцами для игроков начальных уровней у него возникла ещё во время разговора с феей, в котором та назвала очень неплохие цены на такие изделия. Макс уже проверил аукцион. Предложений действительно было мало, не больше десятка, но с неудачными выбором характеристик или же по цене выше 50 золотых.

— Тогда разбежались по своим делам. Мне ещё Наставников надо посетить. Встречаемся здесь, в семь утра по игровому времени, — свернул разговор таурен и игроки начали расходиться, а дроу и сильвари просто исчезли, оставив после себя прозрачное облачко, видимо вышли из Игры.

— Я за заклинаниями, а потом в крафтильню, — сказал Макс, прикидывая маршрут.

— Я ещё часика полтора поиграю, хочу Алхимию и Травничество до 10 уровня поднять, — прозвенел голос фейри.

— Мне снарягу надо сделать и молот поменять, поэтому тоже пока тут, — буркнул дворф, поглядывая в сторону барной стойки.

Рецепты на Большое медное кольцо, Большую медную цепочку и Большой медный браслет стоили по 20 золотых, а вот на бронзовые вещи уже по 30. Вздохнув, Макс выкупил все. Изготовление бронзовых изделий начиналось с 7 уровня Ювелира. Дороговато тут знания стоят. Наставник порадовал новыми заклинаниями. Наконец-то дали "Ограждение магов" — магический щит, понижающий повреждения и негативные эффекты. "Сила пустоты" озадачила невнятным описанием. Похоже, что маг может за счёт собственного здоровья передать союзнику сколько-то энергии. "Дар тени" оказался групповым бафом на повышение энергии и защиту от гибельных заклинаний. Повреждения ядом группы противников и оглушение: "Облако газа".

Пришло письмо от Кэрна. Он заказал 31 кольцо. По 8 себе и сильвари и по пять ещё трём игрокам. Нормально, можно прокачать специальность на выгодном заказе. Макс побежал закупать ингредиенты.

Народу в крафтильне было немного. С десяток игроков разошлись по своим углам, где стояли принадлежности по их специальностям. Над кузней сгрудилось сразу четыре Кузнеца, среди которых оказался Рома. Алиса была в закутке Алхимиков. Она делала пассы над столом со ступками и дымящимися ретортами.

— Алиса, мне надо по 50 бутылок на ману и ХП. Сделаешь? Я тебе денежки скину на ингры, скажи сколько нужно, — Макс

подошёл к начинающей алхимичке и ждал ответ.

— По 12 серебрушек на бутылку, сам посчитай сколько выйдет, — отозвалась та.

В одном золотом 50 серебряных монет. Макс перевёл 24 золотом и пошёл изучать один непонятный агрегат, с которым он ещё не работал.

"Машина Хаоса". Здоровенный шкаф, рядом с которым стоял необщительный зелёный гоблин — НПС. 36 пустых ячеек, в которые можно что-то положить, слева длинный ряд пиктограмм, обозначающих ингредиенты, четыре большие закладки сверху: "Усилить", "Совместить", "Смешать", "Создать". Потыкав во все закладки и выкладывая мох при каждой смене операции в машину, маг не увидел никаких откликов. Непонятно. Чуть подумав, он сунул свой Посох Ученика и нажал "Усилить". Слева загорелись значки с изображением денег, камней и каких-то кристаллов разной формы. Добавив 10 золотых, как было указано рядом с обозначением денег, увидел появившуюся надпись:

Доступно усиление. Вероятность 100%. При неудаче Основной предмет не будет разрушен. Выполнить Да/Нет.

Подтвердив операцию, дождался обновившегося рисунка посоха, который стал более ярким.

Успех! Одна из произвольно выбранных характеристик улучшена. Прочность +10. Продолжить Да/Нет.

Понятно. Во многих играх есть возможность "затачивать" вещи тем или иным способом. В Барлионе эта функция возложена на "Машину Хаоса".

— "Ты там в рулетку не заигрался? Лучше подойди ко мне, забери часть бутылок. Надо инвентарь разгрузить", — пришло сообщение от феи по групповому чату. Маг забрал посох и пошёл к столу Алхимиков.

— Ты с этой штукой поосторожней. Там люди состояния просаживают. А сколько легендарок в ней спалили, просто страшно представить, — говорила фейри, перекладывая бутылки в окно обмена.

— Пытался со мхом разобраться, но машина на него никак не реагирует.

— С чего бы она с травой стала работать? Там порошки всякие нужны, камни, кристаллы, изделия, ну и деньги. А с травой только Портные, Кулинары, Алхимики и Травники вроде умеют работать.

— Алис, а ты порошок из мха сможешь изготовить? — загорелся маг.

— Хм, он без уровня. Сейчас попробую, — фейри отвернулась к столу и начала делать пассы сначала над сушилкой, а потом над ступой с пестиком, — Ааа, Макс, ты гений! Дали Изобретение, открыли специальность, +2 уровня к Алхимии, +1 к Ремеслу, +100 репутации со всеми фракциями и характеристики подняли. Ля-ля-ля, ля-ля-ля, я десятенький алхим, ля-ля-ля, ля-ля-ля, Ремесло уже на 5, — запела фея незамысловатую песенку, забавно пританцовывая, — На тебе порошок, у меня ещё одна идейка есть, — торопливо сунула они "Светящийся порошок" в окно обмена и снова развернулась к столу.

Макс на автомате вернулся к хаос — машине и выгрузил в неё полученный порошок. Машина откликнулась на вкладке "Создать". Запомнив знаки, которые стали активны, Макс открыл доступ на аукцион. Самыми дешёвыми оказались "Дистиллированная вода" и "Молотый гранит". Засунув всё в машину и подтвердив согласие на снятие 20 золотых, Макс нажал клавишу"Выполнить". Когда мелькание остановилось и в окне появился пузырёк, экран оказался завален сообщениями:

Получено Изобретение. Вы создали рецепт "Светящиеся чернила алхимика" 1 ур.

Получено Достижение "Изобретатель" 1 ур. Удача +1. Интеллект +5. Отношение со всеми фракциями улучшено +200

Получено Достижение "Создатель Хаоса" 1 ур. Удача +1. Интеллект +5. Шанс создания необычных предметов увеличен на 10%. Отношение со всеми фракциями улучшено +200.

Получен уровень Ремесло +1. Интеллект +1. Выносливость

+1.

Получен уровень Ремесло +1. Интеллект +1. Выносливость +1.

Получен уровень Ремесло +1. Интеллект +1. Выносливость +1.

Получен уровень Ремесло +1. Интеллект +1. Выносливость +1.

Получено "Светящиеся чернила гранита" 1 ур. Предназначение неизвестно.

Макс забрал остатки порошка, на котором появилась метка 9/10 и вытащил пузырёк с чернилами.

— "Ромка, чем занят?" — написал он в групповой чат. Говорить не стал, рядом работали другие игроки.

— "Пытаюсь всё втиснуть в инвентарь и сделать третью попытку на изготовление молота" — ответил друг.

— "Некоторые нубищи не знают, что в "Ремесленном наборе" им выдали "Сумку ремесленника" на 45 слотов, в которую нормальные люди кладут все ингредиенты" — ехидный комментарий фейри заставил Макса улыбнуться и полезть в набор. Без подсказки он бы тоже не догадался активировать загадочный серый мешочек непонятного предназначения.

— "А сразу сказать не могла?" — отписался дворф.

— " Я не виновата, что ты в неё только ешь" — оставила за собой фейри последнее слово.

Максим ещё раз залез на аукцион, купил " Молотый мрамор", уже знакомую воду и пошёл к кузне.

— Пошли, перекурим, — вытащил он за рукав упирающегося друга в коридор, — У тебя Ремесло сколько уже?

— Третий уровень пока, тяжко идёт, — вздохнул парень.

— Поднять хочешь?

— Смеёшься? Конечно хочу.

— Тогда молча делай, что скажу. Алису наверно ещё рано посвящать в наши дела. Сейчас всё это положишь в "Машину хаоса", вкладка "Создать". Главное, не ори при этом.

Озадаченный дворф принял обмен и ушёл в крафтильню. Появился обратно он через пару минут. Ошарашенный вид и улыбка до ушей говорили сами за себя.

— Ремесло +6 стало. Сразу +3 добавили, — выдохнул он, оглянувшись по сторонам.

— Странно, а мне четыре плюсанули, — удивился Макс.

— Ты меня хоть иногда слышишь? Я тебе уже раз десять говорил про плюшки аккаунта и расовые особенности, — возмутился Рома.

— Как ты думаешь, какой камень у них имеет фиолетовый цвет? Мне ещё фиолетовые чернила нужны.

— Тут и гадать не надо. Открывай аук и смотри там минералы по картинкам.

— Блин, аметист. Хрена се он дорогущий. Хотя молотый сотню всего стоит. Наверно его из обломков после огранки делают. Покупай его, воду и иди Ремесло загоняй в плюс, я пока пошёл кольца делать.

— На, лови всё, я больше их делать не буду, — прошептал танк через несколько минут, предварительно оглянувшись.

— А что так?, — удивился Макс.

— Я же +14 к Интеллекту у тебя забрал. Для танка это вторичная характеристика, а для мага или хила — основная. Так что дальше сам, или фею нашу подключай, если надумаешь, — отводя глаза в сторону, выдавил Ромка, передавая порошок и чернила магу, — Зато у меня теперь с репутацией полный

порядок. Даже Глурду могу на загс уговорить наверное, — ухмыльнулся он.

— Ммм..., ты сейчас пошутил?

— Расслабься, конечно шутка. Рано нам молодым да ненагулявшимся ещё о семье думать — озадачил дворф мага ещё больше и убежал к кузне.

За час работы Макс успел сделать 14 колец, используя банки после каждого изготовления. Приятно радовали растущие характеристики, но усталость уже давала о себе знать, поэтому Макс волевым решением прекратил крафт и решил сходить в таверну.

Заказав кувшин вина, Максим вытащил пузырёк с чернилами и попытался разглядеть его на свет, пользуясь тем, что таверна к ночи опустела. В свете магического фонаря, висящего на стене, фиолетовые чернила казались бездонным омутом, затягивающим в неведомые глубины.

"Светящиеся чернила аметиста" ур.3. Предназначены для нанесения рун передачи.

Получена способность "Познать сущность". Вы можете угадывать предназначение незнакомых вещей. Мудрость +3. Интеллект +3. Концентрация/Фокус +1.

Макс вздрогнул и огляделся. Около него стояла растерянная Глурда, всё ещё не поставившая на стол принесённое вино.

— Я уже Ейку хотела звать. Пришла, а вы сидите и не дышите. Я зову, зову, а вы как будто окаменели. Зачем так пугать? — девушка сердито брякнула кувшин на стол и ушла за стойку.

Продолжать изучение других чернил в таверне было опасно. Судя по всему он впадал в прострацию минут на десять — пятнадцать. Максим допил бокал, посмотрел на недопитое вино и пошёл к стойке.

— Глурда, а где переночевать можно?

— На один этаж ниже нас есть постоялый двор, а над нами пансионат тетушки Хенки. Только у неё дороже, зато комнаты на одного и завтрак по утрам, — бойко выдала официантка нехитрый расклад по местной недвижимости.

Уже на выходе из таверны пришло озарение. Максим, размышляя над тем, как ускорить крафт и хоть немного успеть поспать, вдруг сообразил, что в других играх ученические комплекты он зачастую сразу выкидывал или продавал. Сделать быстро что-то качественное ими было невозможно. Он вернулся за стол и полез на аукцион. Лучшие инструменты, которые он мог использовать на своём уровне, стоили 80 золотых. С удовольствием отметив ускорение крафта на 30% и вероятность получения качественного изделия, выросшую на 20%, купил полный комплект, ни на минуту не сожалея о потраченных деньгах.

— 20 серебрушек. Первая дверь направо. В комнате не сорить, заклинания не использовать и не шуметь. Завтрак с 6 до 9 часов утра. Спокойной ночи, — тетушка Хенки оказалось огром. Зеленоватая кожа, два небольших клыка, торчащих снизу вверх и скрученные в трубочку уши. Впечатляющие размеры хозяйки подчёркивало плетёное кресло — качалка, размером с хорошую шлюпку, которое опиралось на два толстенных изогнутых дубовых бруса. В комнате, весьма приличных размеров, стояла большая кровать, стол и сундук. Максим вытащил купленный фонарь и в его свете начал разглядывать следующий пузырёк.

"Светящиеся чернила гранита" Ур.1. Предназначены для нанесения рун смерти, теней, болезни.

Улучшена способность "Познать сущность". Вы быстрее угадываете предназначение вещей. Мудрость +1. Интеллект +1.

Максим медитировал минут пять, дожидаясь полного восстановления параметров и взялся за изучение последнего пузырька с чернилами.

"Светящиеся чернила темно — красного мрамора" Ур.1. Предназначены для нанесения рун смерти, крови, огня.

Улучшена способность "Познать сущность". Вы быстрее угадываете предназначение вещей. Мудрость +1. Интеллект +1.

Крафт пошёл значительно веселее. Хороший инструмент, уменьшивший время изготовления и выросший уровень специальности, благоприятно сказались на Бодрости, которая почти не падала. Бутылки маг расходовал только после трёх изделий, полностью восстанавливая параметры. На изделие уходило чуть больше минуты. К изготовлению бронзовых изделий маг приступил уже на девятом уровне, полностью закончив с заказом таурена и сделав десяток колец на продажу. Сделав комплект колец для себя, Макс решил взять передышку. Скорость регенерации заметно уменьшилась и отдых между изделиями перестал давать результаты. В таверне снова было пусто, хотя по улицам бегало десятка три игроков. Максим заказал яичницу и стакан грушевого сока. Усевшись поудобнее, открыл вкладку аукциона и начал тщательно изучать цены. Вспомнив, снял свои старые кольца и поменял их на бронзовые, со статами на +4 к Интеллекту и Выносливости. Свои старые выставил по 20 золотых, а сделанные на продажу со статами +3, по 35 золотых. Немного подумал и полез смотреть одежду. Из приличного на его уровне можно было оставить только сапоги, дающие прирост к скорости. Ничего дорогого покупать не стал. После десятого уровня всё равно станут доступны более приличные вещи. Сменил куртку, штаны и перчатки, приятно удивившие бонусом к скорости каста +3%. Вспомнил про посох, который так и не использовал до сих пор. Там тоже было ускорение на +2%. Поменял его на старый и всё лишнее приготовил к продаже, разместив в верхний левый угол инвентаря.

Яичница и сок оказались выше всяких похвал. Максим уже не помнил, когда он с таким удовольствием ел простую пищу. Поблагодарил девушку и рассчитавшись, пошёл к хаос — машине. Почему-то возникло желание сыграть в лотерею.

Доступно усиление. Вероятность 100%. При неудаче Основной предмет не будет разрушен. Выполнить Да/Нет.

Успех! Одна из произвольно выбранных характеристик

улучшена. Прочность +10. Продолжить Да/Нет.

Доступно усиление. Вероятность 90%. При неудаче Основной предмет не будет разрушен. Выполнить Да/Нет.

Успех! Одна из произвольно выбранных характеристик улучшена. Интеллект +2. Продолжить Да/Нет.

Доступно усиление. Вероятность 80%. При неудаче Основной предмет не будет разрушен. Выполнить Да/Нет.

Успех! Одна из произвольно выбранных характеристик улучшена. Ловкость +3. Продолжить Да/Нет.

Все три попытки оказались удачны. Цена улучшений не радовала. 20, 40 и 80 золотых.

— " Такого прироста характеристик можно достичь за гораздо меньшие деньги", — подумал Максим, поставив себе галочку на будущее.

Изготовив все кольца для дворфа и феи, маг с удивлением заметил, что он не выдохся.

Это открытие заставило его по-новому взглянуть на рост характеристик.

С опозданием сообразил, что одно кольцо для танка сделал лишнее. Вряд ли Рома снимет кольцо, выбитое в данже и дающее шанс на повышенный дамаг.

Увеличив Интеллект и Выносливость новым комплектом колец и немного подняв их крафтом и посохом он получил приличный прирост к количеству изделий, которые можно делать между отдыхом. Проверяя резерв, сделал себе два браслета. Регенерация держалась в норме. Надеть новые браслеты. Изготовить два браслета на дворфа, полёт нормальный. Два браслета для феи. Всё. Тонкая струйка восстановления почти не ощущалась. Спать.

Глава 4

Раннее утро. Игровое время 6-20. Максим проснулся сразу, как будто кто-то щелкнул тумблером, переводя тело в рабочий режим. Поспал чуть больше трёх часов, а ощущение, что выспался за всё время после аварии. Проверил инвентарь. Много лишнего. Всё в сундук. По привычке заправил кровать и сделал разминку. Хм, а туалета и душа нет, недоработка. В зале был накрыт шведский стол. Съев пару лепешек с медом, запил соком.

Поблагодарил хозяйку за завтрак и получил в ответ величественный кивок.

В таверне уже были таурен и фейри. Остальных посетителей Макс видел первый раз. Фейри сидела у окна и делала вид, что она оказалась тут абсолютно случайно и знать никого не знает. Кэрн сидел с отсутствующим взглядом и на приход Макса никак не отреагировал. Видимо переписывался с кем-то или серфил по Галонету.

— Привет, принцесса, — весело поздоровался с девушкой маг и не дожидаясь ответа кинул обмен.

— Ой, спасибки. Какая прелесть. Здравствуй, ну вот, опять ты меня запутал, — смущенно выговорила фея, надевая новенькие кольца и браслеты, — Вот теперь я монстр, захилю любого насмерть, то есть наоборот, ну ты понял. А почему принцесса? — без всякого перехода и паузы тут же спросила она.

— Маленькая, в короне, молодая и красивая. Все признаки налицо.

— Аа, ну ладно, так мне нравится. Вот, опять ты меня заговорил, кинь обмен ещё раз, — она повозилась в сумке и начала выкладывать целый ворох разноцветных банок разного размера. Все банки были аккуратно сложены в пачки по десять штук, — Смотри внимательно. У тебя два вида зелёных банок разного размера. Большая лечит сразу и намного, а маленькая подлечивает раз в две секунды, то же самое с синими, они на ману. Теперь слушай самое главное — они не стакаются! — она с

восторгом уставилась на Макса, ожидая реакции.

— Эээ, чего? — оторопело сказал он по инерции, уже понимая, что говорит совсем не то, что нужно, но не успевая остановиться.

— Ну, я так не играю, — надулась фейри, — Тут понимаешь ли девушка чуть ли не открытие века совершила, а он чего — чего, — очень похоже повторила интонация Максима Алиса и скорчила глупое лицо, видимо его же и изображая, — Их можно пить вместе, не дожидаясь отката в 30 секунд. Понял? Теперь дальше. Фиолетовые банки — антидот на яд и болезни, а красные на доты от стихий.

— Я похож на витрину областной аптеки, — только и смог сказать Макс, разглядывая разноцветные бутылки, забившие два ряда инвентаря сплошной полосой, — Спасибо большое.

— Здорово, Макс, — громыхнул басом таурен, с любопытством следивший за разговором.

— Привет, Кэрн, лови обмен, — Максим начал выкладывать заказанные кольца и с удовольствием увидел, что со стороны таурена появились деньги.

— Надо же, успел. Я думал ты хвастаешься, а смотри-ка, всё как в аптеке, — довольно прорычал таурен.

— Про аптеку при мне пока ни слова, — предостерегающе поднял обе руки маг.

— Ну, это тебя лекарствами заваливают, а со мной она даже поговорить не захотела, — пожаловался Кэрн.

— Да ты..., да я... . Ты хоть в зеркало на себя смотрел, когда своё рогатокопытное страшилище ваял. Ты посмотри на себя, как ты и где я, — фея обвела руками контуры своего тела.

— Ну, тут это да... , — промычал таурен.

— Разве может такая девушка, как я, строить отношение с такой стахолюдой, как ты, тем более такого размера?

— Чего... , — повторил подвиг Макса Кэрн.

— Того, — с неослабевающим напором продолжала девушка, затем подлетела к таурену почти вплотную и уткнув ему палец в груд с расстановкой произнесла, — И запомни, ты не мой любимый размер!

— Да куда уж мне до Макса...

— То-то же, — соизволила улыбнуться фея и сперев у таурена с тарелки гроздь винограда, снова устроилась у окна, со вкусом уплетая виноградины и поглядывая на улицу.

Ошеломлённый гигант повернулся к соседям и только развёл руки в стороны, под общее ржанье.

— Алиса, давай знакомиться, я Эля, — смугленькая дроу со здоровенным луком за плечами подошла к нашему столу.

— Хм, надо же, Элиэль, кто бы мог подумать, — фыркнула ещё не отошедшая от своего, практически, монолога, фейри, посмотрев на ник дроу.

— У тебя классная корона. Дашь сфоткаться? — не обращая внимание на слова феи, продолжила темная эльфийка.

— Давай я тебя сама сниму на фоне цветов? Тут такая прикольная стена есть, вся в розах. А у тебя лук уникальный? — потащила фея эльфийку к выходу.

— Макс, ей сколько лет? — глядя вслед уходящим, спросил Кэрн.

— Сам не хочешь спросить? — маг повернулся к таурену и увидел, что тот только руками замахал от такого предложения.

— Привет, я Алик, разбойник, — подошедший с девушкой темный эльф с ником Алинэль, всё ещё вытирал слёзы, вдоволь насмеявшись, — Говорят мы с Элей будем с вами в пати.

— Здорово, а вот и наш танк идёт. Знакомьтесь, — Макс дождался, пока игроки представятся друг другу и передал Роме его комплект бижутерии, — Ромыч, ты своё всё выставь сразу в продажу, чтобы инвентарь освободить, — подсказал он.

Через пару минут прямо в зале появились вчерашние дроу и сильвари, видимо только что загрузившиеся в Игру. Тёмный орк и огр зашли в таверну за три минуты до назначенного времени.

— Парсер у кого-нибудь стоит? — поинтересовался Алик, обращаясь в основном к таурену.

— Я обязательно буду писать, но и ты свой тоже включай. Они с разных позиций иногда по разному фиксируют. Особенно, если далеко разбежимся, — сказала Алиса и Макс увидел, как от удивления втянулись лица их новых знакомых. Обычно парсером — программой фиксирующей все логи боя рейда, озадачиваются клановые рейд — лидеры. Анализ записанных данных позволяет не только выстраивать правильную тактику прохождения каждого Босса, но и детально показывает активность и умение игроков, а также прокачанность их персонажей. Когда два мага одним и тем же спеллом наносят разный урон по Боссу, то это повод серьёзно задуматься.

— Кэрн, рейд ты поведёшь? — спросил Максим, видя что в созданном рейде появились новые неформальные лидеры.

— Угу, — пробасил таурен, — данж не сложный, перед Боссами буду рассказывать, что делать. Расшариваю квест, смотрите.

— Получил.

— Есть.

— Получила.

Лидер использовал функцию "Поделиться квестом" и все, у кого его не было, теперь видели описание квеста и метку данжа на карте.

Получено задание: Башня Замерзших Теней: Обитель Фил'Тор

— До первого Босса пачки мобов и патрули. Пачки беру я, патрулей и сорвавшихся мобов забирает Рома. Никто сразу не нюкает, даём мне набрать агро. Если моба сорвали, не бьёте, бежите ко второму танку, он снимет. У кого-нибудь есть

"Возрождение"? — таурен проводил обычный инструктаж рейда коротко и по существу.

— У меня после десятого уровня будет. То есть после первого Босса, — сказала сильвари.

— Так же, — коротко высказалась фея.

— Ну вот, лишний стимул беречь хиллеров, — ухмыльнулся Кэрн и рейд зашёл в Башню.

До первого Босса дошли почти без приключений. Только один раз лучница сорвала моба, но его тут же сбил с ног разбойник и подскочивший дворф забрал гоблина — стража на себя.

— Извиняюсь, крит прошёл, — коротко объяснила эльфийка ошибку. Пока это были единственные слова, которые кто-то произнёс с начала рейда. Игроки присматривались друг к другу, стараясь играть аккуратно.

— Перерыв одна минута. Босс обычный. Три АОЕ, три волны адов. Я держу Босса, Рома ловит волны. На волне Босса не бьём, выносим только адов. АОЕ короткие. Метров 10 — 12. Поэтому Босса утащу в левый угол и разверну к стене. Когда у него останется 20% жизни он включит Берсерка. Желательно, чтобы к этому времени у всех отмокли бурсты и самые сильные нюки. Перебаф и поехали, — таурен окутался темным облаком, а остальные игроки начали поспешно обновлять усиления, накладываемые на группу.

— Приготовились, волна. Ловим адов и бьем только их.

— Отлично, АОЕ на тридцати процентах Босса, все отошли.

— Волна, всё так же. Шаман! На шамана кидайте молчанку и его первого выносим. Здорово. Красавы.

— АОЕ на 50 процентах.

— Волна. Лучников убиваем первыми.

— Последнее АОЕ на восьмидесяти и сразу Берсерк. Щиты на меня по максимуму, — таурен руководил работой рейда без лишней суеты, а его громкий голос отлично подходил для рейд —

лидера. — АОЕ, даю бабл десять секунд, вытащите меня в зеленую зону, — здоровье танка упало ниже половины и продолжало сокращаться, пока он не окутался белесоватой дымкой. Хилы совместно подняли уровень к восьмидесяти, до того, как бабл спал, — Ааа, ёжкин кот, что это? — пять здоровых кобольдов набросились на Босса и его здоровье резко поползло вниз, — Уф, чуть не обделался, когда они из-за спины выскочили. Ничего себе дамаг у зверюшек. Это чьи такие?

— Отгадай с трёх раз, — хихикнула фейри и взмахом руки отозвала кобольдов, а потом строго добавила, — В следующий раз тормознешь с баблом, лечить не буду, помирай. Ты почему перед последним АОЕ его не юзнул?

У Макса, переливаясь, засветилось окно сообщений и сноп света известил о взятии уровня.

— Хм, согласен, тупанул чутка. Ну, посмотрим, что нам Босс послал. Лук, посох, штаны на разбоя. Лук ролят два дроу, посох два мага, штаны два разбоя. Все согласны? — таурен предложил стандартный метод разделения добычи по классам. Если в рейде, собранном не из игроков одного клана, выпадает лук, то в его розыгрыше участвуют только те, кто такой лук может использовать. Остальные игроки сразу нажимают "Отказаться". Лукари нажимают "Принять" и система произвольно определяет победителя.

— Посох магу отдай, мне не надо. У меня почти такой же, — отказался Макс, посмотрев на выпавший посох с проком на шанс дополнительного урона огнём. Менять скорость каста на незначительный прирост дамага не интересно. Разобрав лут, рейд пошёл дальше.

До второго Босса дошли быстро. Рейд прошёл притирку и дамагеры меньше осторожничали. Свою роль сыграли и выросшие у всех уровни, немного поднявшие характеристики.

— Так, с этим Боссом всё почти то же самое, только волны будет четыре и Босс будет раз в тридцать секунд плевать в танка сильным дотом на болезнь, — провёл очередной инструктаж Кэрн.

— Танка смени, — негромко сказала фейри, крутя перед собой какой-то засохший цветочек и внимательно его изучая.

— Что? — то ли не понял, то ли не расслышал таурен.

— У Ромы шмот на болезнь резистнее, а у нас в группе чернокнижник, у которого бафы на защиту от яда и болезни сильные. Дворфа карать ядом и болезнью раза в два меньше будет, чем тебя, — на удивление спокойно высказалась фея и не дожидаясь ответа отлетела к какой-то статуе, начав ковырять сапожком обломки около неё. Алик, глядя на танка, согласно покивал головой.

— Принимается. Босса танкует дворф, — с некоторой заминкой и сомнением произнёс рейд — лидер, — Ещё есть предложения по существу?

— После второго Босса я пойду вперёд первая, — так же спокойно сказала Алиса, — Там будет жирная пачка в невидимости, а у меня расовая способность их видеть.

— Хорошо. Только Босса ещё убить надо. Рома, куда ты его потащищь? — поинтересовался Кэрн.

— А он пинается? — спросил дворф, протиснувшись в двери и осматривая зал.

— Они тут все вроде пинаются, правда не сильно.

— Тогда справа к стене встану, чтобы не откинуло. Слева колонны могут от хиллеров закрыть, — дворф посмотрел на рейд — лидера и увидев подтверждающий кивок, вышел к Боссу. Второго Босса разбирали чуть дольше. Всё-таки дополнительная волна адов и жизни у него побольше было.

— Так, воины ролят меч, целители штанишки, а пояс наверно все, там есть все четыре характеристики на +3, поэтому унисекс. Согласны?

Меч достался темному орку, штаны фее, а пояс Роме.

— Регенимся и ждём обещанный феей невидимый патруль. Ты как нам его засветишь?

— Скажете, как будете готовы. Я сюда их приведу, — фея уже кружила около выхода, поглядывая в коридор.

— А не подохнешь, мелкая? — дружелюбно поинтересовался таурен.

— Не дождёшься, я ещё тебя переживу, — фея крутанулась и пропала из вида, использовав невидимость.

— Караул! Гоблины насилуют! — как пуля вылетела фейри их коридора и остановившись, запустила туда молнию, — На, скотина. Это тебе за обесчещенных невинных тауренов, — после чего стрелой пролетела сквозь рейд и спряталась за спиной Макса. Выскочивших из коридора мобов убили ещё до того, как закончился общий ржач. Смеялась даже молчаливая парочка, состоящая из орка и огра, которые пока вообще ни слова не произнесли.

Макс машинально фиксировал поведение и реакцию членов рейда. С самого начала своей спортивной карьеры он привык доверять своим впечатлениям. Пообщавшись на организационных встречах с участниками соревнований, он потом зачастую мог предсказать поведение пилота на трассе. Иногда это помогало выбрать правильную тактику во время гонки. Пока поведение группы Кэрна очень напоминало действия элитной охраны вип — персон, выехавших на сафари. По крайней мере, так их показывали фильмы.

Маги Максиму всегда нравились тем, что можно было отыгрывая персонаж, думать о чём-то своём. Руки сами делали работу, вколачивая в мобов дамаг. С милишниками, воинами ближнего боя, так не получалось. Приведённую феей стаю гоблинов он расстрелял чисто механически, пытаясь сообразить, что же зацепило его внимание и как заноза, саднит несоответствием.

В зале, куда только что зашёл рейд, стояла скульптурная группа. Три таурена в неудержимом порыве рвались вперёд. А ведь очень похожи на Кэрна, особенно средний, с высоко поднятым факелом и мечом. Переодеть Кэрна в такую же броню и отличить будет трудно.

— Вот. Тут я их и нашла. Они по памятнику ползали — фейри вылетела вперёд и ткнула пальцем в сторону каменных тауренов.

— Интересно, откуда тут эта скульптура? — задумчиво сказал Кэрн, обходя застывших воинов, — Ну ладно, пошли дальше, вон тени из-за угла мелькают, надо их в зал вытащить.

— Стоп. Осмотрите все скульптуру, может что-нибудь найдём, — вдруг вырвалось у Макса, — Похоже, она тут не просто для мебели и гоблины не зря тут тёрлись.

— Да нет тут ничего, показалось тебе, — через пару минут сказал дворф, на карачках вылезая из-за постамента.

— Эти факелы можно зажечь, только я не достаю, — фея подпрыгивала у высокого зеркала, над которым был закреплен факел.

— Кэрн, зажигай. Там средний таурен тоже с факелом, — Макс с удивлением понял, что всё-таки они что-то нашли. Тени, факелы, Башня замерзших теней — хоровод образов никак не складывался.

— Ну, зажёг. Мне теперь джигу перед зеркалом танцевать? — Кэрн крутился перед зеркалом, пробуя покрутить и понажимать украшения на массивной раме.

— Может надо все зажечь? — подала идею сильвари, показав ещё на три зеркала.

Таурен начал обходить зал, зажигая факела. В зале заметно посветлело.

— Призраки! — закричала фейри, указывая на серое облако, выползающее из зеркала, — "Порабощённая тень", 15 уровень. Все к статуе, они сейчас со всех зеркал полезут. Танки, хватайте по две Тени.

Рейд разделился на две половинки, расположившихся по разные стороны от статуи. Вскоре группа дворфа добила своих мобов, оказавшихся героиками с больших запасом жизни, и пришла на помощь группе таурена.

— Благодарю Вас, отважные воины. Вы освободили души порабощённых Теней и скоро они снова увидят Свет и Тьму, —

призрачный образ красивой женщины, одетой с длинную тогу, с накинутым на ней плащом, появился сразу после того, как было покончено с четвёртым героиком — Моё проклятие может быть и бременем и благом. Развивайте свой талант и Вы со временем получите самых верных Слуг. Убейте хозяина этой башни и получите достойную награду, — женщина, над которой светилось имя Тиммерина, медленно таяла и вскоре окончательно развеялась метнувшейся в стороны серой дымкой.

Получено Достижение "Сила Тени" 1 ур. Используя Силу Света или Силу Тьмы вы будете дополнительно наносить противнику урон +2%. Исцеляющие заклинания с использованием этих же Сил возрастут +2%.

— Неплохое Достижение. Главное интересный квест получили на ровном месте. Это расовая способность лепрекона сработала? — задала вроде бы невинный вопрос сильвари.

— Пока сам не разобрался. Ещё бы кто мне объяснил, как этими способностями пользоваться, — обтекаемо ответил Макс, — Интересно, как нам награду давать собираются?

— Скорее всего будет какой-нибудь необычный сундук, — задумчиво сказала Фаолэйн.

Дун Каллус Фредерикс IV, гоблин — переросток, был колдуном и по совместительству, финальным Боссом данжа. Длинный крючковатый нос, плотно одетая кожаная шапка, похожая на каску, большие свиные розовые уши и помятое лицо, сгофрированное глубокими морщинами. Из-за стола, за которым он сидел, остальное разглядеть не удавалось. Гоблин изучал толстый фолиант, изредка вытаскивая перо из чернильницы и что-то туда вписывая.

— Пять волн, нарастающих по количеству и силе. АОЕ ядом, выглядит как зелёное облако, тоже пять раз. От облака надо отбегать, он его в разные стороны будет направлять. Иллюзии, на 20 секунд урон по Боссу проходить не будет. Он немного отхиливается за счёт урона, поэтому все стойте подальше. Рандомно может появиться "Летающий фолиант". Его убиваем быстро, иначе через 30 секунд он взорвётся и нанесёт урон ядом в

500 единиц. Босса танкует Рома, я ловлю всех остальных. Таргет на меня, буду раздавать цели. Внимательно следим за маной, регенить бутылками начинаем почти что сразу, — таурен замолчал, ожидая вопросы. Затем нашёл взглядом фейри, увлечённо копошащуюся в сумке и скомандовал, — Начали.

Побегать пришлось изрядно. И от ядовитого облака, и за фолиантом, который на большой скорости вылетал за пределы действия заклинаний. Максу несколько раз пришлось перекачивать ману танку и сильвари. Бутылки зелий восстанавливали недостаточно. На последних процентах жизни все игроки выложились полностью, опустошив запас маны почти в ноль. Если бы не кобольды, ещё неизвестно, обошлось бы без жертв или нет.

— Интересно, как его одной пачкой проходят, — задумчиво пробурчал дворф, присев на стол.

— Для одной пати сложность уменьшают, но и награды тоже похуже, — отозвалась фейри, усевшаяся на невысокий постамент, с которого она скинула вазу, изучив её обломки, — Обратили внимание, как сундуки гасли? Когда мы зашли, они все были активны, а теперь только три осталось, а "Изысканный сундук Тиммерины" у стола появился только что.

— Регенимся. Накидывайте щиты на разбойника и на меня. Он пусть пробует обезвредить ловушки, а если не получится, то я буду открывать, — таурен поднялся с земли и подошёл к поверженному гоблину, — Книгу дают, квестовую, подходите все.

Получено задание. "Величие рас". Уровень Ваших расовых способностей повышен +1. Отнесите книгу архивариусу Стандоку. Награда: неизвестно.

Максим открыл характеристики персонажа и увидел, что расовые особенности подросли. Например Сила Магии, которая раньше давала прирост к наносимому урону в 10%, теперь добавляет 15%. Увеличилось и число свободных клеток под заклинания на четыре и основные характеристики на одну.

— К хрустальному сундуку идите, тут награда за квест, — подал голос разбойник.

Получено "Плащ Тиммерины". Класс: эпический.

Мудрость 10. Выносливость 10.

Защита: +200 от стихийных +100 от гибельных +100 от волшебных +50 от физических

Шанс критического урона/исцеления +4%.

Эффекты:

При использовании:

Когда цель получает любые повреждения это заклинание с вероятностью 10%: применяет эффект "Проклятие Тиммерины" на атаковавшего цель.

Наносит целям в зоне действия 100 ед. повреждений от болезни. Восстанавливает Жизнь 60 ед.

— Неплохая прибавка в пустой слот, — вслух порадовался таурен, — Первый сундук. Ролят лучники: Перчатки Проворства эпические. Ролят воины: Перчатки Ярости эпические. Второй сундук. Ролят Ювелиры с восьмым уровнем и выше: Набор Ювелира. Эпический. Ролят Кузнецы с восьмым уровнем и выше: Наковальня Фрамуса. Эпическая. Третий сундук. Ролят хилы: Куртка Милосердия. Уникальный. Ролят лукари, разбои: Кожаная тужурка Вестингута. Уникальный. Ролят Шаманы: Бубен Талхи. Уникальный.

Закончив делёж лута, рейд двинулся в обратный путь. Макс с любовью поглядывал на выигранный Набор Ювелира, решив, что пока его открывать не будет, чтобы не занимать много места в инвентаре, а отправит почтой на своё же имя. Рома выиграл наковальню, а с перчатками пролетел. Алисе достался только плащ и бубен, но похоже она была счастлива. Денежная награда за квест в 200 золотых каждому звякнула в кошелёк сразу после смерти последнего Босса. Максим посмотрел на уровни игроков. У огра и разбойника они были четырнадцатые, у всех остальных пятнадцатые и только его уровень был шестнадцать. Просмотреть

поступившие сообщения он решил в таверне, а свободные очки им уже были все были вкачены в Интеллект ещё во время рейда.

В каждом крупном городе есть своё представительство Банка Барлионы. По размерам оно похоже на небольшую комнату со стулом и столиком. Для каждого игрока создаётся своя копия комнаты, поэтому даже если два игрока зайдут в одну дверь одновременно, то друг друга они не увидят. Пока Максим подходил к банку, туда уже успело проскочить несколько игроков. Заплатив двести золотых за открытие счёта, Максим положил на хранение 2800 золотых, оставив себе только 25 монет. Деньги с аукциона он пока решил не снимать, хотя и увидел сообщения о продажах.

— Через пятнадцать минут сбор в таверне и выдвигаемся в Город. Пока разберитесь с вещами и деньгами. Деньги лучше в банк, а вещи на почту и не забудьте вкачать статы, — напомнил всем рейд — лидер, когда они подошли к воротам.

— У фейри снижается скорость передвижения под инвизом? — поинтересовался таурен у феи.

— Нет, это расовая способность, — ответила та.

— Тогда можешь пристроиться за разбойником и выходите шагов на сто вперёд, будете разведчиками, а мы без невидимости побежим за вами.

Фея крутанулась на месте и исчезла. Её способность "Видеть невидимое" позволяла ей свободно наблюдать за Кальто, так звали разбойника.

— "Три ПК, семнадцатый уровень, два охотника и разбойник. В кустах с красными цветами справа от дороги" — написала она в рейдовый чат спустя минуты три после того, как рейд вышел из границ Нуболэнда.

— "Нападать вряд ли будут, а под инвизом охотникам нас не догнать" — ответил ей таурен на сообщение об обнаружении плэй — киллеров, которых на игровом жаргоне называют ПКашками.

Так и получилось. Посмотрев, что по дороге бежит отряд,

члены которого усыпаны значками бафов, киляки решили подождать более лёгкую добычу.

Вторая заминка случилась минут через десять. Две изумрудные ящерицы пятнадцатого уровня решили погреться прямо на дороге. Обходить их по песку не хотелось. Слишком уж подозрительные усики там торчали из многочисленных воронок. Наверняка какие-нибудь сороконожки поджидали свою добычу. Ящериц убили быстро и рейд снова помчался к Городу.

— "Найдите место для привала" — написал в чат таурен, заметив, что Бодрость у многих упала до половины.

— "Триста шагов. Скала справа. Вокруг чисто", — ответил разбойник Кальто.

Уютная долина, заросшая высокими кустами, была как будто специально создана для отдыха. Сразу у входа весело весело журчал небольшой родничок. Только с маленькой полянки, с костровищем посредине, можно было увидеть небо и верхушки скал. Извилистый проход между высокими камнями не давал возможности заглянуть в долину с дороги.

— Все в кусты и в инвиз, — крикнула фейри, спланировав со скалы, откуда она собиралась перепрыгнуть на следующую, более высокую. За ней кубарем скатился разбойник, тут же уходя в невидимость. Через минуту над дорогой пролетела виверна с всадником, направляясь от Города к Яслям.

— Думаю, что нас ищут. Удачно получилось. Представляю, какая теперь у них паника, — улыбнулся таурен.

— Я бы всё равно наблюдателей перед городом поставил, а в деревне держал резерв у телепорта, — заметил Сшунт.

— Это у вас какие-то клановые разборки? — поинтересовался Ромуальд.

— Скорее, борьба за перспективы влияния, — задумчиво отозвался дроу и немного помолчав, объяснил, — Появились новые расы и игровые классы. Многие способности Светлых могут плюсоваться с почти такими же у Тёмных. Например два светлых хиллера могут наложить на танка только один комплект щитов и только один набор одинаковых бафов. Темный и светлый хиллер

плюсуют свои возможности и танк получить в два раза больше защиты. И так далее. Рейд, состоящий наполовину из Светлых и наполовину из Тёмных классов получается раза в полтора сильнее, а то и больше. Кланам очень много пользы приносят Первые Прохождения локаций и Первые убийства Боссов. Поэтому у кого первого появится смешанный рейд, тот и будет быстрее усиливаться.

— А не проще перетащить высокоуровневых игроков и сделать всё их руками? — не понял сложностей Максим.

— При квесте на предательство происходит обнуление всех Достижений и дополнительных характеристик, а они в Барлионе очень важны. Без них персонаж слабеет в разы. Кроме того существует репутация, необходимая для получения заданий, а её на высоких уровнях набрать очень тяжело.

— Вижу, все восстановились. Разведка вперёд, остальные обновили бафы и выходим на дорогу, — Кэрн нетерпеливо поглядывал на поднимающихся с земли игроков и лязгал мечом, вытаскивая его наполовину из ножен и бросая обратно.

— "Только что посмотрела. Сшунт в переводе с тёмноэльфячьего языка означает Незримый, Невидимый. Не правда ли странно?" — сообщение от фейри было написано в личном чате. Фея явно намекала Максу на что-то важное, но немного изучив её характер, он даже не стал спрашивать её о том, что же тут она увидела необычное, настолько важное, что впервые обратилась к нему с личным сообщением.

— "Думаю, мы сопровождаем важное тело. Пока не уверен, кого именно. Если Сшунт, то всё не так и плохо. Я бы ему и без ваших игровых заморочек не отказался помочь" — ответил маг.

— "Когда придём в город, никому не давай никаких обещаний сразу и не принимай никаких предложений, даже самых выгодных. Верю в тебя", — фея просто вопила о видимом ей несоответствии, которое для мага было непонятно.

— "Слева от дороги, светлый маг в инвизе, уровень 184, похоже меня заметил", — написал разбойник в рейдовый чат.

— Такой один нас всех разнесёт, — забеспокоился дворф.

— Локация Города — зона с ограничениями по ПВП, тут при разнице в десять уровней ПКашнику уже не напасть, если сам на не начнёшь его бить. Рейд. Если увидите, что хаи подходят близко к атакующим, то никаких АОЕ по площадям, — рейд — лидер объяснял азбуку ПВП скорее всего только для Макса и его друзей, — Рога, попробуй их загнать в агро, как ты умеешь, — не совсем понятно закончил инструктаж таурен.

Две группы игроков стояли напротив друг друга. Пятеро милишников с семнадцатыми — восемнадцатыми уровнями плотно перекрыли вход на мост, а чуть в отдалении, под небольшой скалой стояли три мага. Где-то между ними постоянно крутился в режиме невидимости ещё один игрок — маг 184 уровня, провоцируя игроков на ошибку и не давая им использовать эффективные атаки по площадям.

Напротив них, на дороге, стоял отряд игроков во главе с Кэрном.

— Приготовились, по команде бежим влево, потом через ров и под стены, — негромко сказал таурен, выбирая взглядом место, где наверху стояло больше всего стражников Города с луками. Двухсотый уровень НПС, которые охраняли город, предполагал, что убить игрока их уровней они смогут с одной, максимум с двух стрел.

Разбойник, оббежав по широкой дуге игроков справа, уже карабкался по скале, которая возвышалась над магами противника. Вот он добрался до вершину и на мгновение выглянув, спрыгнул вниз, за спины магов.

— Буу — громкий выкрик роги Макс услышал даже с их места, что уж говорить о магах, которым разбойник прокричал почти что в уши. Они кастанули быстрые заклинания, но есть у разбойника спелл, который раз в три минуты делает его имунным к любому контролю на 10 секунд. Надписи над игроками противника моментально окрасились в красный цвет, а рога, опрокинув магов на землю, двумя прыжками запрыгнул на камни и кувыркнувшись в воздухе, упал в ров с водой. На бегу Макс увидел, как оживились НПС на стенах, реагируя на киллеров, но ещё не стреляя из-за большой дистанции.

— Стоим. Привязки и отжимаем их к стенам, — Кэрн вышел перед группой на пару шагов и через секунду его окутали лианы,

привязавшие таурена к месту.

— Заморозка, — Макс расчетливо накрыл подбегающих противников своим заклинанием и швырнув вслед "Болезнь", которая сильно ослабляет характеристики, отпрыгнул назад.

— Лианы, — откликнулась фейри, выходя из инвиза и набрасывая своё заклинание на отставшую группу магов. После чего так же умчалась за спины танков. Один разбойник всё же смог избежать привязок и подскочил сбоку к таурену, но тут прыжком вылетел дворф и щитом столкнул разбойника в ров. Прилетевшая в Ромку стрела вражеского лучника снесла десять процентов жизни, а сброшенный им разбойник так и остался в воде, получив стрелы от стражников Города. Маги противников опять лежали на земле, а между ними носился Кальто, отвешивая оглушающие пощечины и раздавая пинки, сбивающие каст.

— Страхуйте, — охотница на спринте ушла вправо и с максимального расстояния начала расстреливать магов.

Макс нашел во вражеской группе хиллера и запустил в него оглушающие заклинания. Тут же из-за его спины вырвались кобольды и началось избиение. Два разбойника и охотница покончили с магами и подключились к общему веселью. Троих воинов противника убили стражники Города, когда те попробовали отступить к воде и оказались на дистанции выстрела. Последний разбойник противника был просто погребён под большим количеством стрел, ударов и заклинаний, так и не успев добежать до охотницы — дроу.

Улыбающийся маг 184 уровня стоял у моста и кастовал на него то стену огня, то дождь из гигантских сосулек, то огненный круг. Окутанный магическими щитами, он спокойно ожидал приближающийся отряд.

— Все милишники. Подходим к нему вплотную и когда он покраснеет, пытаемся затолкать в ров. Не бейте, просто толкайте и пинайте, — вполголоса сказал рога, — Хилы, щиты на меня накиньте и сразу хильте, — Кальто дождался, пока воины подойдут к магу, запрыгнул на мост и сунул в огонь руку — "Последний шанс" — крикнул он и его здоровье упало почти в ноль, оставив 1% в виде маленькой красной точки на пиктограмме жизни. Покрасневшего мага били, как в уличной драке, нанося удары ногами, руками и щитами, при этом толкая к

воде. Пятеро милишников встали полукругом и пусть без урона, но с большим азартом и скоростью, барабанили по его телу, сбивая касты и понемногу пододвигая его ко рву.

— Готовьте привязки и кастуйте постоянно, — прокричал Кэрн, — Начали.

Два городских стражника на стене вскинули луки и начали стрелять в мага, оказавшегося на дистанции выстрела, ещё трое бежали к ним по стене, стаскивая луки с плеча. В отличии от нубского рейда, урон от стражников двухсотого уровня для вражеского мага 184 уровня был страшен.

Первыми удачно прошли "Лианы" феи, когда маг уже был по пояс в воде. Макс, дожидаясь отката "Заморозки", уже дважды проигнорированной магом, на всякий случай пытался кастовать заклинания и вдруг увидел, что одно из них пробило зашиту, нанеся противнику смешной урон в 27 единиц.

— "Мизерикорд" — крикнул Алинэль, подпрыгнул и тоже нанёс урон магу, выбив 94 единицы жизни из него и повесив ядовитый дот.

Получен уровень...

Получен уровень...

Получен уровень...

Получено Достижение...

— Быстро уходим в Город, — рейд — лидер уже стоял на мосту и ждал отстающих.

— Рома, бросай, уходим, — крикнул Макс дворфу, копошашемуся над коконом, окружающим труп вражеского мага.

— Плохо ты брат дворфов знаешь. Ещё пару секунд. Во, теперь бегу, — Ромка шустро выбрался к мосту и замыкая входящую в город цепочку соратников, пристроился за Кэрном.

Город встретил входящий рейд гулом и подбегающим отрядом десятка в два игроков.

— Опоздали вы, парни, — участливо сказал таурен, глядя на припозднившуюся подмогу противников.

— Да, могли бы и не спешить, мы там всё уже собрали, так что халявы не будет, — дворф хлопнул себя по туго набитой сумке и отодвинув плечом вражьего мага, пошёл вперёд.

— Я тебя запомнил, — выкрикнул ему в спину маг с ником Тёмный Плохиш.

— Вот и не забывай. Если увидишь и вовремя спрятаться успеешь, то может дольше проживёшь, — громко проговорил дворф, даже не обернувшись.

Глава 5

Вы получили Ожог. Урон -35. Негативный эффект Перегрев. Погашен. Негативный эффект Расслоение. Погашен. Вы использовали Улучшение плавки. Скорость изготовления выросла на 10%. Получен предмет: Превосходный Большой серебряный перстень. Поздравляем! Вами получен Ваш первый предмет изготовленный из серебра!

Максим отошёл от стола. Сто двадцать изделий за утро — это не шутка. Два с половиной часа работы, потом час на завтрак и релакс, а потом снова два с половиной часа работы. Теперь надо поспать, хотя бы часик, а там и ребята подтянутся на вечерний променад по данжам.

— "Надо бутылки докупить, а то почти все истратил", — подумал Макс, — "Нет бы сразу до торговцев дойти, когда делал перерыв на завтрак, там же рядом совсем. Теперь придётся тащиться через полгорода. Хотя, чёрт с ним, на аукционе куплю. За Большие переплачу конечно, но они того стоят"

Пока не забыл, Макс решил отправить половину

изготовленного дворфу. Рома вчера полдня делал квест на брокера, чтобы получить доступ на чёрный рынок. Тёмная и Светлая фракции не могут между собой торговать иначе. Почтовый ящик был перед глазами и Макс не стал откладывать отправку.

— Молодой человек, здравствуйте. Не могли бы мы поговорить? — на крыльце его дома сидел Хейгард, Рыцарь Смерти, 120 уровень, раса человек, клан "Тёмное братство".

— Мне мама запретила знакомиться с чужими дядями на улице, — попытался отказаться от разговора маг.

— Так себе шутка. Разговор недолгий и весьма прибыльный, если мы найдём консенсус.

— Понятие слишком ёмкое и предусматривает много условий. Вы уверены, что хотите достичь именно того, о чём сказали? — слегка задержавшись с ответом, проговорил маг, — Или это просто речевой оборот?

— Браво. Удивили. Многообразие оттенков речи мало кто понимает. Обычные люди ограничиваются подбором одного — двух слов, которыми пытаются трактовать более ёмкие и сложные понятия. Надеюсь, в дальнейшем нам будет проще понимать друг друга, но вернёмся к сути предложения. Вы тратите не меньше пяти часов каждый день в крафтильне и делаете большое количество изделий высокого качества. Хотел бы сказать, что меня не интересует, как вам это удаётся, но врать не буду. Слишком долго и трудно я добивался в своей жизни того времени, когда можно себе позволить не врать. Я на постоянной основе готов заказывать большое количество изделий, даже могу предоставлять для этого все необходимые ингредиенты. Меня интересуют сроки, качество, цена работы. Могу предложить второй вариант и пригласить Вас в клан.

— Хейгард, зачем вам я? Неужели у клана нет собственных крафтеров? — сделал удивлённое лицо Макс.

— Крафтеры есть, как не быть. Только вот представьте себе, что тех же колец превосходного качества они делают в среднем две штуки на десяток, из этих двух оба с разным набором характеристик, не всегда с нужным. Это считается нормальным и к таким соотношениям все привыкли, но тут появляется лепрекон

и делает всё с точностью до наоборот. У него два изделия из десятка идут в условный брак, а остальные получаются высшего качества и именно с теми характеристиками, которые ему нужны. Не правда ли странно?

— Да с чего вы это взяли? — попробовал возмутиться маг.

— Я вас умоляю. Ну прекратите детство. Вчера вы дважды работали в крафтильне по два с половиной часа. Вас там видели и наши крафтеры, качающиеся на ремесленных заданиях и наш рекрутёр. Время изготовления одного предмета засечь не трудно, если видеть персонаж за станком. Даже такое короткое, как у Вас. На аукцион вы выкладывали изделия от имени своего персонажа, что тоже не трудно посчитать. Можете сразу успокоится, специально за вами никто не следил. Просто совпало так, что вы делали одинаковые изделия с одним из наших ювелиров и он первым заметил несоответствие в пропорциях качественных колец. Он за такое же время сделал их пятнадцать, а вы на аукцион выставили больше восьмидесяти.

— Мне не хотелось бы обсуждать свои ремесленные успехи. У каждого мастера имеются свои производственные тайны. В клан я пока ни в какой тоже не хочу. Что касается крупных заказов, то на первый взгляд это интересно, но только на условиях свободного выбора. Иначе такая договорённость будет напоминать мышеловку, где ценник стоит не только на сыре, но и на самой мышеловке, — Максим огорчился, что кому-то стало известно время за которое он может сделать кольцо. Комплект специальной бижутерии из набора и его способности в скоростной печати творили чудеса. Хорошо ещё, что часть изделий удалось скрыть. Собеседник подсчитал только те, которые он выставил на продажу от себя.

— Я не крафтер, к сожалению, поэтому не совсем вас понял, — удивлённо наклонил голову набок человек.

— Брать заказ на медные кольца, а вскоре уже и на бронзовые мне неинтересно, как ювелиру. Опыт за них мне не пойдёт, поэтому как ремесленник я остановлюсь в развитии. С серебряными кольцами будет тоже не всё гладко. Допустим я взял заказ на триста штук, но уже после изготовления двухсот я могу делать золотые изделия, а у меня всё ещё не выполненный заказ на уже неинтересные серебряные. К сожалению в Барлионе есть ограничения по времени крафта. Если переработать, то можно

получить дебаф "Бессилие", работать с которым потом невозможно целую неделю.

— Я Вас услышал. Благодарю за разъяснения, кое-что я не знал, точнее раньше я как-то не задумывался над деталями. Договориться можем проще. Я дам Вам контакты наших игроков, ответственных за хранилища. Кто-то из них троих постоянно находится в игре. Вы можете с ними связаться и назвать два — три вида изделий, которые собираетесь делать и ограничение по их количеству, а они сформируют заказ по количеству и характеристикам, а затем вышлют Вам ингредиенты. Осталось определиться с оплатой. Я предлагаю минус тридцать процентов от аукциона, за вычетом стоимости ингредиентов.

— Десять процентов и цену определяем не по одиночной позиции, а по нескольким изделиям, которые простояли в продаже больше часа.

— Поясните, не понял.

— Вы никогда не сталкивались с покупкой флаера в салоне, где в зачёт берут подержанный? Так называемый трейд ин. Продавец открывает вам один из популярных сайтов и показывает, что ваша модель стоит, допустим двести тысяч, как и две — три следующих за ней позиции, а вот после них идут цены по четыреста ?— пятьсот. Схема старая, но для неопытных владельцев, желающих срочно поменять старую модель на престижную новую, действует безотказно. На самом деле дешёвые позиции придуманы и выставляются такими же салонами, зачастую по предварительной договорённости. Я эту схему знаю и мне не хотелось бы в неё попадать.

— Понятно. Я переговорю с вашими контактёрами. Что касается процентов, то предлагаю не терять время на торги и взять золотую середину, а именно двадцать процентов. Договорились? — во время разговора Хейгард с улыбкой поглядывал на Макса и даже иногда кивал, подтверждая его слова.

— Хорошо, давайте попробуем. Может быть позже Вы всё-таки соизволите мне объяснить истинную причину нашей встречи, — глядя человеку в глаза, произнёс Максим.

— Может быть и скажу, если Вы пообещаете не принимать

никаких скоропалительных решений, не поставив меня в известность, — Хейгард перед ответом задумался и видимо что-то взвешивал про себя, — Извините, высказался неловко наверно, но пока большего сказать не могу.

— Я тоже ничего обещать не буду, но Ваши слова я запомнил, тем более не так давно я уже слышал что-то очень похожее, — уже вполголоса добавил окончание предложения Макс и попрощавшись, зашёл в дом.

Клан "Темный легион" многие игроки называют Вторые. За годы существования Барлионы все привыкли, что этот клан плотно удерживает вторую позицию по рейтингу, ненамного отставая от "Фениксов", которые плотно устроились на первом месте за счёт большого количества Первых убийств, так в Игре называют первое полное прохождение вновь открытых данжей с Боссами. "Феникс" участвовал в семи чемпионатах материков, как лучший клан Кальрагона, трижды занимая там призовые места. Хотя в последние годы этого не случалось.

С введением тёмных фракций ситуация поменялась. "Тёмный легион" перешёл на сторону Картоса, имея в своём основном составе четыре тысячи игроков, где и занял первую позицию среди кланов, принявших силы Тьмы. Извечные Вторые наконец-то стали Первыми.

Новый замок "Тёмного легиона" ещё строился, но Переговорный зал, законченный сразу после Хранилища, уже позволял безопасно разговаривать, не опасаясь быть подслушанными. Для этого его выстроили глубоко под землёй, несколько раз перекрыли специальными плитами и оставили всего одну шахту с лифтом. В Игре не существовало Артефактов и игроков, которые смогли бы преодолеть такую защиту и что-нибудь подслушать или увидеть. Система охранных артефактов и несколько видов сигнализации доводили уровень секретности до параноидальных мыслей о том, что тут создан правительственный бункер на случай ядерной войны.

Собравшиеся в зале игроки были элитой "Тёмного Легиона". Сегодня встречали первых Переродившихся — игроков, решившихся на ерол персонажей. Новые возможности были

интересны всем, кроме того, поджимало время. По информации, поступившей по секретным каналам главы клана, вскоре переход из фракции во фракцию в Игре будет платным. Какие изменения принесёт такое решение и как его можно использовать для клана, стоило обсудить заранее.

— Прокачка быстрая, в одну — две полные пачки можно проходить Ясли за неполный день. Гайды мы подготовим. Если туда забросить стартовые комплекты шмоток, то пройдут даже криворукие. Деревню надо брать под свой контроль. Там прямой телепорт на Город. Бафы мы проверили. Темные и Светлые бафы не стакаются. Так что можем это считать проверенным фактом, а не форумными слухами. Найденный квест на расовые способности крайне желательно сохранить в тайне как можно дольше. Пусть все наши "друзья" сделают ерол без него. Аналитики утверждают, что он больше не повторится, а вернуться за ним в Ясли уже не выйдет. Только новый ерол через месяц. Квест открывает чумовые возможности для развития дополнительных расовых способностей. Предположительно они не менее важны, чем прокачка основных расовых характеристик. Ну и немного о странностях. С нами второй группой шли двое "соседей" и непонятная тройка во главе с лепреконом. Для тех, кто не в курсе, поясню. Мы пытались получить платиновый аккаунт, позволяющий создавать дополнительные расы, такие, как лепрекон, хоть такой аккаунт и стоит безумно дорого. Все они контролируются государством и за них постоянно происходит свара и делёж. Пока никто не смог нам предложить нормальную лазейку, по которой мы гарантированно не попадём в проверки сразу от нескольких структур и нас его не лишат в обозримом будущем. Поэтому перспектива неясна. В случае закрытия "платины" персонаж либо просто переведут на обычный аккаунт, возможно с заменой класса, а может быть предложат начать всё с начала, выдав какую-нибудь компенсацию в Игре. На платиновом аккаунте персонаж качается заметно быстрее и видимо имеет бонусы по крафту. У лепрекона я купил кольца на две характеристики, что говорит о наличии у него Ремесла не ниже второго уровня. Вот теперь пожалуй всё, — Кэрн закончил говорить и дотянулся до бокала с лёгким вином, чтобы промочить горло.

— А кто шёл из "соседей"? — негромко спросил Эволетт, что-то помечая во время доклада таурена в большом блокноте.

— "Крылья Хаоса", если кто помнит таких в нашем альянсе.

Глава и зам — муж с женой. После того, как мы ушли в Картос, их клан заклевали Фениксы, хотя там и было-то с сотню сотых — сто двадцатых игроков. Фены спровоцировали конфликт, скорее всего через засланного крота и устроили геноцид клану, как они это умеют делать. По крайней мере мне так рассказали. Клан распустили, а руководители сделали рерол и ушли от Фениксов в Картос. Вчера их видели в пати с лепреконом на входе в данж. Мы за ними немного присматриваем.

— Что-то жёстко, даже для Фенов, — высказался дроу.

— После нашего ухода освободившиеся площади захватывали быстро и с треском. Просто они оказались не в том месте не в то время, — меланхолично заметил Сшунт.

— Кто мне подскажет, какой уровень Ремесла у крафтеров сейчас максимальный? — Эволетт обвёл взглядом присутствующих.

— Наверно я скажу, раз все молчат, — сильвари Фаолэйн приложила собранные щепоткой пальцы ко лбу и немного прикрыла глаза, — У Рико из Фениксов был двенадцатый, у Махана из Легенд не ниже десятого, у Злобного Гнума из Нави скорее всего двадцать пятый, если судить по "Ониксовым Горгульям", хотя тут нужно бы мнение специалистов. Больше я никого выше десятки не знаю.

— Тогда что может быть нужно от лепрекона Хейгарду? — уже не скрывая раздражения, спросил Эволетт у собравшегося руководства клана.

Просыпаться в Барлионе всегда приятно. Ещё час назад Макс чувствовал накопившуюся усталость. Час сна и он снова свеж и бодр. Продолжая валяться в кровати, маг просмотрел почту. Сообщения с аукциона о продажах, письмо от фейри, письмо от Кэрна и ещё одно письмо от какого-то Шустрого Гарри. Сообщения с аукциона маг отложил и начал по порядку читать письма.

— "Максим, если ты ещё не начал делать квесты на расу и выбор ветки мага у Наставника, то ничего не делай, пока не переговорим. Хочу рассказать тебе кое-что важное. Алиса.

PS. Надеюсь ты спал, а не игнорировал мои сообщения."

— "Макс, есть предложение встретиться вечером за рюмкой чая. Черкни мне. Кэрн"

— "Бродяга Макс. Предлагаю поменять без аукциона восемь моих Обработанный Малахит на твои восемь колец +4 Выносливость +4 Ловкость, разницу могу доплатить камнями или золотом. Есть 6 Обработанная Бирюза. Мой ник Шустрый Гарри".

Максим решил письмом ответить только Гарри, написал ему, что готов завтра утром встретиться в крафтильне. Алисе послал сообщение, что будет в таверне "Ночной фазан" минут через десять. С сообщением Кэрну решил повременить. Напишет, когда они закончат вечернюю пробежку и вернутся в Город. Поглядел в список друзей. Вся его конста, так игроки называют сложившиеся, постоянные пати, весело мигала зелёными огоньками. Значит все в Игре и можно не спеша двигаться к месту традиционного сбора.

Алиса, как всегда, заняла любимое место у окна и сидела с бокалом сока, похожая на нахохлившегося воробья.

— Привет, принцесса, — жизнерадостно поприветствовал лепрекон фею.

— И тебе не хворать, — как-то равнодушно отозвалась девушка и открыла обмен, в который начала загружать одежду. Макс порылся в инвентаре и положил свой первый серебряный перстень, который успел сделать утром.

— Завтра ещё сделаю, а то сегодня почти до дебафа наработался. Что это ты нашила?

— А посмотреть не судьба?

— На тебя хотел полюбоваться, да вижу ты немного не в настроении. Неужели я в чём-то провинился? — улыбнулся парень, начав рассматривать одежду, которую она ему передала.

— Я тебе ссылку отправила на архивы форума, прочитай внимательно, — повернулась к нему фейри, мимоходом приложив палец к губам.

Ссылка трёхгодичной давности представляла собой рекламу нового поколения капсул, обладающих "яркими и необычными дополнительными способностями", дальше шло четыре комментария игроков. Двое утверждали, что ничего особенного они не почувствовали, а третья написала следующее: — "Попробуйте соответствовать своему Герою, сделать его своим вторым Я. Стоит учитывать не только класс, но и характерное поведение расы и тогда для Вас взойдёт второе Солнце. Чем раньше Вы это начнёте, тем больше шансов, что Игра "проснётся" и тоже начнёт с Вами играть. Пользуйтесь своими ощущениями, а потом уже головой".

Четвёртый комментарий был короткий: — "Шилопопка, спасибки!"

Тема удалена. Неавторизованные Пользователи не имеют права использовать Форум.

— Случайно сохранилось, вот нашла сегодня и решила тебе показать. Надень новую одежду, когда знакомиться с НПСами пойдёшь. В Игре Привлекательность в цене — перебивала девушка попытки Макса что-то сказать, постукивая себя по губам согнутым указательным пальцем и качая головой из стороны в сторону. Наконец до Максима дошло, что от него просто уже требуют молчания по поводу прочитанного и он кивнул головой.

— Я бы съел чего-нибудь. Тебе что заказать? — как ни в чём не бывало спросил он, выглядывая официантку.

— Давай спросим, есть ли у них дыня или манго? — повеселела фея, сообразив, что Максим её понял и не собирается возвращаться к тому вопросу, из-за которого она так сильно нервничала.

— Привет, ребята, — к столу подошли их новые друзья. Два дроу Алинэль и Элиэль в реальной жизни оказались мужем и женой. В Игре они отыгрывали Разбойника и Охотницу. Про свой ерол дроу рассказали, но не особенно вдаваясь в подробности.

Вчера пати на ура прошла три данжа за четыре с половиной часа. Хороший лут, минимум ошибок соратников, честный делёж добычи — много ли надо игроку для счастья! Договорились повторить забег сегодня и собраться в таверне в шесть вечера по игровому времени. Не хватало только танка, но у него было ещё пятнадцать минут в запасе и все видели, что он в Игре.

— Эль, Алик, а какие у вас планы на Игру? — спросила фейри, когда первые приветствия и обычные вопросы про жизнь закончились.

— Ха, мы сегодня то же самое собирались у вас спросить, — улыбнулся Алик, — Ну да ладно, раз ты успела первая, то можем ответить. Мы с Элей много спорили, но сошлись на том, что нынешнее положение кланов в Игре больше всего напоминает феодальную Русь. Играя в одиночку надо сразу понимать, что тебе по плечу будут только самые простые задания и обычные мобы в лесу. В тот же данж уже нужна пати, одному там нечего делать. Соответственно и на приличные вещи рассчитывать одиночке не приходится. Уже после 50 уровня снаряжение игрока становится крайне значимым фактором, позволяющим хорошо одетому персонажу без особого труда справиться с одетым в треш. Там даже прямые руки одетого в хлам одиночки уже не рулят. Следующей ступенькой считаются кланы. Соответственно появляются рейды и эпические Боссы, с наградами такого качества, которые недоступны простой пати. Клан, по факту и есть начало измерения. Как и было на Руси, мелкие феодалы со временем становились подчинены более крупным и понемногу возникла Княжеская Русь. Много раздробленных феодалов, начинающих понемногу укрупняться. Это наше текущее состояние в Игре. Князья уже появились и будут подминать под себя всю мелочь. Ругать их за это трудно. То же самое происходит и на других материках, поэтому кто эволюционный путь пройдёт первым, тот и будет иметь преимущество уже в схватках между Империями. Сомнительные лазейки для мелких кланов ещё существуют, но информации очень мало, чтобы говорить об этом всерьёз. Подведу итог по моей лекции, — улыбнулся своей самокритике дроу, — наиболее реально на сегодня — это постараться вступить в сильный клан и найти там себе достойное место. Плюсы очевидны: хороший шмот, безопасность, плюшки от клана по бафам и инфраструктуре, интересные рейды. Минусов тоже хватает: армейская дисциплина и подчинение, клановый налог, сложность попадания в клан, обязанности и общественные нагрузки. Кроме того, не все люди, чисто психологически, могут

комфортно себя чувствовать в большом коллективе, а тем более им руководить при необходимости. Мы для себя пока не решили, что именно будем делать. В крупный клан стоит вступать имея какой-то задел или заслуги и желательно по приглашению от клана, а не через заявку на вступление. Небольшой клан должен иметь какую-то свою изюминку, свободную нишу и либо сильного союзника, либо надёжное убежище. Мы с Элей пока никакого решения не приняли и будем смотреть по обстановке. В Малабаре существуют сотни мелких кланов, члены которых из города-то редко выходят. Банкиры, торговцы, ремесленники, воры и так далее. Есть кланы захватившие рудники или занимающиеся рыбной ловлей. Такие кланы мало кто трогает. Обычно овчинка выделки не стоит. Много с них не возьмёшь, а рейд штука затратная. Проще часа на три по эпикам пройти, и прибыль и клановые достижения получше выйдут. А вы что планируете?

— Мы всё же думаем о небольшом клане с акцентом на крафт. Жалко, что по работе есть временные ограничения, но зато будет время побегать и персонаж покачать, — сказал Макс, практически повторив своё видение ближайших перспектив, которое рассказал фейри ещё в Яслях.

— Не всё так страшно. С ростом уровней ремесленных специальностей растёт и время разрешённой работы, — сказал дроу, как о чём-то само собой разумеющемся.

— Мне кружку тёмного эля и три, нет, четыре колбаски на углях, — пробегая мимо бара, протараторил дворф и повернул к столу, — Привет, у меня ещё пять минут на лёгкий перекус. Во, оцените, какую прелесть сотворил, — бухнул он на стол здоровенную кувалду.

— Неплохие характеристики, вот только скорость подкачала, — выдала заключение фея.

— Зато дробящий урон, он по всем проходит лучше, чем режущий от меча, — начал спорить дворф.

— Слизни, энты, летающая мелочь. Тебе всех перечислить? — ехидно улыбнулась фея.

— Да ну тебя, не умеешь ты радоваться жизни, — быстро ответил Ромуальд и уцепил с тарелки первую принесённую колбаску, торопливо запивая её элем.

— Алик, а ты мельком сказал про какие-то лазейки для мелких кланов, это что ты имел в виду? — поинтересовался Максим, убирая со стола кувалду дворфа.

— Серые Земли. Иногда их называют Свободные Земли. В центре нашего материка большое серое пятно размеров в полторы Сибири. Туда посылали рейды, но дальше, чем на неделю пути ещё никто не заходил.

— А полетать? Те же виверны, к примеру, — попытался Макс внести нотку сомнения.

— Там свои виверны и гарпии есть, только дикие. А потом, не такая уж она и быстрая, да и отдых ей нужен, ну и еда. Зато представь, какая радость для игрока, если его там сожрут. Как думаешь, где он возродится? Чтоб не думал, подскажу. По игровым законам — у ближайшего кладбища, если попал на земли иной фракции. Кладбищ там много, считай, в каждой локации не меньше одного.

— Тогда я тебя не понял. При чём тут клан и Серые Земли? — никак не мог сообразить Макс.

— Услышишь как-нибудь в разговоре про Изгоев или про Серых, значит это про тех говорят, кто туда ушёл. За последнее время многие перебрались. Иногда целыми кланами уходили. Письма к ним не доходят, но товары на аукционе от Серых часто встречаются. Про Изгоев отдельный раздел есть на форуме, почитай на досуге. Ну что, выдвигаемся в данж? — прервал свои рассказы Алик, заметив, что дворф закончил "перекус" и довольно поглаживает живот.

Глава 6

Вечером Максим приоделся, посмотрел на себя в зеркало и вздохнув, полез на аукцион за нарядными башмаками и цилиндром. Его сапоги, истаскавшиеся за походы по подземельям, ну никак не соответствовали Изысканной вышитой Рубашке, а зелёный котелок с пряжкой на фоне черно — белой

одежды, расшитой золотом, выглядел как клякса. Ничего себе, по 35 золотых за вещи без каких-либо статов! Воистину, последний писк моды — это тот звук, который издаёт личная жаба перед смертью, когда видит цены на модные образцы бесполезной одежды и обуви.

Архивариус Стандок оказался дряхлым старикашкой, сидящим в подвале мерии.

— Здравствуйте профессор, — Макс, приподняв цилиндр, изобразил подобие поклона.

— Кого это принесло? Подойдите-ка к свету, — не слишком приветливо ответил старик, подслеповато выглядывая из-за горы свитков, заваливших его стол в несколько слоёв, — Ну надо же, лепрекон. Знавал я одного такого. Редкий пройдоха. Ну ладно, ты наверно принёс мне что-то.

— Безусловно, мудрейший. Трактирщик клялся здоровьем своей тёщи, что это лучшее вино в городе. Как же он говорил, а, да — "Эльтрусская Лоза в каждой своей капле хранит искорку Солнца", — продолжал болтать Макс, разливая вино в найденные на камине бокалы, — Наверно он поэт, но у нас есть способ проверить, так ли хорошо вино, не правда ли?

— Эльтрусская Лоза, хм, помню как мы в студенческие годы... так, а что ты принёс мне? — старик сделал небольшой глоток, покатал вино на языке и несколько раз причмокнул губами.

— А не соврал, каналья, вино действительно славное. Как Вы его находите, достойнейший? — подливая вино в бокалы, сахаром рассыпался маг.

— Ммм, неплохо, неплохо. Только в наше время вроде оно получше было.

— Да, да, и трава была зеленее, — поддакнул Максим.

— Насчёт травы не уверен, но Солнце точно грело лучше, — задумался архивариус, разглядывая дно пустого бокала.

— Я уверен, что человека Вашей мудрости и Знаний мне больше не найти, сколько бы я не пытался, — наполняя бокал из

нового кувшина, согласно кивал Макс, — Наверняка только Вы можете поделиться со мной тем необычным, что не пишут в простых книгах про нашу расу. Я почти уверен, что Вам приходилось и раньше слышать о том маленьком народце, к которому я принадлежу.

— Мне! Слышать! Да ты смеёшься, мальчишка, — почти закричал уже пьяненький архивариус, стуча себя кулачком в грудь, — Этот мерзк... эээ.. Представь, он называет меня своим другом, а когда я попросил его помочь найти медальон, который я хрен его знает куда засу..., который я ещё не успел классифицировать, он потребовал с меня плату. Правда потом всё отдал, ну, совсем за небольшую услугу, но всё равно монеты какие-то не такие стали. А вот сейчас пойду и скажу ему, что я о нём думаю. Пошли, сейчас сам увидишь, знает ли архивариус Стандок лепреконов. Только тс-с, никому ни слова, — прилично набравшийся старик поднялся, ухватившись руками за столешницу, пару раз качнулся, выбрал направление и резво засеменил вниз по лестницам. Подхватив кувшин, Макс побежал его догонять.

— Йогль, старый плут, хватит дрыхнуть, — заголосил старикан, добежав до небольшого зала, до половины заваленного разным хламом.

— Какого чёрта... . Ты не один? О, Боги! За что? Почему именно мне послан в друзья этот луноподобный! — завопил... лепрекон.

— Э-э-э, а почему луноподобный..? — поинтересовался архивариус, заметно подрастерявший уверенность.

— Ты луну в полнолуние видел? Только такой же круглый дурак может притащить ко мне незнакомого человека, — причитал обитатель подвала, примериваясь, как бы обратно залезть в нагромождение бочонков в углу.

— Простите меня, уважаемый Йогль, но я как бы Ваш родственник, ну, скорее всего, — высунулся Макс из-за спины Стандока, помахав для верности кувшином.

— Ох тыж, нашёлся таки... , — старый лепрекон недоверчиво обошёл Макса по кругу, забавно шевеля длинным носом, — Эльтрусская Роза? — требовательно ткнул он пальцем в кувшин.

— Она, дедушка, — почтительно ответил маг, неожиданно для себя даже шаркнув ногой по полу.

— Давай сюда, внучек, молод ты ещё вино пить, — насмешливо отозвался лепрекон и припал к кувшину, — Эх-х, хороша, — крякнул он, с сожалением изучая опустевший сосуд, — А разоделся-то что так, дорого поди? — упёр палец старик в вышивку на рубашке.

— Не платил я денег, фея подарила, — глядя на рубашку, ответил Макс.

— Ботинок небось чинить прилетала, — понимающе то ли засмеялся, то ли закудахтал старик, — Ох и перечинил я им тех ботинок, не счесть. Некоторые по два раза в день прилетали, пока то да сё, а потом ещё и ботинок починишь, времени спать совсем не оставалось, — ударился дед в воспоминания о бурной молодости, — Но ты не верь им, не ходят они по земле, чтоб так часто у них ботинки рвались, да ещё всё время левые, — поделился он ценнейшим открытием, видимо сделанным уже под старость, — Ладно, сказывай, что пришёл. Клады, небось ищешь?

— Сирота я, дедушка. Некому меня нашим навыкам выучить было, сам не знаю, что и ищу, — чуть не пустил слезу Макс, вжившись в роль.

— Чьих же ты будешь-то, — призадумался старик, — Сам-то чем занимаешься?

— Маг я и ремесленник. Делу ювелирному учусь, — покаянно опустил голову Максим.

— Некромансер, что ли? — нахмурился лепрекон.

— Демонологом буду, если получится, — признался Макс.

— Итиж ты, явлинкина грудь, неужто Йошкина кровь проснулась. Знатный демонолог был. Призовёт бывало суккуб своих, а сам часы песочные перевернёт, чтоб отозвать вовремя, значитца, а оне все гладкие да пригожие, даром, что с хвостом, но упаси Ллос ежели осерчает, тогда и город разрушить мог. Так и не сходил я на могилку его, раз пять собирался, да всё дела... . Может ты внучок сбегаешь? — посмотрел на Макса выцветшими

глазами старый лепрекон, — Больно посох у него знатный был. Не раз он им хвалился, когда вина переберёт. Мне там пайзцу золотую найдёшь, постоянно мне про неё Йошка говаривал, что моя она после его смерти будет, а себе может посох его найдёшь и сумку. А уж я тебе расстараюсь, все умения наши приготовлю на блюдечке, — заискивающе посмотрел на мага старенький лепрекон.

Предложено Задание: "Йошкин корень". Найдите могилу Демонолога и принесите Йоглю Золотую пайзцу. Награда: Посох Йошки, Сумка Вызывающего. Опыт...

— Дедушка, ты бы умения сейчас мне передал, глядишь и помогут тебе пайзцу золотую добыть, а то как пропаду я знаний не имея, ни мне ни тебе с того пользы не будет, — так же с приговорами начал прикалываться Максим, включившись в игру старого мошенника, — Научил бы, как искать-то надо. А то ведь и с пустыми руками приду, кудаж это для лепрекона-то годится. Срам один. А я уж для настроения ещё на кувшинчик Эльтрусской Лозы расстараюсь... , — Максим вытащил последний кувшин и выжидающе посмотрел на старика.

— Дык потом и выучишь, — начал было тот.

— Ну, потом, дык потом, — невольно передразнил его маг, делая вид, что убирает кувшин обратно.

— Да ладно, не чужие, чай, — громко взглотнув слюну, торопливо произнёс лепрекон, — Что время-то тянуть. Монеты есть с собой? Золотые? Смотри внимательнее. Вот так берешь её и как бы надкусываешь, а остальные держишь в руке, ну, или руку на золоте. Главное, чтобы ничего не шевелилось, поэтому кошелёк не удобен, лучше горшок глиняный использовать.

— А как же твой друг? — оглянулся маг на архивариуса.

— Да усыпил я его. Здоровьишко-то слабое уже, пусть поспит, — участливо высказался Йогль, для правдоподобия подоткнув под спящего полы его же халата.

— Ну да, в вашем возрасте уже не стоит волноваться. Йогль, а тебе та пайзца золотая очень нужна? — ласково поинтересовался юный лепрекон.

— Ладно, уел. Хваткая молодёжь пошла нынче. Достопочтимую Ребекку не знал? Хотя нет, с твоей-то Удачей ты с этой су... дамой и встретиться бы не смог. Она тоже меня иной раз име.. мнение менять заставляла. На вот. Книгу тебе доверю. Как всё изучишь, сразу мне вернёшь. Цени, фамильное достояние тебе в руки дал, — Йогль существенно приложился к кувшину, судя по звукам, напоминающим водопад на весеннем ручье.

Получены Расовые способности: "Монета на зуб". Лепрекон, проверяя монеты, всегда откусит небольшой кусочек. Золото +1%. Ур. 1

"Кинетик". Вы готовы запустить целую скалу в противника, хватило бы Сил. Ур.1

"Поиск клада". Ваша раса всегда найдёт что-нибудь полезное там, где другие пройдут мимо. Ур. 3

" Опасность". В случае опасности Лепрекон прыгает в сторону и исчезает в стенах или за укрытием, долго оставаясь Невидимым. Ур. 1

"Удача лепреконов". Почему-то все считают, что лепреконы приносят удачу, но никто не догадывается, что они удачливы сами по себе. Удача +3. Ур.3.

" Магические способности". Лепреконы всегда были магической расой. Эффективность магических заклинаний +20%. Защита от магии всех видов 20%. Ур. 2.

Встреча с Кэрном состоится в пафосном заведении "Чёрная Роза". Пару минут назад он подтвердил, что придёт туда в 23-00 по местному времени. Насколько можно было узнать заранее, никакие разборки там не возможны, а само заведение относится к самым дорогим в Картосе, предлагая своим посетителям всё только самого высшего качества, с соответствующими гарантиями безопасности.

— Вас кто-то ждёт или Вы заказывали столик? — здоровенный тролль сто пятидесятого уровня сидел сразу за входной дверью.

— У меня назначена встреча, Думаю, что Кэрн уже подошёл, — говорить Максу было не совсем удобно. Тролль даже сидя был выше него на голову.

— Поднимайтесь по лестнице, шестой столик, — успокоился охранник и снова повернулся лицом к дверям.

— Привет, Кэрн.

— Здорово, Макс. Что пить будешь? — таурен выбрал столик а полузакрытой нише, напротив входа в зал, — Сейчас заказ принесут, мы "Полог тишины" включим и спокойно поговорим.

— Тебе свитка не жалко? — улыбнулся маг, зная что такие свитки стоят дорого.

— Тут не надо свитков, всё за счёт заведения. Нажимаешь вон ту штуку на стене и говори спокойно, — рассмеялся таурен, — Ты чего какой-то задумчивый?

— Да тролля на входе увидел. Они ведь к магии почти нечувствительны. Силы и здоровья невпроворот. Шкура крепкая. Не понимаю, почему ими так мало игроков играет? Вроде бы такие танки из них должны получатся, — маг увидел, как таурен улыбнулся и одобрительно кивнул, подтверждая, что поговорить на постороннюю тему, пока не будет включена защита от подслушивания, неплохая идея.

— Так да не так. Ты плюсы верно назвал, но есть и минусы. У троллей очень медленно качается Ловкость. В итоге они медлительны и удары наносят редко, хоть и сильно. Как танк он может не успеть заагрить мобов, или его скорости не хватит, чтобы их удержать. От его удара легко уклониться. Второй минус с Интеллектом и почти полным отсутствием у них способностей к магии. Почти треть воинских спеллов для них недоступны или малоэффективны, — Кэрн развернулся к подошедшей официантке и начал заказывать блюда и напитки.

— Ну вот, теперь и поговорить спокойно можно, — сказал таурен, включая защиту, — Вижу, время зря не теряешь, растёшь. Это хорошо. Могу передать тебе предложение от нашего руководства о вступлении к нам в клан, — значок клана и

название "Тёмный легион", написанные после ника таурена, были видны Максу, поэтому уточнений не требовалось.

— Только мне?

— Наверно и ребят твоих позовут, если ты согласишься, — пожал плечами Кэрн.

— За предложение спасибо. Надеюсь у меня есть время подумать и с друзьями посоветоваться? — спокойно сказал маг, — Кроме того, есть определённые проблемы личного плана.

— Понимаю. Аккаунт тоже надо оплачивать, — не то спросил, не то утвердительно высказался Кэрн. Максим решил не реагировать на замечание и занялся салатом. Таурен тоже не спешил продолжить разговор.

— Как успехи с крафтом? — прервал молчание Кэрн.

— Расту. Идёт нормально. Не было бы идиотского ограничения по времени работы в крафтильне, может и интересное уже мог что-нибудь делать, — поделился маг наболевшей проблемой.

— Если хочешь, то я могу с нашими крафтерами поговорить, они вроде нашли какой-то способ побольше работать. Только сам понимаешь, это уже информация для внутриклановго пользования. Я сам ей распоряжаться не имею права, — таурен посмотрел в кружку с элем, видимо задумавшись о пополнении выпивки.

— Было бы неплохо, — постаравшись сделать равнодушный вид, произнёс маг, мысленно сделав стойку, как охотничья собака, почуявшая дичь.

— Ты же вроде демонологом хотел стать? И как впечатления? — поинтересовался таурен.

— Ты знаешь, ещё до Наставника не успел сходить, всё времени не хватает, — признался Макс.

— Ну ты даёшь! — неожиданно громко изумился Кэрн, стукнув кружкой по столу, — Тебе демона качать надо и уровни

набирать. Чем больше уровень Демонологии, тем больше демонов можно вызывать. Ты что, не знал?

— По Демонологам гайдов почти нет, а те, которые есть, в основном не по демонам, а по веткам заклинаний, прокачке статов и обмундированию, — попытался оправдаться маг, понимая, что он действительно затянул с получением специализации, — Сейчас поговорим и схожу к Наставнику.

— Всё с тобой ясно, — заулыбался таурен, что-то сообразив, — Если бы тебе уровень персонажа не был нужен для крафта, ты бы и из Города не стал выходить. А так придётся. Не знаю, как там у Ювелиров, а вот Кузнецам после пятидесятого уровня не сладко приходится. Им персонажа нужно качать выше, чем уровень крафта, а иначе помрут у наковальни, или маны с Силой не будет хватать. Слишком жесткие негативные эффекты у них. Жизнь иногда до красной зоны падает. Кстати, а в наборе-то что было, ну, который в Яслях выбили?

— Кольца неплохие для Ювелира и инструмент на скорость изготовления, — не стал особо вдаваться в детали Макс. Кроме Ромы он никому не показывал полученный комплект эпической бижутерии и пока даже на аукционе не видел ничего похожего.

— У тебя с английским как? Хотя нынче программ — переводчиков полно, разберёшься, если захочешь. Я тебе ссылку скинул на английский калькулятор по прокачке Демонолога. Очень удобная штука. Я для своего персонажа почти таким же пользуюсь. Иногда помогает избежать серьёзных ошибок, — зависнув перед этим на пару минут, очнулся Кэрн.

— Спасибо большое, обязательно посмотрю, — от души поблагодарил маг. На русскоязычном форуме такой удобной программки не было, а поискать на зарубежных сайтах всё никак не хватало времени.

— Вы про скрытый квест на расу никому не рассказывали? — спросил таурен, внимательно глядя на Макса.

— Вроде Рома с Аликом собрались по нему маленький гайд сделать и продать через Форум, — немного подумав, маг решил, что особой тайны он не выдаст. Всё равно на Форуме будет видно, кто создаст тему с таким предложением.

— Тогда пусть сначала меня найдут. Может я для клана куплю, а то самому лень расписывать, а с меня его требуют, — попросил Кэрн о небольшой услуге.

— Нет проблем, завтра же скажу, сегодня они уже отыгрались, — проверил маг наличие друзей в Игре. Зелёный огонёк горел только напротив Алисы, остальные были темные.

— Ты уж не забудь, а лучше письмо напиши, — посоветовал таурен, — Ты когда планируешь кольца начать делать на две характеристики по +10?

— Если ничего не помешает, то дней через пять, не раньше, — прикинул Макс необходимое количество изделий, которые надо будет сделать и подсчитав необходимое время на прокачку.

— Стукнешь мне в личку, а если не в игре буду, то письмо черкнёшь? Я наверно себе комплект закажу. Естественно, со всеми скидками, как ветерану Куликовской битвы, — хохотнул таурен, — Ну что, помчались дальше дела вершить, а то опять у тебя времени на Наставника не останется, — подколол он мага на прощание.

По дороге во Дворец, где обитал необходимый Максу НПС, маг ещё раз прокрутил в голове состоявшийся разговор. Почему-то у него возникло предположение, что беседа была с двойным дном и самое важное он упускает.

Глава 7

— Встречался с лепреконом. Разговаривал. Они собираются продать гайд на скрытый квест по расовым особенностям через Форум, но вроде бы договорился, что мне предложат первому. Попробую скинуть цену. Лепрекон активно качает Ювелира. Видимо через пять дней у него Ремесло будет не ниже десяти. По крайней мере он мне обещал кольца на две характеристики по +10 к каждой. Пришлось ему подсказывать по развитию Демонолога, а то он совсем запустил персонаж в этом смысле. У меня сомнения по необходимости покупки гайда. Вчера тестовая пятёрка прошла Ясли. Они не нашли квест. Всё там облазили, но

светильники так и не стали активными. Наши аналитики считают, что мы квест получили из-за лепрекона, точнее из-за его высокого показателя Удачи, хотя ещё раз надо попробовать пройти тот данж рейдом х2, как это у нас вышло. Заинтересовал его фишкой по продлению времени крафта до дебафа. Сделал предложение о вступлении в клан, но как мы и предполагали, он попросил время на ответ. Аналитики предсказывают отказ от вступления. У меня всё, — Кэрн сел в кресло и оглядел членов Совета клана.

— Не вздумай торговаться. Заплати, сколько попросят и ещё столько же добавь за клятву о молчании. Платиновый аккаунт в собственность или на длительное время нам недоступен, но арендовать его на день мы точно сумеем. Так даже лучше получается. Пока до такой возможности докопаются другие кланы, мы уже успеем прокачать наших рерольщиков уровня до сотого, а то и выше. Что тебе дали по квесту? — Эволетт говорил негромко, но все его услышали.

— Дополнительный шанс на Парирование и увеличение силы и времени Берсерка. Это дополнительные характеристики. Из существующих на единицу вырос уровень у Усиления Силы и на единицу Меткость. Не выросли шанс на Критический удар и характеристика на Поиск, — не заглядывая в характеристики с ходу ответил Кэрн.

— Парирование и Берсерк… , — Эволетт пару раз прикусил губу, раздумывая, — Неплохо, очень неплохо. Продолжай дружить. Вариант с рейдом х2 без лепрекона проверяй срочно. Про Хейгарда он ничего не говорил?

— Он нет, а я не спрашивал, как мы и договаривались. Про продление крафта ему будем рассказывать? — поинтересовался Кэрн.

— Да поменяйся с ним на комплект десятых колец. Не велик секрет, того и гляди он сам до него допрёт, а так и ему и тебе польза, — махнул рукой лидер клана, — Сколько игроков у нас на ерол собирается? — задал он новый вопрос присутствующим.

— Вчера почти триста отписались, сегодня я ещё не смотрел, — с места ответил Сшунт.

— Значит не меньше тридцати одноразовых лепреконов, —

прикинул Эволетт предстоящую потребность, — Ладно, какой вопрос у нас следующий?

— "С Легионом встречался?" — получил Макс с утра сообщение от игрока Хейгард.

— "Да"

— "Посоветоваться не хочешь? Обещаю как минимум один ценный совет", — написал Хейгард и прилепил смайлик.

— "Можно, если недолго и недалеко", — ответил маг.

— "Справа от крафтильни есть гостиница "Ночной олень". Открываю тебе гостевой доступ в комнату ?7", — написал Хейгард через минуту.

— Привет, ты чего так законспирировался? — спросил Макс, заходя в гостиницу.

— Очень удобная штука, рекомендую на будущее. У этой гостиницы два входа, понятно, что хвост лучше сбросить до того, как зайдёшь, но и так тоже неплохо. Арендовать номер получается почти моментально и сюда больше никто не попадёт, если сам не пригласишь. А потом можно прямо отсюда уйти через телепорт, — улыбаясь, рассказывал воин.

— Прямо шпионский сериал, — не выдержал Макс.

— Угу, станешь тут шпионом, когда за тобой хвост таскается целыми днями.

— Кому-то заняться нечем? — удивился маг.

— Пока "Тёмный легион" веселится. Они недавно за каждым значимым игроком послеживать стали, за тобой, кстати, тоже рога в инвизе таскается время от времени. Ты иногда оборачивайся, когда лужу пройдешь или по мокрой траве прогуляешься. Может и увидишь, кто за тобой топает, — усмехнулся Хейгард, глядя на вытянувшееся лицо мага, — Кто из Легиона на тебя выходил?

— Кэрн, написал письмо, говорили минут десять.

— Скажешь о чём?

— Предлагал вступить в клан, спрашивал, когда я ему кольца смогу сделать с двумя характеристиками на +10, просил гайд ему первому предложить на скрытый квест, который вместе получили, интересовался, что у меня с Демонологом и дал ссылку на калькулятор по нему, остальное мелочи, — без особых подробностей пересказал разговор Макс.

— Скрытый квест. Вы его вместе прошли? И ему гайд нужен? А что за квест? — Хейгард неторопливо задавал вопросы, возможно даже сам для себя, потому что кроме последнего вопроса, остальные он проговорил, даже не глядя на Макса и взглянул только в самом конце.

— Дополнительные расовые характеристики даёт и потом ещё один квест, а может и цепочку, пока не знаю, я только вчера поговорил с НПСом, — недоуменно пожал маг плечами.

— Подумай сам. Ты стал бы кого-нибудь постороннего просить сделать гайд о том, что ты сам отлично знаешь? Скорее всего он хочет, чтобы про этот квест не узнали другие, вот в это я поверю. А из вас под покупку гайда выбьет клятву о неразглашении. Считай, что один полезный совет я уже могу тебе дать — подари ему копию гайда бесплатно, ну, как другу, а сам гайд выставь на продажу, но Кэрна об этом можешь предупредить, конечно. Выставляйте не просто дорого, а очень дорого. Ну что вы при этом потеряете? 200-300 монет, если я ошибаюсь в рассуждениях? Давай договоримся, что если я ошибся, то я тебе их и отдам, — улыбнулся Хейгард, — Что касается колец, то их очень интересует твой бурный рост. Насколько я знаю, пока никто из рерольщиков не добрался до десятого уровня Ремесла.

— Ещё он сказал, что есть какая-то возможность увеличить время крафта, но это информация для членов клана, — закинул маг удочку, в надежде получить хотя бы намёк на направление поиска столь нужного ему выхода.

— Тут я вряд ли что посоветую, хотя... . Я знаю, что продают один неплохой платный гайд по прокачке крафта. Стоит такое удовольствие пять тысяч. Один мой знакомый купил и очень доволен. Очень много там всего полезного, говорит. Судя по

картам с ресурсами написан он кем-то из наших игроков, в смысле, с нашего материка. Клановые крафтеры вряд ли стали бы подставляться, поэтому писал сильный одиночка. Не удивлюсь, если это окажется Злобный Гнум. Вот уж кто со странностями на всю голову. Так что второй совет тебе — копи деньги и ищи гайд, но не вздумай покупать его без Гаранта. Будешь готов к покупке — черкни мне, я тебе подскажу порядочных Гарантов, с кем можно иметь дела. Ладно, я сейчас уйду телепортом, а ты выйди через другой выход. Будут новости — пиши, — Хейгард открыл телепорт и растворился в нём.

— Приветики, принцесса, ты не слишком много играешь? — Алису, склонившуюся над алхимическим столом, Макс увидел сразу, как только зашёл в крафтильню.

— Ой, напугал. Нельзя же так, — вздрогнула девушка от неожиданного обращения из-за спины, — Пытаюсь играть много, пока есть возможность. Через неделю на работу выходить, вот тогда наоборот, буду мало играть.

— А откуда это у нас такой прогресс по уровням? — увидел маг уровень 29 у девушки. Собственно у него тоже был такой же уровень, но у остальной группы было на два уровня меньше.

— Я вчера пошла в лес. Я же травника качаю ещё, а у меня всё закончилось. Случайно нарвалась на моба, а когда убегала, влетела в целую стаю. С испуга вызвала кобольдов и они всех разорвали. А потом я специально так делала. Подожду пять минут, чтобы спел на вызов откатился, поищу в это время свои цветочки, а потом соберу "паровоз" из мобов и скормлю всех кобольдам. Два уровня за четыре часа на "паровозах" подняла. А ты квест по расе сделал?

— Да, неплохо получилось, дали ещё одно дополнительное задание. Надо могилку кого-то там найти, — с удовольствием болтал маг с девушкой.

— А покажи где? Мне тоже задание на поиск дали, — попросила фея.

Макс скинул отметку на карте, куда ему предстояло идти по заданию. Тут же недалеко от его места появился второй крестик.

— Мою отметку видишь? Почти рядом. Надо у остальных узнать. Будет смешно, если мы все почти в одно место должны сходить, а побежим туда по отдельности.

— Алиса, я сейчас отойду, надо с одним парнем переговорить, а потом тут буду. Если хочешь, часа через два можем на завтрак вместе сходить, — предложил Максим.

— Уж не на свидание ли Вы девушку приглашаете? — колокольчиком звякнул смешок фейри.

— Ни в коем случае, какое свидание может быть под бекон и яичницу. Для свидания можно и поромантичнее место и время подобрать, — улыбнулся парень и пошёл навстречу игроку, который явно искал его.

— Привет, не меня ищешь? — догнал он уже на выходе темного орка с ником Шустрый Гарри.

— Блин, не думал, что ты такой мелкий, вот и не заметил, — смутился орк, — Ну что, ты согласен на обмен?

— Предлагаю немного другое, — начал было маг.

— Не, много денег нет и комплект мне нужен полностью, — перебил его орк и было видно, что игрок огорчился.

— Ты не дослушал. Я сделаю тебе кольца на +5 с твоими характеристиками, а не на +4, но ты мне даёшь по двенадцать Малахита и Бирюзы. Или можно сократить Малахит в пользу Агата. Если согласен, то я пошёл крафтить. Через час можешь забирать.

— Круто. Я согласен. Сейчас Бирюзу докуплю и встану на огранку, а то у меня не хватает Бирюзы. Агаты тоже гляну. Короче, я тут, рядом буду, — орк завис, видимо зашёл на аукцион, а потом устремился к своему столу.

Первые изделия шли со скрипом. Макс даже умудрился испортить одно кольцо, задумавшись и пропустив два негативных процесса подряд, но по мере прокачки уровня дело пошло быстрее. Когда все кольца были готовы, маг отошёл от стола и увидел орка, стоящего в ожидании рядом с ним. Тот видимо лазил по аукциону, поэтому не реагировал на то, что Макс уже

ничем не занят.

— Ну что, сделал? — теперь уже орк теребил мага. Максим загляделся на фею, которая варила какое-то снадобье, делая плавные пассы над дымящимся котлом. В тусклом свете крафтильни огонь из под котла прихотливо подсвечивал пар и движения феи напоминали мистический танец на неведомой планете.

— Давай обмен, — Максим начал выкладывать кольца, а орк камни. Двенадцать Бирюзы, восемь Малахита и четыре Агата. Теперь будет, с чем поэкспериментировать.

— Спасибо, Макс. Я теперь монстр. Ну, держите меня семеро, пошёл я на ПКашках отрываться, а то совсем замучили, гады. Встретимся ещё, — побежал Гарри на выход из зала.

Максим задумчиво рассматривал камни, перекатывая их на ладони. Из головы всё ещё не уходил образ танцующей феи. Он выбрал два ярко-голубых камня Бирюзы, похожие на глаза Алисы. Наверно они бы здорово смотрелись на ней, если сделать подходящие серёжки. Макс открыл Конструктор и поместил туда изображение камней. Нет, не "гвоздики", "бабочки" тоже не подойдут. Цветы, листья, трава да, похоже то что надо. Трилистник, есть какая-то красивая легенда в Игре и вроде даже какой-то Орден Трилистника. Красиво, но чего то не хватает, Макс добавил сверху ещё два камня. Получились капли, падающие на цветок, в растительном обрамлении из серебра. Создать.

— Дурак, ну какой же ты дурак! А если бы меня рядом не оказалось? Ты же три раза почти умер. Хоть бы в пати меня взял, у меня же половина спеллов не работает, если мы не вместе, — плачущая фея лупила кулачком в грудь растерянно улыбающегося мага и размазывала ладошкой слёзы, — У меня уже мана почти закончилась, а ты всё никак очнуться не хочешь.

Максим обнял Алису и прижал к себе. Когда она затихла, он немного отодвинул её и по очереди поцеловал в оба мокрых глаза.

Получен предмет: Серьга Трилистника с Бирюзой. Класс предмета: Уникальный

Интеллект +12 Выносливость +12 Ловкость +8 Сила +8

Защита от стихийных +180 Защита от физических +90

Шанс критического урона/исцеления +3%

Требуемый уровень 25.

Бонус комплекта (две Серьги Трилистника): Две Серьги с вероятностью 10% дают шанс удвоить заклинание урона/ исцеления.

Промотав, не читая, все сообщения об уровнях и Достижениях, Максим впервые в своей жизни испытывал гордость Мастера, создавшего что-то своё, никем ранее не сделанное и не придуманное.

Когда маг закрыл окно просмотра, то увидел прямо перед собой круглые от удивления, голубые глаза феи, которую он так и не выпустил из рук. Счастливо, и наверно глупо улыбаясь, он вытащил серьги и вложил их в её ещё влажную от слёз ладошку.

Глава 8

Все погибли. Первый же поход клана закончился смертью всех его членов. Им не хватало всего: резисты снаряжения были слишком малы, дамага явно недостаточно, что стало видно по возрастающему количеству огненных слуг, которых Босс спамил раз в две минуты, исцеляющие заклинания не успевали восполнять чересчур быстро теряемые единицы жизни. А начиналось всё так хорошо... .

Переговоры с "Тёмным легионом" о продаже гайда провёл дворф. Оба дроу отказались сразу, Максим озвучил сомнение, что он может оказаться слабым звеном, и через него начнут давить и снизят цену. Алису дворф сам не взял, сказав, что лучше он найдёт себе в помощники обезьяну с гранатой, которые обе более предсказуемы, что обезьяна, что граната.

Пятнадцать тысяч золотых, упавших с приятным звоном каждому в кошелёк, после полуминутного молчания были встречены бурей восторга. Дроу, немного покричав, обнялись, а потом начали шептаться о чём-то друг с другом. Фея, исполнив пару головокружительных пируэтов, пыталась тащить куда-то Макса, ухватив за рукав. При этом её речь была посвящена какому-то козлу, которому она завтра же, нет, прямо сегодня, положит на стол заявление об увольнении. Макс разрывался между креслом, в которое ему очень хотелось сесть и феей, которая постоянно меняла направление полёта и не отпускала его рукав.

Когда эйфория начала спадать, получение первых больших денег решили отметить в "Чёрной розе". Тут же возникли сложности. В обычной одежде в ресторан не пустят, в чём уже убедились Макс и Алиса, когда после крафтильни захотели туда зайти в одежде ремесленников. Максиму надо было заскочить к себе и переодеться, а вот девушки хотели изысков. На выбор нарядов они потребовали час, но наспех глянув на цены, согласились на полчаса. Выбор статусной одежды в Барлионе велик, но и стоимость таких вещей иногда запредельна. Цены на вечерние платья для имперских приёмов, например, начинались с пятидесяти тысяч золотых.

На регистрацию клана решили скинуться все. Доводы Макса о том, что они с Ромой заплатят, были просто проигнорированы. Вопрос с выбором Лидера клана забуксовал сразу же, как только Макс отказался от этой должности. Он сослался на возможные проблемы в будущем, которые могут возникнуть из-за его необычного аккаунта. Оба дроу отрицательно замотали головами, а потом Алик озвучил их общее мнение, что у них образовалась устойчивая аллергия на все виды руководства, а на руководство кланом с особенности. Фея, выбрав момент, ускользнула за Макса и с треском грызла яблоко, абсолютно отключившись от всего на свете. Понемногу все успокоились и начали разглядывать дворфа, который почему-то вдруг неуютно себя почувствовал и пошёл красными пятнами.

— Может всё-таки Макс... Алик... Эля, а давай ты, я обещаю, что во всём тебя слушаться буду, — неуверенно заговорил Рома, по очереди глядя на всех.

— Да ты и так никуда не денешься, — шлёпнула ладошкой по

столу внезапно ожившая фея, вынося окончательный приговор, — С первым вопросом определились, теперь давайте название выберем. Я предлагаю Ромашки.

— Ты сдурела, лютики — цветочки… , — тут же окрысился дворф.

— Я так и думала, что по первому пункту у тебя возражений не будет. Ладно, я же на Ромашках не настаиваю. Нет так нет. Тогда сам предложи что-нибудь, Глава ты или где, — обаятельно улыбнулась Алиса, глядя на дворфа честными глазами.

— Ну-у, скажем Армия Тьмы, Дети Мрака, Властелины Теней, — надулся дворф, изображая мучительный творческий процесс, — Ещё Барракуды, можно. Звучит грозно и сами они страшные.

— Это кто это тут страшный, а? — фея уперла руки в бока и стала как-то нехорошо рассматривать Рому, — Эля, мне кажется или кто-то тут нарывается, — подключила она тяжёлую артиллерию.

— Может быть Зодчие? — выбрала нейтральную позицию охотница и вопросительно взглянула на мужа.

— Нет, — отрицательно помахал рукой дроу, — Я три клана знаю: Зодчие Света, Зодчие Счастья и Малабарские Зодчие. Может что-нибудь знаковое?

— Бастион Картоса, — предложил Макс.

— Бастион, бастион, секунду, проверяю не занято ли… . Слушайте! Бастио́н — пятистороннее долговременное укрепление… . Мне ссылку из Вики выкинуло. Да вы что, не поняли? Бастион, пять сторон. А нас сколько? Только давайте без Картоса, а просто — Бастион, — Эля была непривычно взволнована.

— А что, мне нравится. Солидно звучит. И с названием Игры как-то вполне созвучно. Я — ЗА, — поднял руку дворф. К нему сразу же присоединилась Эля, в этот раз даже не посмотревшая на мужа. Разбойник тоже поднял руку, не став долго раздумывать. Макс с Алисой переглянулись и проголосовали синхронно, как будто тысячу раз репетировали это вместе.

— Рома, тут до Дворца две минуты… , — начала было фея.

— Отвянь, мелкая. Когда ещё так хорошо посидим, — добродушно проговорил дворф, лениво разглядывая большую прожаренную ногу, на которой ещё оставались аппетитные куски мяса под хрустящей корочкой.

— А я на следующем уровне смогу сумки шить, на сорок восемь слотов, между прочим. Ну Ромочка, сходи солнышко. Так хочется снимок в рамочку повесить, где мы все такие красивые и с клановыми значками уже, — заканючила фейри, потихоньку выталкивая дворфа из-за стола.

— Вот же зараза приставучая, — выругался дворф, обнаружив, что ещё немного и он свалится на пол, — Ладно схожу, но две сумки ты мне обещала, — не смог устоять хозяйственный гном перед соблазном в получении столь необходимого его сердцу инвентаря.

Фотосессия, где парням отводилась роль необходимых декораций, заняла минут пятнадцать. Повеселевшие девушки обменивались снимками, выбирая наиболее удачные. Парни обсуждали идею хардкорного похода, способного принести в копилку клана первые рейтинговые очки. Данжи с мобами своего уровня группа проходила достаточно легко. Хотелось адреналина и испытания своих возможностей в экстремальных условиях. Все были неплохо одеты и только что сменили бижутерию, прилично подняв себе статы. У мага и фейри был уже тридцать третий уровень, а у остальных тридцать первый.

— Лучше идти в Часовню, там мобы 33-36, соответственно и Боссы выше тридцать шестого уровня не будут, — отстаивал своё предложение осторожный дроу.

— А в пещерах 35-40, но всего два Босса и данж короткий, — настаивал на своём варианте дворф. Макс в споре не участвовал, сказав, что он про новые данжи ничего не читал и ему всё равно, куда идти. Посмотрев на девушек, увлечённо занятых разбором снимков, парни приняли решение кинуть монету. Выпал орёл. Пещеры.

До первого Босса добирались минут тридцать. Здоровье танка прилично проваливалось, заставляя испуганно ёкать сердца игроков и рассерженно шипеть фейри, вливающую в танка

лечение на пределе возможностей. Вышедший Драфлинг, Босс сорокового уровня, был похож на гнома, у которого вырос драконий хвост, лапы и гребень из треугольных щипов, начинающийся с головы. Группа продержалась восемь минут, а потом неожиданно упал танк и сорвавшиеся мобы за секунды разорвали остальных. Вайп.

Максим впервые умер в Игре, поэтому несколько секунд темноты его неприятно напугали. Он до сих пор не задумывался, а что же с ним произойдёт в случае смерти персонажа. Понемногу темнота рассеялась и Макс увидел стартовую страницу Игры с возможностями выхода на Форум и Галонет. Крупные красные цифры в левом углу начали обратный отсчёт предстоящего бездействия в течении двенадцати часов. Как-то само собой получилось, что с момента погружения в Игру свободного времени было всегда мало. Спокойно подумать, проанализировать свои действия, наметить планы и просто оценить, что же с ним происходит, удавалось редко. Попытки отложить размышления на время перед сном обычно кончались провалом — засыпал маг сразу же, как только голова касалась подушки.

— "Вынужденный перерыв нужно провести с максимальной пользой" — сделал вывод Максим и открыл текстовый редактор. Необходимо составить план, хотя бы на ближайшее время и примерно подсчитать, успевает ли он набрать нужное количество денег к концу года. Начать он решил с плана.

1. Разобраться с крафтом.

1.1 Конструктор.

1.2 Платный гайд

1.3 Экономика

1.4 Руны

1.5 Хаос — машина

1.6 Дополнительные специальности

2. Прокачка персонажа

2.1 Характеристики, спелы, ветки.

2.2 Расовые способности.

2.3 Достижения

2.4 Экипировка

3. Игровые моменты

3.1 Наш клан, отношения с другими Кланами

3.2 Боги

3.3 Репутация

Макс с тоской посмотрел на разросшийся список, понятный наверное, только ему. Вписывая по одному — два слова в подпункт, он зачастую записывал для себя проблему, на изучение которой необходимо кучу времени. Тем не менее план есть, значит пора работать.

Конструктор. Что же пишут о нём на Форуме? Первые же минуты изучения ввергли в ступор. Сначала Максим просто не понимал, о чём пишут. Он перечитывал одни и те же предложения, в которых авторы тем писали о своих методах работы с Конструктором и ничего не понимал. Ясность пришла, когда в темах появились скрины, иллюстрирующие принцип работы Конструктора. Интерфейс был другой! Внешне похожий, но сильно упрощённый и с меньшим количеством полей и функций. Более десятка по разному сформулированных запросов не дали никакого результата. Изображения именно своего Конструктора Максим так и не увидел. Пришлось в плане ставить жирный вопросительный знак вместо ответа.

Платный гайд. Этот вопрос лучше отложить до разговора с Ромой.

Экономика. Задав сам себе такой вопрос Максим растерялся, когда понял, что он абсолютно не владеет цифрами. Судя по увеличивающимся к вечеру деньгам в кошельке, он постоянно

наращивает запас денег, но каждый раз выходя из крафтильни, он остаётся, в лучшем случае, с тысячей золотых. Ресурсы и изрядно подорожавшие рецепты каждый раз съедают всё большее количество денег. На какую сумму у него на аукционе выставлено непроданных товаров? Срочно сделать пометку в план и взять экономику под контроль.

Руны. Интереснейшая тема, по которой абсолютно нет информации в русскоязычной части Форума. Все пересказывают только то, что якобы от кого-то слышали. Обращение к китайским ресурсам повергло в уныние. Надо быть художником, чтобы точно повторить написание даже простейших рун. Проще подделать витиеватую подпись директора банка, чем кистью нанести все завитушки, разные по толщине и наклону, написанные в одно касание. Макс просматривал страницу за страницей, пока не сообразил, что он ищет рисунок, хотя бы немного похожий на любую из тех четырёх рун, которые он как-то раз нашёл в подземелье. Странно. Ничего даже близко похожего у китайцев не было. Ещё одна загадка.

Рецепты китайских чернил были тайной за семью печатями, но кое-что удалось выяснить по косвенным признакам. У рунологов была своя подтемка на Форуме, где они обменивались редкими ингредиентами. От некоторых сообщений Максима разве только что на истерический хохот не пробило:

— "Куплю кисть ?3 из остевых волосков хвоста кицуне или поменяю на Порошок Чёрной кости Обезьяны 10/10 " — у Макса просто руки чесались вставить для фана свои пять копеек в этот абсурд, например, родив что-нибудь вроде такого:

— "Продам кисть ?10 из подмышечных волос лепрекона".

Судя по упоминанием разных составляющих, чернила китайские рунологи делали из растений, толчёных костей, рогов, копыт животных и высушенных морепродуктов. Растворителем была кровь разных видов фауны или сок растений. Большие сомнения, что на Кальрагоне найдутся необходимые травы, даже если удастся сопоставить названия. "Пурпурный порошок Чанг-Шу", например, это что такое, а "Фиолетовый пурпурный перламутр хемастомы"? Про хемастому стало интересно, вроде название совсем не китайское. Оказалось, что это морская

ракушка. Да уж, где Картос и где море?

— "Да наша флора и фауна настолько же разная, насколько найденные мной руны походят на их иероглифы", — подумал Максим, сворачивая информацию про ракушки. Открыв свой план, парень вывел новый лист и задумался, глядя на белый фон чистой страницы. У него до сих пор мельтешили в глазах красочные иероглифы китайцев и потемневшие руны подземелья, скан которых он постоянно просматривал, пытаясь найти соответствие между рунами. Стоп! Похоже, что мысль про соответствие не так проста! Разные материки, разные ингредиенты, разные руны. В конце концов даже культура и мировоззрение у нас другие. Медленно, словно боясь спугнуть мысль, маг написал запрос в Галонет на европейские руны. Знакомые знаки он увидел на первой же странице.

Глава 9

"Масштабируемая одежда — лучший выбор для успешного крафтера. Купить её можно у клана Трилистника, в Анхурсе, их особняк расположен рядом с центральной площадью. После выполнения условий на Репутацию (см. ссылку) и знакомства с книгой о расе Дренеи (см. ссылку) Вы можете приобрести за 500 000 золотых любую вещь на Ваш выбор (потребуется Кристалл см.ссылку). До 250 уровня такая экипировка позволит Вам на равных чувствовать себя очень достойно даже среди игроков, одетых в Легендарные сеты. Не требует ремонта. После 250 уровня появляются следующие поколения Легендарок, которые становятся значительно интереснее, чем масштабируемые вещи."

Макс без интереса пробежался по указанным ссылкам и тяжело вздохнул. Идея разжиться приличной экипировкой упиралась в нереальные цены.

Приобретённый платный гайд оказался поистине бесценной книгой, ставшей для Макса настольной энциклопедией. Она была интерактивна. Полезные советы, подсказки, подбор и способы получения уникальных фракционных рецептов, лучшие квесты, приносящие ремесленнику необычное снаряжение и ресурсы, таблицы расчётов, общие советы по прокачке персонажа и

правильному соотношению характеристик — вот далеко не полный перечень из того, что там было. Иногда магу казалось, что он приобрёл не книгу, а опытного Наставника.

Дополнительного оборудования для Ювелира предстояло докупать очень много. Из рекомендованного в гайде списка Макс выбрал "Увеличительный прибор дворфов", который, судя по изображению, был обычным увеличительным стеклом на деревянной ручке. Размещался он в кармашке для Талисманов и увеличивал Вероятность успеха +2%, добавляя четыре клетки для тонких настроек при крафте. Стоило такое удовольствие на аукционе 4200 золотых. На всякий случай маг заглянул на чёрный рынок, квест на доступ к которому он всё-таки сделал, и не пожалел. Удалось сэкономить четыреста золотых. Ремесленники у Светлых работали лучше. Они продавали свои изделия дешевле и в большом ассортименте. Классификаторы и фильтры аукциона помогали отобрать отдельные позиции по выбранным уровням, качеству и специальности, иначе можно было заблудиться в миллионах выставленных на продажу товаров.

Гайд помог и с секретом продления времени крафта. Подсказка Кэрна позволила выиграть один дополнительный час в сутки, но таблицы в гайде позволяли более гибко строить график и добавляли ещё к этому времени ещё полчаса в сутки. Вместе с профессиональным ростом медленно, но всё-таки повышалось, разрешённое время работы. Смысл обоих способов заключался в том, что крафтер останавливался, когда до дебафа оставалось ещё 40% времени и брал перерыв, который был в три раза дольше, чем прошедшее время работы. Видимо Имитатор предполагал, что в первые часы после работы отдых у ремесленника проходит эффективнее.

"Золотая лихорадка" докатилась и до Картоса. Оказывается, Игру в последнее время сотрясают сообщения о создаваемых кем-то Шахматах Императора Кармадонта. Воодушевлённые небывалыми достижениями, тысячи игроков кинулись прокачивать профессию Ювелира, намереваясь в свою очередь поймать за хвост птицу удачи. Начавшееся снижение цен на ювелирные изделия понемногу приобрело характер обвала, а сырьё подорожало в несколько раз. Из продажи исчезли даже простейшие рецепты, которые иногда добывались в данжах и падали с мобов. Подорожало и снаряжение. Максим

раздосадовано закрыл аукцион. Ему были нужны столы трёх типов и верстак, которые он хотел установить в доме, купленном для клана. За неделю цена на столы выросла с четырёх до пятнадцати тысяч золотых. Затейливый верстак — фракционный предмет, повышающий шанс на изготовление изделий безупречного качества, можно было приобрести у НПС во Дворце, накопив 2500 очков репутации с Городом. За ежедневное городское задание ремесленнику можно заработать 150 очков. По 50 очков дают за выполнение заданий офицера, командующего Ополчением. Обычно это задания по доставке пакетов или ловле воришек.

Решение о покупке дома для клана было вызвано необходимостью. При создании клана Регистратор давал десять дней на то, чтобы руководитель клана указал адрес, где у него будет штаб — квартира. Покупка пятикомнатного дома обошлась клану в три тысячи золотых и ещё триста золотых надо было вносить ежемесячно в виде налога. Налог можно было уменьшить, если поднять репутацию клана и разместить в доме статусные вещи, которые выдаются за клановые Достижения, например, за Первые убийства.

С домами получилось интересно. Оказывается, они существовали по принципу банков. Один и тот же дом мог быть продан бесчисленное количество раз, но зайти именно в свой дом могли только те игроки, которые его купили или получили допуск от хозяина. Вроде бы заходя в одну и ту же дверь, игроки купившие дом, никогда не попадали к "соседям".

— Здорово, чем занимаешься? — Рома с ходу пролетел в свою комнату и увлечённо шуршал в сундуке, что-то выкладывая в него и наоборот, вытаскивая оттуда.

— Обтекаю от цен. Серебро за три дня выросло в два с половиной раза. Медь, олово и бронза ещё больше. Мне серебряные изделия ещё дня два проходить надо, пока до золота дорасту. Оно тоже начало подниматься в цене. Хотел столы и верстак прикупить, да к рецептам приценился, но вижу, что деньги просто утекают и ни на что не хватит, — пожаловался Макс.

— Столы я сделаю. Я Плотника и Столяра прокачал. Специально прибежал дерево забрать. Мебель тоже сам сделаю,

но пока самую простую. Зато сундуки у нас всех будут на сто ячеек. Золото я тебе уже начал закупать, мне же на чёрном рынке постоянно деньги от продажи твоих колец капают. Появятся сундуки, начну сюда стаскивать. Пока все выкупленные лоты прямо там и храню, не забирая.

— У тебя с городом сколько репутации? — поинтересовался Максим, выслушал энергичного дворфа.

— 1750 уже. Это как раз не проблема. Ты же тоже специальностей открывал в Яслях много. Пробегись в крафтильне и поработай по городским заданиям для разных специальностей, — подсказал Ромка, — Не обязательно за одного Ювелира их делать.

В крафтильню пошли вместе. Выполняя задания, Макс обдумывал, как бы освоить написание рун. Идея пришла неожиданно. Толчком послужило Самопишущее гномье перо, которое он случайно увидел на аукционе за восемьсот золотых, подыскивая необходимые компоненты. Маг купил его сразу, не раздумывая. Ещё сто золотых были им потрачены на чистые листы пергамента.

За задания давали разное количество очков репутации. В первую очередь это зависело от уровня, на который была прокачана специальность. Например, на четвёртом уровне Кулинарии можно было заработать только пятьдесят очков. Подняв репутацию с Городом до 1900, довольный Макс решил передохнуть в таверне, о чём тут же договорился с дворфом.

— Привет, ребята, — оба дроу в таверне появились вместе, видимо они зашли в Игру совсем недавно, — Есть повод поговорить, но лучше бы дождаться Алису. У нас интересные новости.

— Новости штука хорошая, а то мы с утра немного расстроились, — флегматично отозвался Ромуальд, наблюдающий за распоясавшейся командой наёмников. Десятка три игроков с уровнями выше сотни, бурно праздновали удачно выполненный контракт. Название клана "Дикие гуси" и открытая строчка торга с надписью "Свободен для найма" сомнений не оставляли. Наёмников в Барлионе было много. Даже у тёмной фракции, за которую пока играло меньше десяти процентов

игроков, доска предложений ломилась от объявлений. Сотни кланов разного состава и уровня предлагали свои услуги по охране зданий, проводке торговых караванов, прохождению данжей и иные другие услуги, зачастую сомнительного свойства, иногда делая это завуалировано: — "Вы не любите Светлых? Честные наёмники разделять с Вами это чувство за небольшое вознаграждение". Желающие могли посмотреть рейтинг нанимаемого клана и узнать, какое количество игроков с определёнными градациями уровней у них свободны для найма.

— Наверно пойдём к себе, а то тут драчкой попахивает. Эти парни просто так не успокоятся, — Элиэль с сомнением посмотрела на двух огров — вышибал двухсотого уровня, которые сменили место и устроились недалеко от подгулявшей кампании, — Местной охраны на такую толпу явно маловато. Могут числом задавить.

Рассчитавшись, ребята вышли на улицу, где было неожиданно многолюдно. Обычно такое столпотворение можно наблюдать на рынке, но никак ни на набережной.

— Началось великое переселение, — вполголоса пробормотал Алик, кивая каким-то своим мыслям, — Посмотрите внимательней, почти все нубы с клановыми значками. Да и наёмники не случайно загуляли. Видимо лёгкие деньги получили за проводку отряда нубов от Яслей до Города, а если сейчас ещё и драку устроят, то наверняка тоже специально. Сольют репутацию с Тёмными и наймутся сопровождать торговцев до Светлых, в ту же Криспу или Дальгор, например, чтобы там с местной стражей не бодаться напрасно.

Догадка дроу подтвердилась почти сразу треском выбитой в таверне рамы, вместе с которой вылетел один из наёмников. Секунду полежав, он вскочил и бросился обратно.

— Грамотные парни, — с улыбкой оценил произошедшее дроу и пояснил, — Наёмникам выгодно постоянно иметь нейтральную репутацию с обеими фракциями, — Я надеюсь все в курсе, что у Тёмных и Светлых сейчас что-то похожее на вооружённый нейтралитет?

— Нет, не все, — ответил Рома, переглянувшись с магом.

— После появления третьей силы, а именно Гераники,

Император Светлых и наш Властелин приняли решение временно объединиться. Так, я понимаю, что с расстановкой сил в Игре вы оба абсолютно незнакомы? — внезапно остановившись и посмотрев на ребят, заметно расстроился Алик, — Предлагаю вернуться в наш дом. Пока ждём Алису, я проведу политинформацию, как любили говаривать наши прадеды.

Протолкаться к клановой штаб — квартире оказалось не просто. Игроков в Городе заметно прибыло и движение по улицам стало напоминать земные города в час пик.

— Всё началось пару лет назад. Два лучших клана Малабара начали активно воевать между собой. Они собрали громадные альянсы, в которые входили сотни других кланов. Сначала вроде бы всё было красиво и интересно. Например, Фениксы созывали свой Альянс в большой поход и оттяпывали у Легиона пару замков и половину провинции. Шикарный ивент, десятки тысяч участников! Награбленное щедро делили и даже замки зачастую отдавали наиболее отличившимся кланам. Затем помогали отбиваться от Тёмного Легиона, которые пробовали вернуть себе захваченный кусок. Тёмный Легион тоже времени не терял и отхватывал у Альянса Фениксов их владения в другом месте, что характерно, обычно самим Фениксам не принадлежавшие. Идея поссорить лидеров даже Администрации понравилась. По крайней мере Проклятые шахматы возникли не сами по себе. Была надежда, что воюя друг с другом оба лидирующих клана потеряют время и темп развития. За этот срок на их уровень выйдут ещё десятки кланов и тогда доминирование лидеров сойдёт на нет. Понадобилось полтора года, чтобы стало очевидно, что лидеры не только не ослабли, а стали намного сильнее, хотя и тщательно это маскируют. Основные составы кланов немного уменьшились, но у обоих лидирующих кланов появились десятки Академий и Училищ для тех игроков, кто ещё не дорос до двухсотых — двухсот пятидесятых уровней. Войны альянсов не прекращались, но почему-то основные потери всегда несли союзные кланы, а не сами лидеры. С полгода назад из обоих кланов одновременно ушло много ключевых игроков. Слухи ходили самые разные, но все ушедшие, ещё недавно непримиримые соперники, объединились. Они правильно сделали выводы из получаемых установок своих клановых руководителей, когда им приказывали то задержаться с помощью на пару часов, то открыть фланг, по которому соперник врывался в тылы союзников. Зачастую вместо атаки на центр их лучшие

силы отправляли громить союзников противника на второстепенных направлениях, — взяв паузу, Алинэль вытащил бутылку вина и бокалы, предложив всем поучаствовать в дегустации.

— Очень разумно, — согласился Макс с рассказом дроу, — Клан — лидеры грамотно отыграли ситуацию, пусть и не совсем честно, но и Администрация с ними обошлась примерно так же. Понятно, что предательство бесило тех, кто командовал рейдами и отрядами, но я не понимаю, чего они хотели добиться своим уходом.

— Версий много. Одна из них про якобы возможное предательство Фениксов в пользу Китая и про то, что в Игре появились группы игроков, созданные спецслужбами, — как нечто незначительное, рассказал Алик.

— Не, ну это уже полная чушь! — возмутился дворф, — Да кому нахрен нужна эта дурацкая Игра… . Хотя… .

— Игра-то конечно вряд ли нужна, — согласился дроу, жестом призывая дворфа к молчанию, — А вот некоторые её возможности… .

— Да ещё в свете ужесточившейся конкуренции по космическим программам, — вслух задумался Рома и тут же заткнулся, увидев кулак Алика перед носом.

— Кажется я понимаю, почему в последнем обновлении сняли ограничения по уровням у игроков, а ключевым НПСам уровни повысили почти в два раза. Заодно Тёмные появились и Гераника, — Макс на минуту задумался, какую пользу может извлечь их мини— клан из сложившейся ситуации. Похоже, что в Игре схлестнулись интересы реальных держав. Доступ к вычислительным мощностям ИСКИНов Барлионы мог существенно ускорить или затормозить космические программы обеих стран, в которые Россией и Китаем вложены сотни миллиардов реальных денег, если не триллионы. Приобретая материк в Игре и положенные ему квоты ИСКИНов, Китай однозначно может вырваться вперёд в освоении космоса и не только по сравнению с Россией, но и с остальным миром. На фоне возни таких громадин маг самокритично сравнил себя с крошечной песчинкой в Сахаре.

— Здрасьте, мальчики. Эля, хаюшки. Какие стульчики классные, где взяли? А что ещё новенького? Вау, это мне такой сундучок прикольный? — появившаяся фея за минуту создала суету и задала кучу вопросов, успев рассмотреть всё в зале и слетать к себе в комнату, — А что вы все такие грустные и задумчивые?

— Тебя ждали. Об игровой политике говорили, — коротко проинформировал Алинэль фею.

— Ой, да бросьте вы. Где мы и где та политика? Я сейчас выберусь из капсулы и пойду на улицу с каким-нибудь флажком и что? Завтра власть поменяется? Да мы в ТОП — 100 среди кланов входим только в том случае, если всю таблицу вверх ногами перевернуть, — засмеялась она.

— Так-то оно так, но вот предложение мы получили именно как клан, — дроу почесал лоб и продолжил, — У нас с Элей был свой клан. Как-то раз мы вошли в Альянс к Тёмному легиону. Пару месяцев участвовали в их операциях и уже хотели выходить из Альянса, но тут вдруг легионовцы что-то сотворили и перешли на тёмную сторону. Причём, без обычных минусов, которые появляются при смене фракции. Нас крепко прижали "курицы", так мы называли фениксов за их клановый знак, и нам пришлось всех распустить. Парни помыкались какое-то время, а затем почти весь наш бывший основной состав ушёл к наёмникам. Дальше ещё интереснее. Наёмники оказались странные. Как вам название S.T.A.L.K.E.R. ? Я даже в поисковике смотрел, когда-то давно так называли исследователей аномальных зон. Эти наёмники тоже постоянно что-то ищут. Обычные контракты берут редко. Уровни у руководителей невысокие, но дисциплина у них в клане, как в армии. Наши ребята там самые продвинутые по уровням и Игре. Представляешь, им всем предложили стабильную зарплату, пусть и небольшую. Когда открылся Картос, Сталкеры направили туда две группы. Рейд был долгим и, как рассказал мой друг, очень результативным. Да, для лучшего понимания сразу поясню, что меня в реале нашёл один из моих старых товарищей, который был у нас в гильдии с самого её основания, мы тогда даже играли в другую игру. Короче. Их клан предлагает нам заиметь свой посёлок. Находится он на границе Картоса и Свободных земель. Добираться очень далеко и прямого прохода практически нет. Со стороны Картоса расположен громадный лес, по которому шастают отряды невидимых вампиров высоких уровней. Посёлок

расположен в долине. Там единственный проход в горах из Картоса в Свободные земли на пару дней пути в любую сторону.

— Не понял. А с чего твой друг решил, что мы собираемся залезать куда-то в тугудым? — не выдержал долгого рассказа дворф, — Нашли посёлок, пусть сами им и занимаются. Нам он даром не нужен. Нас и тут неплохо кормят, опять же дом купили, базар рядом, Наставники всякие и вокруг цивилизация, а не лес с упырями.

— Я примерно так же высказался. Даже доводов побольше нашёл. Однако и у него были аргументы не слабые. Например то, что все городские удобства мы сможем получить в посёлке, а если откроем стационарный телепорт, то будем собирать очень много налогов. Статус посёлка также очень интересен. Вроде бы он и требует принадлежность клана к тёмной фракции, но в то же время не находится на официальных землях Картоса. Теоретически там можно выстроить замок, если разобраться с земельным вопросом. Пока в наличии имеются только две стены с воротами и четыре башни. Из долины есть вход в пещеры. Сталкеры туда не ходили, но со слов их магов, из пещер просто прёт Тёмной Силой. Не исключено, что там может быть Источник. Знаете, где в Игре есть Источники? Только под крупными храмами и Дворцами Правителей. Объясню, почему Сталкеры сами не могут забрать посёлок под себя. У них Светлый клан и менять фракцию никто из них не собирается. Ну и напоследок вкусные печеньки. Нам обещали не меньше трёх Первых убийств, во время которых нас пропаровозят уровней на тридцать. Остальные вкусности поменьше, но тоже есть. Мало того, что они под нас захватят посёлок, выступив в роли классических наёмников, но и помогут нам удержать его первый месяц. С их стороны запросы вполне терпимые. Половина доходов от входной пошлины и право на свободное нахождение их клана в посёлке. Я так понял, что им просто база нужна для поисков в Свободных землях, с кругом возрождения и возможностями что-то докупить или починить.

— Ребята, может это у нас с Аликом мания такая, но мы когда-то мечтали найти что-нибудь похожее на такой посёлок. Я даже Архитектора и Скульптурное дело немного прокачала, на всякий случай, — негромко сказала Эля, — Представляете, там не будет киллеров, толпы игроков и кланов, сующих во всё свой нос.

— Ага, а добираться туда наверно недели две, не меньше, —

проворчал дворф, ковыряя в зубах штихелем для гравирования, набор которых недавно прикупил Макс.

— Сталкеры почти месяц потратили, но они обходили через Свободные земли. Тёмный лес пройти не смогли. Это уже потом они тропку нашли через горы, но по ней тоже быстро не пройти и там есть свои сложности, про которые мне пока не рассказали. Полную информацию нам дадут, когда мы согласимся на переезд.

— Не, я месяц куда-то переться не согласен. У нас просто уровня не хватит, если мы от Города далеко уйдём, а какие мобы около посёлка будут, вообще непонятно, — дворф с огорчением проследил за отобранных у него резцом, который Макс аккуратно уложил обратно в коробку.

— Кусочек кроков, ну, типа наброска карты, мне показали. Километров на пять — семь вокруг посёлка, там есть пометки по мобам. Ловите файл, — Алик скинул вырезанный кусок примитивно нарисованной карты.

— О, как. А что значит 40-250? Я правильно понимаю, что в реке могут быть родственники крокодилов с уровнем в 250? И что за крестик на берегу? Почему в пещерах уровни мобов не указаны? — фея, которая после осмотра дома молчала, резко оживилась при изучении карты.

— Река большая. Наверно там водятся исполины и побольше. На карте отметили только тех, чьи уровни видели. Крестиком помечено возможное место прибытия, куда нас могут перенести свитком телепорта. В пещеры никто не заходил. Вход туда из посёлка, а посёлок пока охраняется. Сталкеры считают, что там может скрываться Лич, — ответил Алик фейри, — Больно уж много совпадений на это указывают.

— И как же они собираются его убивать? Уровни у охраны на стенах за полторы сотни, а у Лича наверно под двести будет, если не больше, — заметил в свою очередь Макс, изучая карту.

— Хм, ну, в общем я высказал предположение, что его не обязательно убивать, вдруг ты с ним сможешь договориться, — смущённо пробормотал дроу.

— С ума сошёл… .

— Почему я?

— Чего-о-о… , — возмущённый хор голосов не лучшим образом сказался на состоянии Алинэля. Зато эльфийка на мужа и орущих ребят смотрела с улыбкой.

— Есть у Алика такой пунктик, — как всегда спокойно начала охотница, дождавшись, когда все немного накричаться и утихнут, — Он давно уже вычитал на Форуме, что некоторых неписей в Игре можно как бы преобразовывать и тогда они становятся самостоятельными персонажами, а не отыгрывают роль. У Махана, в Легендах Барлионы, в клане неписей больше, чем живых игроков. Он с ними в рейды ходит. Император Малабара, Гераника, некоторые Наставники — явно не простые НПС. Они сами принимают решения и вполне осмысленно себя ведут. А почему мы с Аликом думаем, что у тебя может получиться с Личем, то тут всё просто. Может ты сам и не замечал, но Игра часто как бы подстраивается под тебя. Мы десятка полтора записей просмотрели, где те же данжи проходят другие команды. Сначала гайды смотрели, а потом, когда обнаружили несовпадения, стали уже внимательно сравнивать. У нас мобы в данжах отличались, пусть и немного, но разница есть. А про лут я даже говорить не буду. Все знают, что в Игре существует Вероятность. Например, эпическую вещь теоретически можно выбить из самого простого Босса, вот только шанс выпадения ничтожен. С тобой почти всегда выпадают достаточно редкие предметы, не скажу, что максимальные, но далеко не обыденные.

— У него Удача повышена по расе, — вмешался Рома.

— Может быть. Если бы Алиса тоже не получила продолжение к расовому заданию, я бы уже более уверенно говорила, что ты уникальный Счастливчик, — пожала плечами тёмная эльфийка.

— Кто виноват, что вы не догадались НПСа напоить приличным вином? — попытался оправдаться маг.

— Почему не попробовали, как раз Алик и пробовал. Только НПС с ним даже разговаривать не стал. Твердил своё, как заведённый и всё на этом. А я ему хотела светильник подарить, но он тоже не взял. Вот такие дела, — Эля вытащила колчан и начала не спеша перебирать стрелы, внимательно рассматривая каждую. Часть из них она сразу откладывала в сторону.

— И что мы решили? — ни на кого не глядя, спросил Алинэль.

— Сутки нам хоть как надо. Максу и Алисе нужно задания закончить. А с будущими партнёрами надо встречаться. Мы можем же договориться, что они нас туда закинут, а если с Личем ничего не выгорит, то обратно вернут? Я так понимаю, что Лич нам нужен или живой, если удастся договориться, или мёртвый, но в этом случае уже придётся посёлок тут же на себя забирать, а иначе Лич может и возродиться, — рассудительно расставил всё по местам дворф.

Глава 10

"Маги, жрецы, клирики и шаманы всегда хотели жить долго. Кого-то страшила старость и смерть, другие не желали оставить нажитое имущество, третьи боялись Серых земель. Подчас это приводило к ужасным последствиям и многие сходили с ума. Погоня за секретом вечной жизни свела в могилу сотни тысяч искателей, но тайна так и не была раскрыта.

Примерно 5 000 лет до назад один умный и хитрый демон Сабнак передал в этот мир очень интересное знание. Собрав все свои познания о плоти и душе, о жизни и смерти он написал книгу, которую и отдал магам. Книгу стали называть Энигмой Мертвых. В ней содержались заклинания, ритуалы и обряды, цель которых вдохнуть подобие жизни в мертвую плоть или омертвить живую с сохранением основных её свойств. Книжка наделала много шума, из-за неё разгорелась даже пара воин, в результате которых она пропала.

Многое из неё, правда в разрозненном виде, удалось сохранить. В дальнейшем из этих крох появились не безызвестная Некромантия и гораздо более редкое Чернокнижие. Что же до Личей, то в той книге содержалась инструкция по проведению так называемого обряда Вечной Ночи. Любой сильный маг или иной специалист по магии (не зависимо от специализации) мог пройти это ритуал и обрести некое подобие бессмертия. Ценой этому

была его душа и психическое состояние.

Полный текст обряда не сохранился, имеется только список со старых манускриптов которые сделал неизвестный странствующий монах.

Обычно Лич имеет несколько природных способностей, к которым относят: Парализующее прикосновение — жертва впадает в подобие комы, Аура ужаса — старый трюк, предохраняет его от того, чтобы быть задавленным числом (простые люди разбегаются от него, как от огня), Устойчивость к оружию — его тело уже мертво, поэтому он не чувствует боли, холода, жара, яда и не страдает от кровотечения.

Главная сила Лича — его магия. Если он прошел ритуал, значит он очень силён.

Как правило, для своего дома Личи выбирают старые замки, склепы, гробницы, пещеры. Там имеется лаборатория, библиотека и несколько рабочих комнат, остальными помещениями хозяин не интересуется. Лич содержит свою персональную гвардию, которая помогает охранять его покой, она может состоять из гоблинов, орков, нежити и др. Иногда ею командует маг — ученик Лича, желающий узнать секрет обряда Вечной Ночи. Наличие у Лича сокровищницы набитой золотом необязательно.

После обряда Вечной Ночи душа Лича заключается в какой-либо предмет, его называют: Сосуд души, филактерия, крестраж, хоркрукс и т. д. Причем Лич не раб сосуда своей души; сосуд — это просто убежище, дающее Личу защиту от упокоения. Следовательно, чтобы отправить душу Лича в иной мир этот сосуд нужно уничтожить.

Личи с легкостью могут подчинять своей воле более слабую нежить (а такой, говоря начистоту, она является почти вся). Своих немертвых слуг они используют как личную гвардию, охранников логова и прислужников. Однако, особенно амбициозные личи могут веками собирать мертвую армию, чтобы потом обрушить ее на близлежащие королевства (разумеется, власть над смертными зачастую мало интересует личей; обычно они идут на такой шаг ради увеличения собственного могущества или добычи особенно ценного ингридиента для темных ритуалов).

Важно обратить внимание, что большинство личей тратит

свое время на создание новых, чудовищных по силе, заклинаний и магических предметов. Таким образом, искатели приключений, охотящиеся на лича, должны быть подготовлены к тому, чтобы столкнуться с магией, невиданной доселе. Кроме того, личи способны использовать любые волшебные вещи, определяя их назначение на уровне инстинкта. "

Алиса закончила чтение, скрутила свиток и перевязала его лентой. Наверно этот свиток, специально купленный у книжника, будет первым из тех, которые могут в будущем составить библиотеку клана.

— У кого есть идеи, что будем делать? — спросила она, поглядев на задумавшихся игроков.

— Идей пока нет. Интересно было узнать про Ученика и про Филактерию. А вот про Серые земли я не понял, — отозвался Макс.

— Тут как раз ничего сложного. Одни и те же слова имеют два разных смысла. Игроки Серыми иногда называют Свободные земли, из-за того, что там не установлена власть ни Императора, ни Властелина Картоса, а раз не Темные и не Светлые, то значит Серые. В местной литературе этот же термин используют, как обозначение загробного мира, куда попадают души умерших НПС, — объяснила охотница, — Но меня гораздо больше заинтересовали природные способности. Алик, ты помнишь фильм про события в Колотовке, когда Гераника на всех вокруг себя повесил "Оцепенение"? — Эля повернулась к мужу, — Мы ещё спорили с тобой, откуда он мог взять такое заклинание. Оказывается у Лича есть нечто похожее, только у него Природная способность накладывается контактным способом, а Гераника никого не трогал.

— Элька, ты умница, ну конечно же, теперь многое становится понятнее. Гераника тоже Лич, точнее Демилич. Поэтому "Оцепенение" у него бесконтактное и очень долгое, — от волнения Алинэль вскочил и заходил по залу, — Демилич — это фантастической силы персонаж, достигший вершин магического искусства.

— Ребята, мы вам не мешаем? — ехидно поинтересовалась

фейри, выслушав диалог двух дроу.

— Алиса, кажется мы догадались, чем можно заинтересовать Лича, если он действительно там окажется, — улыбнулась Элиэль нетерпеливой фее, — Защита от Гераники и от игроков силами Властелина Картоса — хороший повод для разговора.

— Допустим, мы пообещаем такую защиту, но как мы сможем её получить? Нам даже на приём к Властелину не попасть, да что там на приём, у нас у всех вместе взятых денег не хватит хотя бы на один костюм для такого приёма, — не на шутку разволновался маг.

— Максим, у нашего клана когда-то были свои владения. Не замок конечно, но вполне себе приличное село и несколько хуторов вокруг него. При этом никто из нас самого Императора ни разу не видел. Мы просто получили письмо из канцелярии губернатора провинции Серрест. Скорее всего в Картосе произойдёт то же самое. Другой вопрос, как мы сумеем добиться передачи нам Ключа от посёлка. Вот только ответ на него мы вряд ли получим, не узнав вживую, что там и как, — Алинэль крутил в руках свиток, взятый им со стола, над чем-то раздумывая, — А ещё я помню, как кто-то утверждал, что Гераника теперь смертен, вот только забыл, кто именно мне это сказал. Слишком горячее время тогда было.

Когда торопишься и времени в обрез всё, словно назло, идёт не так, как надо. После выполнения ремесленных заданий для покупки верстака не хватило всего сорока очков репутации. Пришлось час бегать, чтобы выполнить поручение лейтенанта Дарриуса из штаба Ополчения. Самих воришек, укравших снаряжение со склада, поймать не удалось. Зато переговорив с трактирщиками, торговцами и стражниками удалось разыскать мешок с припрятанной добычей, лежавший под разбитой лодкой. Как только квест зачли, Макс тут же побежал покупать верстак. Фракционный торговец продавал более интересные вещи, чем были в крафтильне. Новый верстак добавлял по пять процентов к скорости изготовления и шансу получения качественного изделия. Вроде бы и немного, но Макс знал, что из таких мелочей и накапливается конечный результат, иногда в разы отличающийся от базовых показателей.

Квест "Йошкин корень" оказался сольный, поэтому дождавшись ответа мага о том, что группа ему не потребуется, фея с танком и парочкой дроу убежали дальше уже по квесту Алисы. На могиле Демонолога не оказалось ничего, кроме грубо сделанной ладанки. Изучив немудрёную вещицу, Макс узнал, что все вещи нашли и унесли с собой Одержимые и ему надо исследовать Святилище Духов. Идти к указанной точке пришлось почти что в обратном направлении, немного забирая к западу от города. Несколько раз маг останавливался и вызывал демона, когда дорогу перекрывали мобы. После специализации он мог вызывать одного из двух демонов: Стража Скверны, который по сути был толстым танком, восстанавливающим магу ману и здоровье, или Беса — неплохого дамагера, дающего кроме того баф на повышение урона, но со слабой бронёй и небольшим количеством жизни. Таким образом Макс мог сам выбирать варианты боя.

Для расчистки дороги танк не требовался и маг, вызывая Беса, успевал убить свою цель, не давая ей добраться до себя. До города было недалеко и он часто видел группы игроков, занимающихся прокачкой персонажей на местном зверье. Максу это было на руку и он часто маневрировал, чтобы проскакать на тигре по вычищенным от мобов участкам.

Святилище Духов располагалось на старом капище. Небольшая полянка, окружённая вековыми дубами, в центре имела возвышение, на котором стояли четыре покосившихся каменных изваяния. Пришлось немного подождать. Две девушки — зомбяшки, азартно перекрикиваясь, расстреливали из луков медведя, на два уровня выше себя. Видно было, что пара сыгранная, потому что медведь постоянно был то в оглушении, то в привязках и за весь бой не сдвинулся и на десяток шагов.

В подземелье пришлось немного поплутать. Одержимые огры особой трудности не представляли, но время на каждого уходило минуты по три. Наконец, разобравшись с планом, Макс расчистил коридор, ведущий вниз. Одержимый Тролль, местный мини — Босс, впечатлял только размерами и количеством жизни. Выпустив на него Стража Скверны, маг не спеша начал накладывать на тролля дебаффы и легкие доты, давая своему танку набрать агро. Управившись с троллем минут за десять, обшарил тушку, порадовавшую десятком золотых и неплохим щитом. Сундук нашёлся в самом дальнем углу, под тремя огромными факелами.

Такой посох архимагу под стать! Максим протянул руку и погладил плотную чёрную древесину изумительно красивой вещи. Идеально отполированная поверхность, темно-синий камень в серебряном навершии, ощущение прочности и какой-то завершённости предмета. По спине пробежали мурашки и лицо расплылось в радостной улыбке.

Зловещий посох агонии

Класс: Уникальный

+74 Ловкость +86 Интеллект +86 Выносливость

+12 Фокус

3,2% Базовое значение

3,7% Крит. бонус

Волшебный вихрь

Уровень 40

все маги, все жрецы, повелитель зверей

Эффекты:

При использовании:

При любой успешной атаке это заклинание с некоторой вероятностью применяет эффект "Волшебный вихрь " на цель атаки. Длится 10,0 сек. Этот эффект срабатывает в среднем 2,0 раз(а) за минуту.

Наносит целям в зоне действия 254-281 ед. холодом мгновенно и кажд. 2 сек.

Увеличивает членам группы (ЗД) параметр "энергия" на 39-43 мгновенно и кажд. 2 сек.

Увеличивает: Базовое значение членов группы (ЗД) на 3,5%.

Это заклинание нельзя модифицировать.

Не должен участвовать в бою PvP.

Маг порылся в сундуке, заваленном истлевшей шёлковой одеждой. При перекапывании тряпья в руки попала небольшая книжечка в кожаном переплёте. "Дневник Демонолога", прочитал маг витиеватую полустёршуюся еле видимую надпись. Золотая пайзца нашлась в углу, под кожаной сумкой.

Бездонная кожаная сумка Искателя.

Количество мест/слотов 180

Уровень 30

Эффекты: При использовании снижает вес переносимых предметов на 80%.

Более подробный обыск зала принёс шкатулку, в которой лежал десяток полудрагоценных камушков и сотня золотых. Отписавшись группе, что он закончил, Макс помчался в город, сдавать квест. До начала переговоров оставалось чуть больше часа. Переговорный амулет Сталкеры вчера прислали почтой.

— Дедушка Йогль, где вы, это я, Макс, — маг ходил по знакомому подвалу и попинывая бочки, пытался вызвать лепрекона, — Я книжку вам хочу вернуть и про золотую пайзцу сказать, — надрывался Максим, соображая, как же ему поступить.

— Йогль, старый плут, хватит дрыхнуть, — вспомнил он клич архивариуса и постарался поточнее изобразить его.

— Стандок, когда же тебя демоны заберут, ни минуты поспать не дашь, — послышалось из угла ворчание Йогля.

— Здравствуйте, дедушка, я книгу принёс, — начал уже знакомую игру Макс, вспомнив подсказку Алисы.

— Книга, это хорошо, давай сюда. А поручение моё не забыл

ли выполнить?

— Всё как есть сделал. И ходил, и искал. Точно там, где вы и сказали, — маг вытащил кувшин вина из новой сумки.

— Нашёл ли?

— Нашёл, дедушка. Ладанка там была. Когда могилку-то копали, видимо обронил кто-то, — разливая вино, проговорил маг.

— Что за ладанка? Кто выкопал? — вскипел лепрекон, явно почувствовав себя обворованным.

— Судя по ладанке, Одержимые в могиле рылись, — смакуя отличное вино, правдиво ответил маг. Сам между тем вытащил золотую безделушку и ещё раз убедился, что её свойства скрыты.

— Ох, дурак я дурак, ведь предлагал мне Йошка на талисман сменятся, так нет, фамильная ценность, как же. Вот скажи, зачем мне сейчас тот талисман? Я что, на старости по подземельям лазить буду? — запричитал лепрекон, требовательно двигая к магу пустой бокал, — А с пайзцой-то как бы хорошо было. Она ведь для нас, стариков, самое нужное. С ней и спина не болит, и колени к непогоде не крутит и с суккубами… , ну то есть помогает она сильно. Для здоровья… , — старик подозрительно глянул на Макса, не заметил ли он его оговорки, но увидев, что тот полностью поглощён разливом вина, успокоился.

— А что хоть за талисман, дедушка? — спросил маг, протягивая до краёв налитый бокал старому лепрекону.

— То старая история. Лет триста назад проезжал один молодец через наш город. Ну и как водится, сидел он вечером в трактире и рассказывал байки, какой он умелый да удачливый. Тут-то его за язык и поймал Фокс — Ловчила. Раз ты такой удачливый, говорит, давай тогда в кости сыграем. За час до исподнего раздел пижона столичного, но как почувствовал что, талисман продал, да на те деньги и скрылся. Так никто больше их обоих и не видел. А талисман мы потом передавали по наследству, вот только мне передать уже некому будет, так его видимо и положат со мной в могилку-то, — смахнул старик слезинку со щеки.

— Неужто ценный он такой? — не поверил Макс, подливая вино.

— Как есть ценности неимоверной. Недаром мне Йошка пайзцу-то, ох… , пропала ведь она. Мне бы её сейчас, глядишь и запрыгал бы молодым козликом. С ней и до фей…, до храма сходить можно. Я ведь раньше-то, молодым, такой шустрый был. За утро иногда по пять храмов оббегу, ну те, которые у них там за золото да за деньги отвечают. А где и монетку золотую нищим дам, — пустился старик в воспоминания.

— Так уж и золотую? — вполне справедливо усомнился Макс.

— Конечно, у нас же нет других в кошельке-то фамильном. Ой, внучек, нашёл бы ты пайзцу. Я бы тебе и кошелёк с неразменным золотым отдал и талисман, а?

— Это что же за золотой такой?

— Ну, отдаёшь ты его, а он через пару часов назад возвращается. Хорошая монетка, знает хозяина, — радостно заулыбался лепрекон, явно вспомнив что-то приятное, кроме выдачи этого золотого нищим.

— А что тем остаётся, кому ты монетку отдал? — заинтересовался маг.

— Да кто его знает, мне ещё дед наказывал не ходить с ней два раза подряд в один и тот же трактир. Зато как путешествовать с ней хорошо. Помню, поехали мы как-то к морю… .

— Подожди дедушка. Ты бы талисман мне показал хоть? — попросил Макс.

— Покажу, а что не показать. Но! Только из моих рук, сам понимаешь, ценность великая, — старый лепрекон метнулся куда-то в угол и на пару минут исчез в стене.

— Вот он какой. Фамильный. Сколько лет я с ним не расставался, — открыл обмен и выложил в него старик свою драгоценность.

ДРЕВНИЙ. ФАМИЛЬНАЯ РЕЛИКВИЯ

+70 инт +70 внс

4% Базовое значение

11% Вероятность мульти-атаки

4% Крит. бонус

11% Критический шанс

Расплавленная резня V

Конец Эпох

Ячейка Талисман

Уровень 40

все маги

Эффекты:

При использовании:

Применяет эффект "Расплавленная резня V" к слугам.

Повышает базовый урон, базовое лечение и базовый параметр насмешки на 5,0%.

Увеличивает скорость применения у колдующего на 10,0%

При использовании:

При любой успешной атаке это заклинание с некоторой вероятностью применяет эффект "Конец Эпох" на цель атаки. Длится 12,0 сек. Этот эффект срабатывает в среднем 2,0 раз(а) за минуту.

Наносит цели 1913 ед. магический

Уменьшает задержку перед повторным использованием: колдующий — на 5,0%.

Снижает ненависть цели на 2.665

Это заклинание нельзя модифицировать.

— Да, дедушка, хороша вещь. Ладно, жди меня вскоре. Видел я тут отряд наёмников на вивернах, может и удастся уговорить их помочь твоему горю, — сказал маг, разливая остатки вина.

— А и сходи, вдруг помогут, — закивал старик.

Полученный переговорный амулет лежал посередине стола. Переговоры со Светлой фракцией всегда проблематичны для небогатых игроков. Свитки портала стоят больших денег, а тащиться пешком куда-то на край Империи очень долго. Альтернативой служил амулет, позволяющий вести переговоры в телефонном режиме. Алик купил небольшой голоэкран, стоивший пятьсот золотых, упирая на то, что он пригодится не только для видеоконференций, но и для совместного просмотра фильмов, которые игроки снимают в Игре и выкладывают на Форум. До назначенного времени оставалось пятнадцать минут, поэтому собравшийся мини— клан спокойно обсудив тактику переговоров, общался на свободные темы.

— Как ты сбегал по заданиям? — улыбающаяся Алиса первой задала вопрос Максиму, который хотел спросить её о том же самом.

— Шикарно, — расплылся маг в улыбке, — Дали обалденный посох, сумку со снижением веса и немножко денег с камушками.

— А за сданный квест?

— Квест пока не сдал. Мой лепрекон решил похитрить, так что мы с ним ещё торгуемся, но он уже предложил мне чумовой амулет и неразменный золотой.

— Покажешь посох?

— Да конечно. Вот, смотрите, я его ещё в хаос — машине не точил, но обязательно попробую, — маг выложил "свою Прелесть" на стол, чтобы все смогли увидеть её характеристики.

— Суровая вещица. Глядя на неё, сразу понимаешь, что это создано для боя. Есть у хорошего оружия какой-то свой стиль красоты, — полюбовалась фея Зловещим посохом агонии. Рома молча поднял большой палец, на что оба дроу согласно покивали головами, — А мне дали Волшебную палочку и Погремушку, — Алиса в свою очередь положила на стол полученные за квест награды, — Теперь придётся Природную стаю активно прокачивать. Я этот спел редко использовала, а Погремушка вызывает на одну минуту духов, которые как раз им и подлечивают каждого члена группы. Сейчас они целую минуту раз в десять секунд будут лечить по 240, а когда спел прокачаю, то по 360. А откат две минуты. Хорошо, что ты мне напомнил про хаос — машину. Надо будет тоже заточить кое-что, пока мы в Городе, — покатала фея пальчиком свою палочку по столу.

— Сумка на сколько слотов? — выловил дворф наиболее интересную для него информацию.

— 180 и снижение веса на 80%, — ответил Макс, глядя на друга.

— Очешуеть! Я тут на аукционе смотрел, за сколько сумки без снижения веса выставлены. Там после ста слотов цены, как на годовую оплату Игры, — возмущённо сказал Рома, — А на 180, да с такой плюшкой на вес, я даже не знаю, сколько это может стоить. На аукционе сейчас таких нет.

— Она непередаваемая. Сам же знаешь, что почти все вещи за квесты идут с надписью "НЕ ПЕРЕД."

— Да это понятно, — огорченно отмахнулся дворф, — А что ты про лепрекона говорил, я что-то не въехал?

— Йогль посылал меня по квесту за пайзцой. Сейчас покажу, — Макс нашёл в сумке квестовый предмет и выложил его на стол, — Говорит, что это какая-то чумовая лечилка и вроде даже как потенцию поднимает. По крайней мере он так считает.

— Странная вещица. Уровень очень высокий, может поэтому и характеристик не видно, — вполголоса заметил Алик, — Можно к торговцам сходить, они за деньги показывают скрытые параметры.

— Смысла нет. Всё равно отдавать надо. Только деньги зря потрачу, — спокойно заметил маг, убирая пайзцу в сумку.

— Да кто его знает. Может это Легендарка трёхсотого уровня, да ещё и продаваемая. Такая и пару миллионов может стоить, — как бы между прочим заметил дроу.

— Сколько? — выдохнул побагровевший дворф после небольшой паузы, возбужденно поглядывая на Макса.

— Точно не скажу. Я Легендарную бижутерию давно не видел в продаже. А вот осадный щит "Барьер полководца" на трёхсотый уровень недавно за семь с половиной миллионов продали.

— Ма-а-акс? — Ромка повернулся к магу, уставившись ему в глаза, — Ты только не торопись с решением. Давай всё-таки сначала узнаем, что это такое, а потом будем думать. Ладно?

Глава 11

Переговоры оба клана прервали. Слишком неожиданные новости получили Сталкеры за последний день. Два разведчика на вивернах, во время коротких вылетов к посёлку, заметили около пещер скелетона двухсот восьмидесятого уровня. Близко к посёлку подлететь не удалось. В Барлионе нельзя летать над поселениями, а иного пути в долине нет. Долго тоже не полетаешь, в горах полно дикой живности, которая тут же сагрится на летающую цель. Даже небольшая стая гарпий может отправить игрока на виверне на перерождение.

— Нежить, двухсот восьмидесятая. Значит в пещере точно лич и вовсе не двухсотый, а гораздо выше, скорее всего триста плюс. Со Сталкерами посёлок не взять, а доступ в данжи только через неписей в посёлке. Так что вариантов с захватом нет. Без

пары-тройки трёхсотых танков туда даже соваться не стоит. Тут количеством не возьмёшь. У кого есть идеи? — Алинэль первым начал разговор, после того, как был отключен переговорный амулет.

— Я так понимаю, что Сталкеры откажутся от посёлка и попробуют просто продать найденные данжи и карты какому-нибудь клану из ТОП — 10? — поинтересовался дворф.

— Попробовать могут, но дорого у них наверно никто не купит, да и затрат у них на рейд и на телепорты ушло столько, что вряд ли их поход оправдает себя по финансам, даже без учёта потерянного времени, — недоверчиво покачал дроу головой.

— Если я пойду к торговцам и заплачу за опознание вещи, это же будет видно? — сообразил только что Макс, размышляя над тем, что никак не давало ему покоя.

— Конечно. Вещь после опознания сразу теряет значок неопознанной и показывает все характеристики, — сказала Алиса.

— Тогда я обойдусь без опознания. Дождитесь меня, может лепрекон или архивариус подскажут что-нибудь. Есть у меня одна идейка, — маг поднялся из-за стола и пошёл к выходу. Принятое решение далось ему не сразу. В самый последний момент он вспомнил совет с Форума, который как-то ему дала прочитать Алиса.

Максим только сейчас сообразил, что постоянно находясь в Игре, он мало интересуется непосредственно механикой развития персонажа. С первого же боя он убрал из окна сообщений всё лишнее, да и сами сообщения просматривал от случая к случаю. Логи боёв он открывал только пару раз, а потом попросту забыл про них. Даже калькулятор по Демонологу, ссылку на который ему дал таурен, он изучил всего только однажды и то, находясь вне Игры, когда ждал возрождения.

— Ох тыж, Мать — Первородица, пробило-то как, прям всего корёжит — старый лепрекон обнял себя обеими руками за плечи и закачался, как китайский болванчик.

— Плохо вам, дедушка? — спросил Макс, обеспокоенно глядя

на Йогля.

— Да чтоб мне всегда так было. Слыхал я сказки про Живую воду, вот только что наверно так же продрало, — поднял лепрекон слезящиеся глаза на Макса. Приглядевшись, Макс увидел, как над Йоглем пропадают значки дебаффов, занимающие две строчки. Они становились прозрачными, а потом туманные очертания рамочек начинали дрожать и пропадали, как будто их уносило невидимым ветром.

— Что за... , — оба лепрекона уставились на крутящуюся на столе пуговицу, через секунду к ней добавилась ещё одна, — Камзол-то новенький, и десяти лет ещё не носил, — всполошился старик, стаскивая с себя одежду, которая вдруг стала ему мала, — Ох,ё... , — он подхватил спадающие штаны, треснувшие по шву и одним прыжком исчез в тёмном углу, — Это где же у меня одёжка-то старая схоронена... . Да и мнучонку надо гостинчик найти. Как есть заслужил. Вот же память... . То ли одиннадцатый сундук, то ли двадцать третий... . Хотя нет, давно этож было, в девятом посмотрю, а то и в дедовом надо глянуть, — доносилось сквозь стену еле слышное ворчание. Макс с ухмылкой вслушивался в перезвон ключей и грохот, которыми сопровождались поиски. Судя по всему, догадки лепрекона успехом не увенчались, потому что крышки невидимых сундуков во время ревизии хлопнули раз десять, прежде чем всё стихло.

— Внучек, а ты с собой ничего не прихватил случаем? — Йогль неопределенно покрутил перед собой одной рукой, как бы обозначая что-то округлое. Во второй он держал под мышкой большую коробку, наполовину замотанную в старую бархатную скатерть. Сейчас лепрекон был одет в перетянутую кушаком косоворотку, выпущенную поверх шароваров и очень напоминал бы старинные картины про казаков, если бы впечатление не портила треугольная шляпа, с остатками некогда яркого пера.

— Да есть с собой кувшинчик вина, — неуверенно сказал маг, с удивлением рассматривая увеличенную фигуру помолодевшего Йогля, ставшего выше него ростом.

— Ну как я тебе, хорош? — старый, да нет, уже совсем даже не старый лепрекон крутанулся перед невесть откуда появившимся зеркалом, отложив коробку на стол, — Эх, кавалер, да красавец-то какой, — любовался он на отражение, то выпятив грудь, а то упёршись кулаком в пояс, — Ну, держи обещанное и

подарок от дедушки, за честность. Не стал, значитца ты пайцзу-то у торговцев опозновать, без отметки она, — Йогль открыл окно обмена и передал магу талисман, оказавшийся золотым футляром с каким-то вложением, потёртый кожаный кошелёк с неразменным золотым и загадочную коробку, которую он принёс с собой. Одев талисман, Максим открыл таблицу с характеристиками персонажа и стал внимательно её изучать.

Полюбовавшись выросшими характеристиками, маг дал себе слово, что он при первой же возможности обязательно воспользуется калькулятором и посчитает варианты дальнейшего развития Демонолога.

С кошельком было всё понятно, а вот коробка вызывала любопытство.

Получен предмет: Легендарный набор инструментов имперского ювелира Класс: Легендарный.

Ячейка Руки.

Данный предмет может использовать Главный Ювелир Имперского двора Его Величества Императора Кармадонта. За особые заслуги Набор может быть передан Ювелиру, с правом передачи по наследству.

Характеристики: Интеллект +100, Ловкость +100, Сила +100, Выносливость +100 Бодрость +200. Защита от Физических, +200, Защита от Огненных +200 (действуют только при изготовлении предметов).

Скорость изготовления: +75%

Шанс на создание качественного предмета +75%

Уровень Ювелира +50.

Уровень Ремесла +50

Удача +50

Шанс выпадения/потери предметов при PvP 10%

Максим почувствовал головокружение. Кровь прилила к лицу, заставляя гореть огнём не только щёки и уши, но даже и шею. К горлу подкатился теплый комок, который мешал говорить и дышать. Хорошо, что Набор лежал уже в инвентаре. Сейчас маг запросто мог бы выронить его из ослабевших рук. Первая Легендарка! И какая! Не каждый игрок, проведший в Игре несколько лет, может похвастаться тем, что у него есть хотя бы один Легендарный предмет.

Максим обнял старика и попытался что-то сказать, но не смог. Он отошёл к столу, наполнил вином оба бокала и выпил свой практически залпом.

— Первое дело, это смотреть на посох и обруч. У Самоподнявшихся личей там камни зелёного цвета. Да и глаза у них зеленым отдают, вродь как поблескивают. С ними есть шанс поговорить и они единственные, кто уживается с живыми и даже берёт себе живых учеников. У Поднятых камень на обруче обычно зелёный, а на посохе — красный. Глазки-то у них желтенькие. Тут дело хуже. Поднятые своему существованию не рады, договариваться с ними удавалось редко. Ну, а если всё красное, то беда. Это Обращённый. Самый злобный из всех видов. Его "Зависть нежити" с ума сводит. Ему убивать надо. Даже нежить рядом с ним уживается с трудом. Наливай, — архивариус слегка вспотел во время своей речи. Почти час потребовался магу, чтобы уговорить обоих стариков подробнее рассказать ему, что они знают про личей. Йогль первые полчаса только ругался, а потом начал уговаривать Макса отказаться даже от мысли о том, что встреча с личем в ближайшие сто лет для него может кончится чем-то иным, кроме смерти, а то и превращением в поднятую нежить. Завершилось всё тем, что лепрекон вызвал к себе в помощь Стандока и Максиму с большим трудом удалось перевести разговор на получение необходимых ему сведений.

— Ты, внучек, про коробочку-то никому не говори. Забыли все про неё да и ладно. Дед меня так застращал в молодости, что я к ювелирному-то верстаку даже подойти боялся. Так и выучил только кожевенное дело, ну, чтоб ботиночки чинить хорошо да быстро. И с собой её не таскай. Очень уж опасная она, соблазнов много вызывает, — сказал на прощание Йогль и грустно посмотрел на мага, понимая, что ему так и не удалось отговорить его от встречи с личем.

Паранойя лепрекона передалась Максу, который открыл почтовый ящик и вложил полученную коробку в письмо, указав получателем самого себя. Он уже прикинул, что в ближайшие часы ему так же предстоит поступить со всем ценным и тяжёлым содержимым сундука и инвентаря. Кто знает, когда они вернуться в Город, а путешествовать с ценными вещами и перегрузом в Барлионе не принято.

Со Сталкерами договорились на контракт с условием. Если не вникать в каждый пункт контракта, написанного на шестнадцати листах, то суть его состояла в следующем: Сталкеры обеспечивают доступ к посёлку телепортом из приграничной деревни. Если Бастиону удаётся обеспечить доступ в посёлок всего рейда, то участники соглашения зачищают совместно три обнаруженных данжа и обеспечивают охрану посёлка на тридцать дней. Если доступ не получается, то контракт будет считаться не действительным и Бастион возвращается в Город самостоятельно, купив Свиток Перемещения за свой счёт.

Покупка свитка за десять тысяч и оплата виверн, которые должны были доставить участников рейда до указанной в контракте деревни, почти в ноль опустошили общую казну клана. Макс от полёта ожидал большего. Два часа перелёта оказались совсем не такими, как он себе представлял. Разглядеть окрестности при взлёте и посадке ещё как-то было можно, но на большой высоте удавалось рассмотреть только общие контуры. В большей степени этому мешала сама виверна, крылья и тело которой перекрывали возможность смотреть вниз. Попыткам хоть немного высунуться из-за козырька и посмотреть вниз, мешали толстые кожаные ремни и сильный поток встречного воздуха, заставляющий прикрывать глаза и раздувающий щёки пузырём.

— Все за мной, быстро! — на секунду появившись из инвиза,

убийца со значком Сталкеров, махнул им на дорогу, уходящую из деревни к горам.

— Что случилось? — на бегу спросил Алик, обращаясь в сторону поднимающейся над дорогой пыли, которая выдавала бег их проводника.

— Надеюсь, что ничего, но следом за вами на окраине приземлились ещё две виверны, — ответил тот.

— Следят?

— Почти наверняка. Сейчас маг откроет портал. Сходу забегаем в него, — на самом деле добежать пришлось сначала до ручья, потом вернуться немного обратно, перепрыгнуть через растущие в яме кусты и забежать в овраг, где и был маг с уже развёрнутым порталом. Макс оценил работу проводника, запутавшего следы. Теперь их преследователи будут долго искать пропавший отряд вдоль ручья.

— Ну, здравствуйте, — палладин сто тридцатого уровня, с ником Иван Степаныч, наблюдал, как их маг торопливо сворачивает портал, — Точно не отследят? — спросил он у кого-то невидимого.

— Пока мы в Барлионе такого не слышали, чтобы по порталу можно было узнать даже направление, но закладки оставим, — появившаяся из инвиза пара разбойников начала деловито копать ямки, закидывая туда странные артефакты.

Максим оглянулся. Отряд сталкеров разделился на две группы, игроков по двадцать в каждой. К одной из таких групп, где уровни игроков были повыше, уже пошли оба дроу, на ходу приветствуя, хлопая по плечам и обнимаясь с некоторыми из них.

— Это весь рейд? — со скепсисом спросил дворф.

— Нет. Мы подкрепление. Основная группа в получасе пути отсюда. Обычная подстраховка, — пожал плечами Иван Степаныч, заранее отвечая на ещё не высказанный вопрос.

— А это что, мины? — кивнул дворф на копошащихся разбойников.

— Скорее сигналки, — обтекаемо ответил палладин, не вдаваясь в разнообразие закапываемого ассортимента, — Полянка тут хорошая, стратегически интересная, — обвёл он рукой окрестности, — Дальше больших открытых мест уже нет, а тут хоть космодром устраивай.

Макс увидел, что в интерфейсе появились значки рейда.

— Разведка вперёд. Остальные отбафались. Первая группа идёт первой, вторая замыкающей. Старайтесь идти след в след. От колонны не отходить, лишнего не агрить, — команды отдал уже не палладин, а один из тех игроков, к кому подходили Алик с Элей.

— "Видимо он и будет рейд — лидером" — подумал Максим, одобрив про себя разделение функций в незнакомом клане.

Колонна уже втянулась в лес и выскочив из него, бодро двигалась по полоске песка между рекой и чахлыми деревьями, пытающимися расти у скал, местами подходящих к воде почти вплотную.

— Воздух! Все в инвиз и в кусты. Замерли. Никаких кастов, — отрывисто прокричал РЛ, видимо получивший сообщение от ушедших вперёд разведчиков. Команду рейд — лидера исполнили моментально. Макс сел за густой кустик и начал медитировать. Всё-таки половину Бодрости он на беге подрастерял. Как всегда, он с запозданием вспомнил о тигре, на котором мог бы ехать без всяких потерь.

Чёрная точка над серединой реки на глазах выросла в полоску. Уже и полоска разбилась отдельные точки, а уходящая за горизонт линия летящих созданий всё никак не заканчивалась.

— Мантикоры, — выдохнул кто-то у Макса за плечом, — Три таких твари нашего игрока на виверне с одного захода на респаун отправили. Сколько же их тут, сотен пять, не меньше. Если заметят, кранты нам всем.

Бакланы! Вот кого напомнили магу незнакомые летающие создания. За всю свою жизнь Максим не видел на Земле других птиц, которые бы летали одной линией, друг за другом. Напоминающие помесь чёрной чайки, вороны и утки, бакланы жили на Волге, в самой её дельте. Эти же создания были намного

крупнее земных и у них уже был виден длинный хвост с утолщением на конце.

— " Все сидим тихо. Сами не встаём. Если вайпнемся, то роги свитками поднимают хилов, а они — остальных" — появилось в чате рейда сообщение РЛа.

Максим с досадой сообразил, что их группа, во время подготовки, упустила вопрос с приобретением свитков возрождения. Хотя как раз им и не грозит выжить. Местной фауне они на два-три укуса.

— Прикольно. Даже интересно, есть ли в нашем кластере рейд, который против них устоит. Я уровни только у последних увидел, а первые с кракозябрами вместо цифр летели, значит уровней на сто больше меня, — Макс оглянулся на вышедшего из инвиза хиллера сто сорок шестого уровня. Тот говорил больше для себя, активно занимаясь восстановлением упавших с рейда бафов. Сидеть в кустах пришлось около часа. Вопрос на самом деле был интересный. На Каспии бакланы стали огромной проблемой. Слетаясь в одно место такими "нитками" иногда за десятки километров, они частенько устраивали совместные "загонные охоты". Наблюдать за действиями птиц было забавно и страшно. Тысячи бакланов, прибывших тысячами такими же "нитками" с разных направлений, окружив одним им понятный район, выгоняли рыбу в центр созданного круга и по очереди выхватывали её из воды, а потом возвращались обратно в "загонщики". Поражала организованность и разумность происходящего. Если местные мантикоры созданы, как земной аналог таких птиц, то они действительно представляют очень большую опасность для любого, самого крупного отряда в русском кластере. По крайней мере организованность и коллективные действия у земных бакланов впечатляют больше, чем некоторые видео, снятые в массовых рейдах Барлионы. Птицы кажутся разумнее и дисциплинированней.

Похоже, что подобные размышления были не только у него. Макс увидел Степаныча, который "завис", стоя лицом в сторону улетевшей стаи. Видимо пересылал файлы снятого видео и делился с кем-то впечатлениями.

Между тем рейд снова собрался в колонну, отбафался и помчался дальше, навстречу приключениям.

Глава 12

Бихань выключил экран просмотра и откинулся в кресле. Азару Терпеливая, его бессменный заместитель, встала и наполнила всем бокалы настойкой Поляриуса.

— Итак, что мы имеем, — прервал затянувшееся молчание приглашённый на просмотр гость, — Триада показала, что они не думают отказываться от контроля над кланом. И если к серверам Барлионы они прорывались силовыми методами, причём не считаясь с жертвами, то к капсулам проникли непонятным образом. Камеры наблюдения оказались отключены, а охрана усыплена газом. Все двери открывались соответствующими кодами. Следов взлома мы не обнаружили. Нападение совершено в одно и то же время, а получение фильмов из вполне понятного источника свидетельствует о том, что оба действия совершены одной и той же организацией. Расследование будет проведено, но его результаты я наверно могу предсказать заранее, — монах, персонаж которого отыгрывал государственный чиновник высокого ранга, сделал глоток из стоящего перед ним бокала, и покатав напиток на языке, одобрительно кивнул Азару.

— Выводы наших аналитиков я вам отправляла, — склонила голову Азару в легком поклоне.

— Я помню. К сожалению всё так и вышло. Я могу ещё раз повторить своё предложение о перемещении ваших капсул в помещения государственного стратегического центра, — ответил чиновник.

— Я надеюсь, мы все понимаем то, что эта демонстрация возможностей была не случайной. Раз триада показала свою силу и некоторые пути её применения, то почти наверняка у них остались не менее эффективные способы, которые они придержали про запас. Может стоит поделиться куском пирога взамен на помощь в захвате русского кластера? — Бихань высказал своё предложение, словно обращаясь к своему бокалу на ажурной ножке, который он не спеша поворачивал перед глазами, любуясь играющими бликами стекла и переливами напитка на

свету.

— Вы считаете, что демонстрация была устроена с целью показа тех возможностей, которые могут быть использованы в России? — монах вслух озвучил очевидное для всех присутствующих. Разговор вёлся под запись, о чём свидетельствовали соответствующие значки над тремя собеседниками. Участникам переговоров оставалось лишь правильно сыграть заранее расписанные роли.

— Нечто подобное мы предсказали три месяца назад, — напомнила Азару.

— Вашу аналитическую записку мы рассмотрели. Могу сказать, что по ней принято решение. Государственным предприятиям не осилить предстоящий рост производства. Поэтому тридцать процентов будущих контрактов, которые могут возникнуть из-за возросших вычислительных возможностей, правительство передаст в частные фирмы. Эта цифра не обсуждается, — холодно заметил чиновник, поглядев на вскинувшуюся было Азару, — Я, со своей стороны, могу пообещать, что те, кто будет причастен к получению дополнительных вычислительных мощностей, получат преимущественное право при заключении этих контрактов. Такое условие также обговорено и моих прав достаточно для внесения в список всех, кто примет участие в доступе к русским ресурсам.

Слово было сказано. Бихань оглядел молчаливых сокланoвцев. Всех их он знал только по никам в Игре. Небольшие уровни персонажей лишь подчёркивали, что в руководстве самого сильного китайского клана они оказались неспроста. Свой разом выросший интерес к Барлионе триада проявила моментально, как только начались первые обсуждения возможностей по замене тюрем на игровые капсулы. Молодой и удачливый бизнесмен Ли Чжун, известный уже тогда в Игре под ником Бихань, очень удачно вписался в планы криминального руководства. Необходимые связи имел ещё его дед. Старик иногда любил вспоминать былое и однажды рассказал, как он почти год работал в России. В Новосибирске триста китайских "рабочих" строили здание под будущий атомный реактор нового типа. Все они однажды исчезли, за одну ночь сумев вернуться обратно. Спустя некоторое время многие из них снова появились на строительстве атомного реактора, но уже в Южном Китае. "Великая китайская

стена" — известный на весь мир торговый бренд. Почему-то никто не задумывается, как это Китай, скупающий по всему миру любые продуктовые излишки, десятилетиями экспортирует сотни тысяч тонн тушенки. Зато любой китаец знает, что плохо отзываться об этой корпорации может только безумец. Триада нашла способ мирно уживаться с государством и решать некоторые скользкие проблемы в интересах своей страны. Отец Ли Чжуна не случайно три года прожил в Туле, торгуя тушёнкой. Тульские оружейники, оставшиеся без оборонных заказов, отлично доработали китайские системы залпового огня, а отец получил высокую должность в торговой корпорации. Поэтому тогда ещё молодой парень совсем не удивился, получив предложение от своего отца. Конечно он догадался, кто и зачем собирается вкладывать значительные суммы в Игру, но никаких моральных запретов у него не возникло. Вместе с первыми деньгами он получил и Азару, своего бессменного заместителя. Не положено девушке быть руководителем, не соответствует это китайскому менталитету. А то, что о многих событиях в клане его лидер узнаёт, как о свершившемся факте, так про это не обязательно всем знать.

— Нас устраивает Ваше предложение. Мы примем все меры для ускорения подготовки к вторжению, — озвучил лидер решение клана, получив перед этим в личном чате согласие от остальных участников переговоров, — Думаю, что время удастся сократить до месяца, но более точно мы скажем через неделю.

Сколько может стоить рейд на другой континент? Слово "много" или "очень много" в данном случае неприменимо. Тысячи кораблей и сотни тысяч высокоуровневых игроков — это запредельно космические цифры затрат, сравнимые с военным бюджетом небольшой страны, вроде Польши или Чехии. Лучше не думать о том, что может произойти с ним в случае неудачи. "Осёл с золотом", который по утверждениям мудрецов берёт иные крепости лучше, чем армия, уже подготовлен и согласие лидера самого сильного русского клана ими получено. Они заплатили аванс и теперь ежедневно получают самые подробные сведения о жизни русского кластера. Бихань усмехнулся про себя, подумав, что про русских он на сегодня знает даже больше, чем про своих соотечественников. Маловато информации по Тёмным, но учитывая их количество и потери в качестве персонажей при смене фракции, вряд ли стоит опасаться всерьёз чего-то неучтённого. Написав письмо, в котором он высказывал свою

заинтересованность в более полной информации по клану Красные Комиссары, или КК, как их называли игроки, Ли Чжун задумался. Игроков такого направления у него в клане не было. Причина была проста — минимальный уровень, с которого рассматривались заявления о вступлении к нему в клан, был двести пятидесятый. В клане КК не было ни одного игрока, выше двухсотого. Своё развитие комиссары видели в другом. Они развивали дополнительные характеристики и получали очки роста без повышения уровня. Например, если часами бегать до полного изнеможения, то Выносливость и Бодрость вырастут на несколько единиц, а если долго бить по более высокоуровневому противнику, то можно поднять Меткость/Фокус, что позволит снизить штрафы на дамаг, образующиеся из-за разницы уровней.

Бихань открыл характеристики своего персонажа и с удовольствием потянулся. Одиннадцать уровней осталось до четырёхсотого и Игра осыплет его бонусами за достижение. Пока ни один персонаж не смог вырасти до четырёхсотого уровня без единой смерти! Это ещё одна из причин, по которым ему нужно к русским. Эхкиллер продал информацию по масштабируемой пещере. Как только они высадятся на Кальрагоне, мобы в пещере повысят свой уровень, ориентируясь на самых высокоуровневых игроков материка. С учётом положенных наград за Первое убийство ему может хватить опыта, чтобы получить долгожданный четырёхсотый.

Кровь. В Игре её не видно. Игровая механика настроена так, что даже отрубив голову, получаешь её обескровленной, а из шеи не упадёт ни капли.

Когда убивали големы, кровь была. Чем это объяснить — никому неизвестно, но каждый день, когда его голем совершал очередное ритуальное убийство, чтобы зачерпнуть сил и продлить своё существование ещё на сутки, кровь текла, выплёскиваясь из разорванных вен. В отличии от Азару, он никогда не затягивал эти убийства, предпочитая просто разорвать тело на куски двумя взмахами лап голема.

Азару из каждого убийства устраивала целый спектакль. Обратившись в жуткого паука, она выстреливала паутину в жертву. Затем, подтянув её к потолку, медленно выпивала, нанося перед каждым глотком по глубокой царапине, по капле перенося кровь на алтарь с подвешенного тела и со своих жвал. Одной из

мохнатых паучьих лап она проводила по истекающей кровью жертве, а другой собирала те капли, которые вязко стекали по жвалам и не попали паучихе в рот.

Для осуждённых, ритуальная смерть вроде бы не опасна, если не вспоминать про настройки фильтров ощущений. Подумаешь, поспят двенадцать часов до возрождения, ничем не занимаясь, им же лучше. На самом деле при смерти именно у осуждённых обнуляются уровни и умения и набрать их снова очень трудно. Четыре колонии, по пять тысяч заключенных в каждой, исправно снабжали големов провинившимися. В замке постоянно томились десятка два "консервов", ожидая своей очереди. В Барлионе нельзя запереть игрока в помещение больше чем на сутки? А если вывести его "погулять"? Через пятнадцать минут "прогулки" таймер обнулится и как ни в чём не бывало, начнёт отсчёт суток заново.

Сделать ерол, превратившись в существо, живущее в виде големов, которые на время их жизни становились им самим, уговорила Азару. Они стали бессмертны. На те минуты, которые требовались на вызов нового голема, они возвращались в своё тело в замке. Когда техномаги с жрецами освоили весь процесс, никто и не предполагал, что после двухсотого уровня потребуются ежедневные человеческие жертвы на алтаре Ллоссс. До этого вполне хватало мобов, над которыми его голем замирал иногда дольше положенного.

Ну, ничего. Зато ритуального убийства в колониях теперь боятся иногда даже больше, чем физической смерти. Прямых нарушителей порядка не стало и теперь им присылают только тех неудачников, которые показали самые плохие результаты работы за неделю. О том, что заключённые чувствуют, когда их тело рвут на части или по капле выпивают их кровь, Бихань старался не думать.

— "Это просто Игра", — как мантру твердил он в самом начале, впервые столкнувшись с кровавыми жертвами.

— Уже решили, как будет доставлен штандарт на русский материк? — Бихань дождался звука шагов своей спутницы. Вопрос он задал, не оглядываясь на неё. Вид паука с окровавленной мордой был отвратителен.

— Торговый корабль, в сопровождении двух боевых. Обычный вариант богатого купца.

— Неужели ты считаешь, что русские смогут прорваться в середину каравана? — позволил себе улыбнуться китаец.

— Пусть пробуют. Они всегда свою недальновидность пытались компенсировать глупым геройством. У Эхкиллера всё под контролем. Их планы мы будем знать ещё до отплытия, — его заместительница изобразила поклон и ушла в один из боковых коридоров, ведущих к казармам.

Штандарт клана для всего Альянса будет крайне необходим. Без него не установить точки возрождения. Существуют ещё дополнительные нюансы Игры. Гостевой доступ, необходимость изучать языки и прочие мелочи, которые им, как захватчикам, знать совершенно ненужно. Сценарий захвата материка проработан до мелочей. Эхкиллер свои замки сдаст без боя, а с остальной мелочью они смогут управиться за пару недель.

Бихань заглянул в крафтильню. Три десятка мастеров склонились над столами и верстаками.

— Почему так мало народа? — не глядя на подбежавшего к нему распорядителя, спросил лидер клана.

— Господин, у нас пересменка. Сейчас ночная смена сдаст инструмент, а дневная получит, господин, — склонился в поклоне по пояс старый мастер.

— Все заказы успеваете сделать? — Бихань мог и не спрашивать. Его заместители каждое утро докладывали обстановку и называли все цифры, но он знал, как важно внимание к их труду самим мастерам, поэтому постоянно отыгрывал роль внимательного главы клана и каждый день обходил все службы замка.

— Да, господин. Мастеров нам добавили. Стало тесно, но никто не жалуется.

— Я прикажу, чтобы вам подыскали дополнительное помещение, — кивнул Бихань, тут же отправив коротенькое сообщение нужному человеку.

— Благодарю, господин. Мастера будут вам очень признательны, — часто-часто закивал головой распорядитель работ.

Не ответив, клан — лидер развернулся и пошёл к себе в покои. Скоро закончится таймер, отсчитывающий время обновления данжа, где он ещё может набирать крохи опыта, убивая мобов на десять уровней ниже своего. Пусть все думают, что он своим големом управляет из замка. Даже Азару не знает про его личный маячок, спрятанный в старых выработках. Бихань лично проследил за тем, чтобы все штольни, ведущие внутрь горы, были надёжно завалены. Никто, кроме него, не сможет теперь открыть там портал. Жаль, что на Земле так не сделать. Какое бы надёжное убежище получилось.

Хотя, кого "Эре дракона" бояться? Годы интриг и битв позволили создать ему самый сильный альянс Поднебесной. Стародавние соперники, маоисты, по замкам и территориям теперь почти в два раза меньше, а по богатству и игрокам и вовсе раз в пять. Шпионы докладывают, что деградация соперников успешно продолжается. Они теряют игроков, а их дружественные кланы уже зондируют почву в поисках более активных союзников.

Из окна было видно новое крыло замка. Ещё один хорошо охраняемый караван привёз плиты для отделки, уже украшенные искусной резьбой. Архитекторы говорят, что новое крыло добавит его замку ещё два уровня. Вот оно! Бихань понял, что его беспокоит: уровни замков у русских. Замок — это не только красивое строение. В Игре замки дают бафы своим владельцам. Поэтому у защитников всегда есть преимущество перед нападающими. У него тоже припасено в замке немало сюрпризов, а три артефакта — уникальны. Ну ничего, когда-нибудь он доберётся до Альтамеды, знаменитого замка, который сам может телепортироваться и его артефакты засверкают во всей красе. Глупцы. Русские даже не понимают ценности такого замка. В его руках Альтамеда будет так же хороша, как скрипка Страдивари в руках виртуоза. Замок, который способен переносить тысячи бойцов, усиливая их своим присутствием чуть ли не вдвое, должен быть его собственностью и никак иначе.

Глава 13

Лагерь располагался на поляне, укрытой в скалах. От реки метров пятьсот пришлось идти таким причудливым зигзагом, что Макс невольно отдал должное разведчикам, которые нашли этот путь.

— Как они вообще сюда добрались? — вполголоса спросил Ромка у мага, — Вроде говорили, что дошли по степи, а мы оказались с другой стороны гор.

— Наверно кто-то смог найти тропу в горах, — предположил Максим.

— А может и не тропу. В разговоре промелькнуло, что у них в клане есть профессиональные альпинисты. Могли маяк пронести через горы, а потом всем рейдом портанулись уже на него, — высказал Алик вполне правдоподобную версию.

Пришедшей с ними отряд расползся по лагерю. У всех нашлись дела и собеседники, поэтому бастионовцы остались в одиночестве, остановившись у крайних палаток.

— Ребята, чего встали. Идите сюда, — высунувшийся из центрального шатра Степаныч, махал им рукой, приглашая внутрь.

— Всем привет. Особенно долго разговаривать не будем. Мы и так времени потеряли много. Скажу честно, я в Вашу затею не верю, да и наши аналитики дали ничтожно малую вероятность. Вы здесь только потому, что некоторые его бывшие соклановцы оказались очень настойчивы, — игрок с ником Иван Василич довольно невежливо ткнул пальцем в направлении дроу, — Договорённости вы помните. Если у вас ничего не выйдет, то вы улетаете домой, а мы штурмуем посёлок, но забирать его под себя не будем. Попробуем взять там квесты на данжи. Ближайшая точка возрождения километрах в десяти отсюда. Её охраняют, так что умрёте только один раз. Из рейда не выходите, мы посмотрим, сколько вы проживёте, — вся речь Василича говорила о том, что он не сомневается в итогах предстоящего похода.

— Ну и пошли, чего время терять, — неунывающий Ромка за рукав потащил мага на выход.

До дороги добежали быстро и увидев посёлок, перешли на шаг. На стене зашевелились стражники, заметившие путников. Пока в них никто не стрелял. Ворота оставались открытыми.

— Стоять! Кто такие? Что надо? — из ворот вышла импозантная троица, перекрывая собой проход. Вышли, надо сказать, грамотно. В пяти метрах перед воротами был неширокий мостик через ручей, где даже вдвоём пройти нелегко. Вот перед ним и встали стражники, которых прикрывали лучники на стенах. Вздумай кто-нибудь атаковать стражу — больше одного — двух к ним не подойти, да и с башен на мост нацелили что-то посерьёзнее луков.

— Туристы мы, нам бы с начальством местным поговорить, — начал было Ромка.

— А-ха-ха-ха, да для вас и я начальство, выше некуда. На себя-то посмотрите, оборванцы, — веселился стражник, стоящий посередине. Его подчинённые тоже улыбались, глядя на ребят.

— Таак... . Ты кого это тут оборванцем назвал? — вылетевшая из-за спин фея успела переодеться. Вечернее платье, купленное для похода в ресторан, выглядело на дороге неуместно, но только не для охраны.

— Ааа...ээ, простите госпожа..леди..ваше ээ, — совсем смешался воин.

— Тут есть хоть один приличный отель, солдат? — требовательно спросила фея у стражника. Заметив непонимание, добавила, — Гостиница-то существует?

— Сержант, ларесса..ээ.., Ярек, проводи гостей на постоялый двор, — заорал вояка, увидев любопытную мордашку паренька, высовывающуюся из ворот.

— В "Кривое копыто" или к Штиллю? — спросил веснушчатый пацан, лет двенадцати на вид.

— Конечно к Штиллю, куда же ещё.

— Так вы же сами надысь говорили, что он мироед и дерёт за комнату целых пять серебрушек и если бы не Ханна, то ни в

жисть... — зачастил было парень, но его прервал один из охранников.

— Эй, это какая-такая Ханна? Да чтоб моя дочь на этого урода...

— Проходите, парнишка вас проводит. Дром, а с тобой давай в корчме вечерком сядем, разговор есть. С меня кувшин крепкого кипренского, — вытер рукавом лоб разом вспотевший сержант. Да, похоже жизнь а посёлке била ключом, и кое-кто уже представил себе его размеры.

Пока шли по посёлку и слушали парнишку, рассказывающего обо всём, что видит, ребята сами осматривались с большим любопытством.

— Там пруд у нас. В нём карпы водятся. Здоровущие, прямо больше меня. А у самой плотины глыбоко, там до дна не донырнёшь. На плотине мельница стоит, да только дядька Авросим, мельник наш, давно в "Кривое копыто" переехал. Потому что зерна совсем нет. Он утром ходит, следит за кем-то, вот только это враки, он там доски двигает, чтоб вода быстрее текла, и всё.

— А следит-то за кем? — из любопытства поинтересовался дворф.

— За каким-то Уровнем. Вот только там никого не бывает. Мы сами целый день следили и никого не увидели. Тут у нас лавки, дальше базар, а за ним "Кривое копыто", — не умолкал их юный проводник, — А нам в гору надо. Штилль наверху построился. Там из окон весь посёлок видно. А ещё у него два дочки. Одна красивая, а вторая вредная, да ещё и рыжая.

— А в горе что за дыры? Пещеры наверно? — как бы нехотя спросил дворф, давно поглядывающий на то место, где у них на карте стояло обозначение нежити двести пятидесятого уровня.

— Про то говорить не велено. И ходить туда нельзя. Хозяин накажет, — насупился парнишка и больше до конца пути не обмолвился ни словом.

Дав пареньку медную монету, зашли на постоялый двор, поднявшись на очень высокое крыльцо. Само строение стояло на склоне, поэтому добираться до входа пришлось по многочисленным ступенькам. Макс несколько раз останавливался и задумчиво рассматривал странную вязь узоров на массивных каменных плитах, которые окаймляли ступени. Некоторые знакомые детали рун отчётливо были видны и перепутать их с простыми узорами он точно не мог. Вот только они не заканчивались, а затейливой вязью сплетались с другими фрагментами. Такое впечатление, что кто-то нарисовал рисунок буквами, только вместо букв были использованы фрагменты рун. На всякий случай маг сделал скрины. Будет над чем поломать голову на досуге.

— Господа хотели бы снять комнаты? — голос раздался из тёмной половины зала, которую пока не было видно. Глаза не успели привыкнуть к сумеркам в помещении, после солнечного дня.

— Нам бы перекусить, да узнать новости, — первым сориентировался дворф, который перед этим явно что-то вынюхивал, смешно шевеля носом.

— Проходите, присаживайтесь. Я через минуту к вам подойду, — низкорослый хозяин шустрым колобком выкатился из-за стойки и скрылся в проёме, ведущем на кухню. Через какое-то время там что-то громко загремело.

— День сегодня жаркий. Попробуйте пока пиво, а для дам — вода со льдом и лимоном, — хозяин заведения аккуратно поставил поднос и начал выгружать на стол кувшины и бокалы.

— Не составите ли компанию, уважаемый Штилль? — разговор пока поддерживал один Рома, остальные осматривались. Место выбрали у окна. Через открытые витражные рамы было видно озеро и добрую половину посёлка.

— Сейчас заказ приму, отдам распоряжения и с удовольствием вернусь пообщаться со столь редкими у нас путешественниками, — улыбнулся хозяин.

— Что-то я эту расу не знаю, — задумчиво сказал дворф, когда Штилль в очередной раз скрылся на кухне.

— Скорее всего полукровка. Похоже, мама гоблиншей была, а вот с папой трудно сказать, то ли эльф, то ли дроу, — Эля помешивала кусочки льда соломинкой и рассматривала вид за окном. Остальные окна были почему-то закрыты, а та половина зала, где была барная стойка, окон совсем не имела.

— Да ну... , — сморщился Алик, — Стали бы эльфы с гоблинами... .

— Хм, заходил я как-то.., ну то есть в городе их видел, нормальные девки эти гоблинши, очень даже ничего, — чуть не спалился перед спутницами дворф, вспомнив своё посещение борделя в Безымянном городе, о котором он как-то с восторгом рассказывал Максу.

— Расскажешь потом, где ты это "ничего" видел. Я тоже схожу посмотрю, — опасно прищурилась фея, с подозрением глядя почему-то на обоих друзей. От дальнейшего допроса на месте дворфа видимо спасла официантка, притащившая огромный поднос, вслед за которой шёл и сам хозяин.

— Я позволил себе ещё пару блюд добавить. Не часто у нас гости встречаются, поэтому и интересно мне свежее мнение услышать, — улыбаясь, Штилль показал на две глубокие тарелки.

Фея заглянула в обе тарелки и подтащила одну из них к себе, потом немного подумав, чуть подвинула её к Эле, предлагая присоединиться.

Максу досталась рыба в ярко-красном остром соусе. Незнакомое блюдо пришлось в темпе запивать водой. Во рту начинался небольшой пожар.

— Ого, ничего себе бонусы, — удивлённо заметила фея, которая судя по остановившемуся взгляду изучала в интерфейсе выросшие характеристики.

— Что там? — лениво спросил дворф, оторвавшись от жаркого из гуся.

— Кроме хороших добавок на инту и выносливость ещё плюс триста к защите от холода. Нормальный йогурт, полезненький. Да и время действия тоже неплохое. Четыре часа, — фея ожила и

теперь уже с любопытством осматривала стол.

— А у меня на защиту от огненных, тоже триста, — взглянув на характеристики, сказал Макс.

Штилль, прекратив разговор с Аликом, с интересом прислушивался к замечаниям игроков.

— Я правильно понял, что Вы каким-то образом можете определять полезность блюд? — задал хозяин постоялого двора свой вопрос. Ребята сначала вопрос не поняли. Характеристики бафов от еды они видели на значках под иконкой персонажа и привыкли к этому. Первой о том, что неписи такой возможности лишены, сообразила Алиса.

— Не только от еды, уважаемый Штилль. Я, как травница и алхимик, вижу полезность моих снадобий, а наша охотница может определить даже улучшения зданий и крепостных сооружений. Всё зависит от того, кто и чему обучался, — фея подмигнула игрокам, заметив, что Штилль уставился в свою тарелку и замер.

— Очень интересно, — спустя минуту отозвался трактирщик. Молчание странным образом подействовало на него. Почему-то у Штилля изменился голос и глаза заблестели зеленоватым светом. Видимо не одна фея заметила происходящие изменения, потому что оба дроу тоже переглянулись между собой, а Алик с недоумением пожал плечами, — А позвольте Вас спросить, как Вы относитесь к иным формам существования? Например, к тем же зомби? — оказалось, поменялась и манера речи. Теперь хозяин постоялого двора разговаривал с ними более серьёзно, подолгу смотря в глаза.

— Уважаемый Штилль. За последнее время в мире произошло много событий. Теперь в городах Картоса встретить зомби или нежить ничуть не сложнее, чем огра или таурена. Со сменой правителей даже Светлые привыкли к ним и общаются, как с равными, — тут Алиса ни капли не соврала. После введения Тёмной фракции игроки могли выбирать даже такие необычные расы.

— Ну надо же, действительно этот мир начал меняться. А что Вы сказали про смену правителей? — поинтересовался Штилль.

— После событий в Колотовке правителями стали два брата — воргена, — не спеша, начал рассказывать Алик, — А Гераника потерял бессмертие.

— Так-с. А давайте-ка я Вас приглашу в гости к нашему правителю. Только Вы ничему не удивляйтесь. Больно уж новости у Вас интересные… , — Штилль оглядел стол и ребят, которые жестами дали понять, что они не возражают, — Лейра, сложи все десерты в корзинку, добавь нам фруктов и три бутылки вина, — крикнул он официантке.

Далеко идти не пришлось. Портал, после небрежного жеста трактирщика, возник прямо у стола. Макс восхищенно помотал головой. Портальная магия очень сложна. Ему ещё ни разу не удавалось видеть, чтобы портал создавали вот так, лёгким движением руки.

— Прошу Вас, — Штилль подхватил корзинку и указал на портал. Переглянувшись, игроки по одному зашли в зелёную арку портала. Вслед за ними зашёл трактирщик, закрыв за собой портал негромким щелчком пальцев.

Макс проморгался, привыкая к темноте. Вдруг на стенах разом вспыхнули светильники. Большой зал, с мозаичным полом и высокими потолками. Никаких окон. Судя по сводам, они в пещере.

— Присаживайтесь, правитель скоро будет, — трактирщик выставил на стол содержимое корзинки и слегка поклонившись, скрылся за большой дверью из резного дуба.

— Ну, и что мы притихли? — нарушил молчание Ромка. Действительно, после ухода трактирщика все замолчали, — Если я не ошибаюсь, то нас портанули в пещеры около посёлка. Кстати, обратили внимание, как он лихо телепорт кастанул?

— Да, с телепортом у него здорово получилось. Я даже у магов с трёхсотыми уровнями такого не видела, — поддержала разговор Эля, — Слышите, сюда кто-то идёт и судя по звукам он не один.

Все прислушались. Вскоре и Макс различил топот и лязг металла. Всё-таки слух у дроу просто феноменальный. Если бы все не затихли и он не стал бы прислушиваться, то ещё не скоро обратил бы внимание на еле слышные звуки. Спустя пару минут из боковых коридоров начали выходить высокие воины, закованные в железо. Они доходили до ближайших факелов и выстраивались у стен.

— Всё-таки нежить, — выдохнула дроу, что-то разглядев в прорезях шлёмов.

Максим тоже настороженно разглядывал непонятный отряд. Вооружение воинов состояло из короткого копья, щита и пристегнутого к поясу шестопёра. Слева у каждого виднелись ножны большого кинжала. Двенадцать высокоуровневых бойцов. Их пати и с одним не справиться, если придется сражаться. Слишком велика разница в уровнях.

Неожиданно раздавшийся грохот заставил всех вздрогнуть. В середине зала раздвинулись толстые плиты пола и оттуда поднялось трехступенчатое возвышение с троном. Две золотые меноры — ритуальные семисвечники, ярко вспыхнув, осветили сидящую там фигуру жуткого вида. Нечто рогатое, большое, закутанное в темный плащ.

— Незнакомцы, что привело вас в наше поселение? — низкий, вибрирующий голос поневоле внушал страх своим звучанием. Казалось, даже пламя факелов дрогнуло от его мощи. Игроки переглянулись. Подобного развития событий они не предполагали и сейчас пытались сообразить, кому из них лучше начать разговор. Вдруг фея сорвалась с места и полетела немного правее трона с восседавшим на нём чудищем.

— Дяденька, если вы всё время за него говорить будете, то пойдёмте лучше за стол, а то когда вы через весь зал кричите, мне страшно становится, — тоненьким голоском пропищала она, дёргая себя за косичку.

— Хе-хе, углядела-таки, мелкая. Значит правду говорили, что не повывелись ещё все феи. Молодец. Ты первая меня заметила за всё время, а то остальные бывало, так и говорили с големом, а то и нападали на него, — захихикал появившийся перед фейри колдун. Он появился рядом с троном, знакомо взмахнул рукой и воины пошли обратно, а трон с големом начал опускаться вниз.

— Ой, так это вы трактирщиком были? — Алиса тоже запомнила характерный жест рукой.

— Нет, Штилль у нас сам по себе. А сама-то что думаешь, кто я такой? — продолжал беседовать с феей колдун, не спеша двигаясь к столу.

— Вы лич, дяденька, что уж тут непонятного, — ответила фея, как ни в чём не бывало.

— Хм, вот так вот, запросто. Ты даже не боишься, да? — высокий, худой старик с роскошной белой бородой и очень бледным лицом, улыбался. Он подошёл к столу и выбрав место, уселся так, чтобы видеть всю команду.

— Я думаю, что всё-таки не Штилль, а Вы нас сюда позвали, — неопределенно крутанула перед собой руками фея, тоже устраиваясь за столом.

— Хех, догадливая... . Ну, дайте я на вас посмотрю. Давненько я таких странных кампаний не видел, — лич по очереди осмотрел каждого, иногда на минуту задерживаясь, закрывая глаза и что-то про себя шепча.

— "Смотрите на таймер", — пришло сообщение по групповому чату от Алика. Максим посмотрел на цифры и мысленно присвистнул. Время почти остановилось. Секунды словно замерли. Маг дождался появления новой цифры и начал про себя считать. Где-то на пятнадцатой — шестнадцатой секунде отсчёта цифра таймера изменилась.

-"Он что, игровое время заморозил?" — написал в чат дворф, видимо занимающийся такими же экспериментами.

— "Пока непонятно, но если так, то за эту возможность надо хвататься двумя руками" — ответил Алик, что-то про себя уже прикидывая, — "Кстати, обратили внимание, что у нашего лича глаза зелёные? Это хорошо. Значит он самоподнявшийся".

— Думаю, что вопросов друг к другу у нас много. Сначала мне бы хотелось всё-таки узнать, что же вас сюда привело? — лич поставил перед собой посох и опёрся на его красивый оголовок, украшенный множеством изумрудов.

Глава 14

— Рассказывай, Михалыч, тут можно — пожилой вояка поплотнее запахнул простыню и налил себе душистого кваса.

— Уверен? — с сомнением огляделся его собеседник, — У тебя тут точно ничего лишнего не водиться?

— После того, как парни мне тут магнетронную "парилку" поставили, так даже лампочки не выдерживают, — хохотнул генерал Анисимов, — Вот и приходиться при свечах сидеть. Они тут не для антуража. Минут пять нагрева магнетронами и весь металл плавиться, а любая электроника на десятой секунде горит. Обратил внимание наверно, ни одного гвоздя или шурупа тут нет. Перед тем, как в баню идти, немножко "прогреваем", а уж потом сам всё делаю. Ну и стандартную защиту включаю.

— Хитро устроился, — улыбнулся бывший сокурсник своему другу, присматриваясь к необычной бане.

— Начни лучше с того, с каких это хлебов мне Д5 на А3 поменяли. Это же допуск, как на управление стратегическими войсками, не меньше. Если бы не твой звонок, то я бы уже в госпиталь лёг. Подержал бы паузу, чтобы разобраться что к чему.

— Не дали бы тебе отлежаться, Александрыч. Война будет, и война именно на твоём фронте. Обычная, незаметная посторонним война, на которой многое решается. Завтра документы получишь. Увидишь, чего и сколько тебе подкидывают, сам поймёшь.

— А скажи мне по-честному, друг мой Алексаша, ты, когда три года назад мне эту синекуру подсунул, уже предполагал, что оно так получиться, или это, как обычно, моё личное счастье такое?

— Три года назад тебя уже комиссовать хотели, если помнишь. Сергей, да не было тогда никаких предпосылок, что эти игры и зеки кому-то нужны будут. Ну, нашли тогда дырку, как к

ИСКИНам присоседиться, вот и образовали подходящий отдел, а то, что война будет, так ты и сам к этому руку неплохо приложил. Нечего было столько вычислительных мощностей у них захапывать, — Алексей Михалыч приоткрыл крышку большого глиняного чайника и с удовольствием понюхал ароматы мяты и душицы, которые заполнили небольшую комнату отдыха.

— Ага, то есть я ещё и виноват. Ты хоть знаешь, как в Барлионе мощности образуются? На каждого игрока, в зависимости от его уровня и активности, положено от пяти до двадцати неписей и порядка пятидесяти мобов. Это кроме базовых. Дьявол, как всегда в мелочах. На тысячу неписей задействуется один ИСКИН, а дальше есть одно большое НО. Наши игроки начинают с неписями общаться и тут происходит не совсем обычное явление. НПСы "оживают". Вроде бы ничего страшного и не произошло. Получил НПС свой характер и дополнительную цепочку квестов, обычный игровой момент, кто на это внимание обращает. Вот только попался у меня один паренёк головастый. Полазил по закрытым базам и вычислил, что при "оживление" непися к нему подключается режим Имитатора. Понимаешь? Вся игровая механика в этом случае летит к чёртовой матери, по крайней мере по наличию ИСКИНов. На "живого" непися обычные нормы не распространяются. Один ИСКИН поддерживает от одного до пятидесяти персонажей, не больше. Количество зависит от частоты обращений к ним, — генерал ненадолго задумался, машинально протирая кружку, вспотевшую от холодного кваса.

— Понятно теперь, для чего ты тогда штат увеличивал. "Оживлямсом" занялся?

— Не только. Надо было социальную составляющую внедрять. Где-то гайд поинтересней составить, кому-то подсказать незаметно. У меня одних "писателей" больше сотни. Целыми днями по форумам лазят. Тут фразочка, там советик, а то и ссылка на подходящий гайд. В настоящее время больше десяти тысяч "живых" НПСов поддерживаем.

— Угу, а в итоге ИСКИНов на РУ-кластер стало больше, чем на китайский, — проворчал Михалыч, вспомнив аналитическую записку, поступившую к нему от отдела "К".

— Да ладно. Расскажи лучше, что там у вас запылало. С чего вдруг такой интерес?

— Про космические программы слышал?

— Ой, вот только не надо мне сказки рассказывать. Экономику вопроса я хоть и смутно, но представляю. Откуда вдруг такие деньги взялись?

— Оттуда же и взялись, точнее ещё не взялись, но шансы есть, что могут появиться. Ты все подписки уже оформил? — глава ГРУ дождался подтверждающего кивка Анисимова и продолжил, — Запустили мы тут как-то спутник. Как всегда мирный и экспериментальный. В детали вдаваться не буду, что-то там с гравитационными измерениями и поиском небольших удалённых небесных тел. Вот и нашлось одно тельце. Вроде и небольшое, но тяжёленькое. Всего-то в пару — тройку раз тяжелее того, сколько за всю историю Земли было добыто платины и прочих платиноидов. Послали ещё пару спутников, уже прицельно. Всё подтвердилось. На разработку оборудования для добывающей экспедиции к тому астероиду нужно полгода работы имеющихся ИСКИНов, да и потом они потребуются. Проблема в том, что свои задачи, но с расчётом на эти же мощности, собирается решать Китай. По последним сведениям они уже месяца три готовят захват ИСКИНов РУ-кластера. Причём сугубо виртуальным способом. На подкуп ключевых русских кланов и игроков выделены очень значительные средства. Собственно, на этом мы китайцев и вычислили. Сам понимаешь, что из-за подтвердившейся информации по астероиду, мы им отдать ИСКИНы не имеем права. Это уже вопрос геополитики и будущего страны.

— Михалыч, а там точно платина есть?

— В том-то и дело. Три дня назад спутник вернулся, с образцами. Вот тут-то и началось… . Платиноиды — это не только большие деньги. Некоторые металлы имеют стратегическое значение. Так что, товарищ генерал, спешу поздравить первым, Вы опять на передовой и как всегда, на самом ответственном участке.

— Ты мне вот что лучше скажи, ИСКИНы же не потребуются все сразу? — Анисимов подобрался и что-то уже просчитывал.

— Премиум — аккаунты хочешь получить? — догадался собеседник, — Но зачем?

— Есть тут сигналы интересные. У меня сейчас мониторят один эксперимент. Там "коллеги" подсуетились, ну и мы немного присматриваем. Знать бы раньше, я бы с тебя пару тысяч аккаунтов зубами выгрыз. Хотя половину в первый же месяц бы и возместил. Людей откуда дадите?

— Студенты с призыва, курсанты, своими спецами поделимся, но в меру. Тысяч пять наберём.

— Пять тысяч нубов... . Михалыч, ты хоть понимаешь, что из них и за год бойцов не сделать?

— Года у тебя нет. Недели две-три, и то вряд ли... , — с заметным сомнением протянул Алексей Михайлович.

— Да это же, как со школьниками — первоклашками против танков, даже хуже, — захлебнулся от возмущения генерал.

— Понимаю. Жду твоих предложений. Поэтому завтра, а точнее уже сегодня, на совещании доложишь потребности. До начала шестнадцать часов. Труби сбор, Серёга. Война.

Глава 15

Двое суток жёсткого хардкора. Вытянула их штурмовая группа из сотни игроков клана "Красные комиссары". Максим был очень удивлён, когда увидел в составе рейда игроков относительно невысокого уровня. Первый же данж показал, что Сталкеры Комиссаров пригласили не зря. Специфический клан качал характеристики без поднятия уровней. Обычно такой стиль игры предпочитают ПВПешники. Очень нудная и сложная прокачка позволяет получать дополнительные статы. Например, если по несколько часов в день бить голыми кулаками по стене, то кроме достижения "Стальной кулак" можно прокачать Силу и Выносливость. Три с половиной сотни участников рейда почти в полном составе продержались все два дня с восьмичасовым перерывом на отдых. Предусмотрительные лидеры Сталкеров все три рейда провели в выходные дни.

Никаких вещей члены клана Бастион не получили. Согласно договору, им полагались прокачка и те деньги, которые автоматически делились на весь рейд. Оставалось с завистью смотреть на распределение шикарных трофеев, которые оба основных клана поделили между собой. За Первые Убийства на каждый клан упали достижения. Бонусы были на улучшение характеристик, регенерацию маны и здоровья, пятипроцентное повышение дамага.

Из последнего данжа Макс вышел с девяностым уровнем. Всё время его группа тянулась в хвосте рейда, усиливая его своими необычными бафами от тёмной фракции. Во втором данже дополнительная защита от болезней, которую давал персонаж Максима, оказалась настоящим спасением. Половина рейда, на момент убийства босса, была уже со здоровьем в красной зоне. АОЕ, которыми моб бил по площади, были очень сильными проклятиями на болезнь. Вменяемый рейд — лидер не забыл поблагодарить демонолога за жизненно необходимый баф и грамотное расположение персонажа, позволяющее накрыть защитой весь рейд. Этот приятный игровой момент неплохо поднял настроение, оставшись самым приятным воспоминанием за двое суток непрерывного кача.

— Я не понял, с чего это мы столько уровней подняли? — задумчиво сказал Рома, когда они всей группой собрались в зале постоялого дома, — Вроде же меньше должно было получиться.

— Комиссары помогли. Они своими восьмидесятыми — сотыми левелами прилично разбавили средний уровень по рейду. Поэтому кач пошёл задорнее, чем ожидалось. С трёхсотыми нам бы столько не отвалилось, — охотно пояснил дроу, устало, но счастливо улыбаясь, — Кстати, мы им всем тоже неплохо помогли. Я примерно прикидывал. Наши бафы на игроков и дебафы на мобов добавили рейду только в дамаге процентов двенадцать, а если добавить регенерацию, рост характеристик и защиту, то крайне интересные цифры получаются. Особенно им приятно, что поделились они относительно малой потерей опыта.

— В следующий раз пусть шмотками тогда делятся, — тут же среагировал дворф, — А то три Легендарки мимо нас просквозили, даже попробовать в лотерею сыграть не дали.

— Для этого и считаю. Меня тоже зацепило, как шикарные

кожаные штаны мимо меня пролетели. Хорошо, что не сетовые, — огорченно высказался Алик.

— Жалко на меня по расе ничего не выпало. Так-то я одна фея на весь рейд, да и лепрекон один был. Вот бы они себе мозг сломали, — хихикнула Алиса.

Ребята представили ситуацию и заржали. С одной стороны есть договоренность, что Бастион просто "паровозят" и в дележе лута они не участвуют, а с другой стороны — не отдать выбитую вещь в рейд, если в ней есть подходящая раса — это факт откровенного жлобства. Такого в Игре не прощают.

— Ладно. Давайте передохнём. Во сколько встречаемся завтра? — Эля "отмокла" и теперь смотрела на всех живым взглядом. Видимо увлеклась чтением гайдов по своему классу. Всё-таки прокачка сверх запланированных уровней оказалась весьма неожиданной.

— Ну да, надо по форумам полазить. Например, мне очень интересно, с чего бы это Комиссары качаться начали, да ещё так резво, — Алик уже не раз демонстрировал отличную реакцию на необычные события в Игре, первым замечая многие нюансы.

— А у меня одна идея родилась, надо проверить. Я про тормознутое время. Попробую с Суралломом переговорить. Может разрешит у него покрафтить. Представьте, если окажется, что там время ограничения на крафт не работает? Тогда за день так прокачаться можно, что у меня мозг вскипает, — Макс спать не хотел и поэтому придумал для себя интересный и полезный эксперимент.

Лич, который назвался Суралломом, свою историю рассказал. В основном это произошло из-за любопытства фейри, которая без зазрения совести тормошила его вопросами. Человек из родовитой семьи с хорошим достатком, он закончил Академию и стал магом. Ребята не сразу поняли, что лич родился Светлым. К Темным Суралл сбежал вместе со своим Учителем. Заговор Шиама — Верховного Шамана, был изыскан и многогранен. Обвинив Учителя в пособничестве Тёмным, Шиам не постеснялся в подтасовке фактов. Учитель действительно призывал к миру и разуму. Разве стоит уничтожать другие расы только из-за того, что они родились гоблинами или гномами. Светлые нападали на

их города и посёлки, не оставляя после набега в живых даже детей. Политика Учителя не интересовала. Он понимал, что разделение на Светлую и Темную расы — это просто повод для того, чтобы крепче закрутить гайки Власти. Императору, жрецам, шаманам нужен был Враг.

Бежать пришлось к Тёмному Властелину в Картос. Вот там и присоединился к их исследованиям один из Магистров Властелина — Гераника. Суралл с удивлением узнал, что Гераника — брат Шиама. За несколько лет они втроём совершили немало открытий и провели огромное количество опытов. В последний год своей жизни Учитель занимался Тенями. Особый вид магии, использующий магию Света и Тьмы, захватил его.

Из поездки, в которой погиб весь отряд и Учитель, вернулся только Гераника. Он был сильно ранен и магически истощён. В те редкие минуты, когда он приходил в себя, удалось узнать, что на них напал большой отряд орков с Высшими Шаманами. Через неделю Гераника исчез. Вместе с ним пропали и все записи Учителя.

Ребята показали Сураллу фильмы про Колотовку, коронацию Императора и Властелина. Наверно в Барлионе не было никогда более благодарного зрителя, чем лич. Он буквально впился глазами в экран, бурно реагируя на любые мелочи. Он то стучал кулаком по столу, то взъерошивал волосы, то хватал ладонью лицо, зажимая себе рот.

— Ну, теперь многое понятно стало. Я давно перестал понимать многие видения, а тут вот оно что, оказывается, — Суралл говорил, закрыв глаза и закинув голову в потолок.

— Учитель, так вы предсказывать умеете? — снова вылезла фея.

— Какой я тебе Учитель, — проворчал лич, приходя в себя и ещё раз подозрительно ощупывая фейри взглядом.

— Раз вы будущее видите, то там и посмотрите, какой. Я вот и без этого знаю, что такие ученики вам нужны. Мы же умные, трудолюбивые и никакой работы не боимся, хотя это лучше сразу Роме говорите. Вот про алхимию и зелья вы много знаете? — фейри, в привычной ей манере, упёрла кулачки в бок и повисла перед Сураллом, разбрызгивая искорки с крыльев.

— Ха-ха-ха, знает ли алхимию ученый со стажем в шесть веков, забавно, знаете ли… , — лич оглядел присутствующих, как бы ища поддержки.

— А я что сказала? Раз вы больше знаете, значит Учитель вы, а знали бы меньше меня, то стали бы учеником. Что тут непонятного? — фея грозно свела брови и уставилась на Суралла.

— Ммм, ээ, я как бы с этой точки зрения вопрос не рассматривал, — неуверенно сказал лич.

— Так, раз один вопрос решили, то перейдём ко второму. Вот дворф. Здоровый, сильный и к тому же кузнец. Такой в любом хозяйстве пригодится. Согласны? — фея задорно тряхнула косичками.

— Ну, в хозяйстве наверно и пригодиться… , — учёный растерянно смотрел на дворфа.

— Теперь два дроу. Вы что-то против дроу имеете? — фея

вопросительно ткнула пальчиком в направлении местного правителя.

— Вообще-то нет, — не совсем поняв вопрос, ответил лич.

— Так, остался лепрекон... .

— Секунду, я про дроу не понял.

— Да что тут понимать. Алик отвечает за все новости, — фея кивнула на стоящий на столе проектор, — Эля архитектор и скульптор. Архитектор посёлку нужен, или будем продолжать строить что попало? Да и голема вашего можно посимпатичнее сделать, — чуть сбавив тон, потупила глазки фейри.

— Хм, я как-то не особо озадачивался внешним видом, — задумался учёный.

— Вот. Ну, а лепрекон у нас демонолог и ювелир. Вот у вас обруч на голове явно кривой какой-то... .

— Так, молодая леди, а позвольте с вашим магом я сам поговорю, — улыбнулся лич и окинул всех настолько пронзительным взглядом, что стало понятно — всё предыдущее время он просто подыгрывал фее, наслаждаясь этим мини — спектаклем, — Хм... обруч кривой... , а что, вполне возможно... , — Суралл снял с головы украшение и оглядел его со всех сторон. Затем, что-то решив, протянул его Максиму, — Послушаем, что скажет ювелир.

Обруч при осмотре никак не определился. Неопознанный предмет. Недостаточно опыта. Максим поместил обруч в Конструктор и нажал на выскочившее сообщение "Изучить". Дальнейший процесс визуально напоминал ускоренную работу антивируса. Семь полос загрузки, мелькающие цифры и буквы. Максим рассматривал на высветившейся схеме зоны, выделенные разным цветом. Затем увеличил и приблизил центральную часть. Очень знакомый рисунок. Почти так же в полузабытом школьном учебнике выглядел лазер. Изучение прервали выскочившие панели. Выбрав желтую "Улучшить", Максим не сразу сообразил, что цвет панели достаточно опасен и наверняка что-то обозначает.

Первые вылетевшие символы ювелир пропустил из-за

неожиданности. Прочность вещи просела неожиданно сильно, почти на двадцать процентов. Дальнейший процесс шёл с переменным успехом. То Максу удавалось вернуть почти полную прочность, то несколько неожиданных негативных эффектов разом обрушивались, роняя прочность до половины. Неприятности начались, когда до завершения процесса осталось чуть больше тридцати процентов. Сначала голову стиснуло с такой силой, что ювелир чуть не потерял сознание, а потом накатила слабость. На какое-то мгновение Максиму показалось, что он снова на флаере и выполняет смертельно опасный манёвр с чудовищными перегрузками. Буквально через секунду всё прошло и по телу прокатилась волна Силы. Ощущение Могущества, которое невозможно выразить словами. Мгновенно использовав подходящие комбинации, маг увидел, как индикатор изготовления буквально скачками добрался до финиша. Окно сообщений моментально заполнилось шквалом информации, если судить по стремительно меняющемуся цвету.

Максим мельком взглянул в окно изделия:

Блистательный Концентратор магии ИвШур. Класс предмета: Древний (улучшенный).

Дальше шло длинное описание характеристик, разглядывать которые он не стал.

Первым, кого Макс увидел, открыв глаза, был Суррал. Прищурившись, лич протянул к магу ладони, как будто собирался обнять его. За его плечом виднелась фейри, на раскрасневшемся лице которой очень контрастно смотрелись распахнутые от удивления голубые глаза. На столе, перед магом, оказалось много разбросанных вещей. Если верить глазам, то перед ним лежали предметы, которых тут просто не могло быть. Максим отлично помнил, что все свои инструменты он вложил в почтовое отправление, которое отправил на своё имя, страхуя себя тем самым от любых случайностей. Получается, что он как-то успел воспользоваться переносным почтовым ящиком и сумел распечатать собственное письмо. Очень странно, что он сам этого не помнит.

— Получилось? — как всегда первой высунулась фея и глядя на расплывающуюся улыбку на лице мага, часто захлопала в ладоши.

— Он стал лучше, — довольно произнёс Максим, двумя руками подняв над собой обруч, чтобы показать его всем и передавая его Сураллу. Учёный положил преобразованное изделие перед собой. Разница, даже внешне, была просто разительна. Изучив характеристики, лич недоверчиво посмотрел сначала на инструменты, а потом на довольного ювелира.

— Я даже не буду спрашивать откуда ЭТО, но скажи мне, ЭТО действительно то, о чём я думаю? — Суррал указал пальцем на инструменты и перевёл взгляд на лежащую в стороне шкатулку. Вместо ответа Максим снял с себя фамильный талисман и положил его рядом с инструментами.

— Сколько неожиданных новостей за один день. Мне надо подумать, — Суррал знакомо взмахнул рукой. Первое, что увидели ребята, неожиданно очутившись на знакомом постоялом дворе, было окно сообщения.

Магистр Суррал предлагает Вам стать его учеником. Принять/Отказаться.

— Эля, а Магистр — это кто? — услышал Макс шепот феи за спиной.

— Помнишь, в фильме про Колотовку Темного, который бился с Вестниками? Он тоже Магистр.

— Ой…

Глава 16

— Сто прожорливых гоблинов! Будешь бригадиром, будешь бригадиром. А вот теперь попробуй, прокорми эту ораву, — в крик разорялся дворф, получив задание от Суррала. Лич, недолго думая, переложил на Рому заботы о шахтёрском посёлке, с головой уйдя в исследования. В своей эффектной манере, Суррал в одно заклинание вложил дворфу в голову язык гоблинов, отчего тот на полдня слёг в постель с дикой головной болью.

— Рома, ну что ты истеришь. Придумаем что-нибудь, — пыталась успокоить не на шутку разошедшегося дворфа фея.

— Как? С одной стороны горы, если там и найдётся живность, то только такая, для которой мы — еда. С другой стороны река, где чёрт знает что может выползти, да ещё вороны эти летают туда-сюда, — бушевал новоявленный бригадир.

— Мантикоры, — задумчиво поправил дроу, — И совсем не туда-сюда, а чётко по расписанию. Я за ними уже третий день смотрю. В десять утра улетают вверх по течению, а в шесть вечера обратно летят.

— Алик, а тебе это зачем? — с недоумением поинтересовалась фейри.

— Очень полезные птички. Случись что, можно будет на кого-нибудь попробовать натравить их, — дроу немного подумал и продолжил, — С едой решим. Надо только место подходящее найти или самим сделать.

— Самим сделать место для охоты? — недоверчиво спросил дворф.

— Нет, для рыбалки. Найти мелкий ручеёк или залив, чтобы крупная рыба не проходила и агрить только ту, которая нам по силам.

— Я знаю, где есть ручей. Он совсем неглубокий. Тебе по колено будет, — бойко затараторили фея, постепенно затихая под взглядами остальных, — Ну что смотрите… . Да, бегала там, свои травки собирала. Я же под инвизом, а если что, то удрать смогу.

— Ты же обещала от стен дальше пятидесяти шагов не ходить, — покачал головой Макс.

— Да я сама не заметила, как ушла. А потом у ваших стен нужной травы совсем не растёт, а у ручья такие полянки есть… .

— Можно попробовать взять тролля в аренду. Они сто пятидесятого уровня, но прелесть в том, что унести могут раз в десять больше любого из нас, — глядя в окно, высказалась Эля, как обычно, соблюдая нейтралитет и немного нивелируя косяки феи.

— Ты со Штиллем успела договориться? — дворф, как флюгер, разворачивался на каждое предложение. Видимо задание зацепило его не на шутку.

— Про тролля не говорили, а вот рецептов у него я наберу. Нам, для поднятия семейного бюджета, такие фишки очень нужны. Поэтому с трактирщиком у меня договор: — Я ему эскиз средиземноморской веранды, а он мне десять рецептов. Семь я уже выбрала. Теперь качаю Кулинарию. Рецептов на рыбу пока не брала, но если с рыбалкой решим, то я у него их получу. Теперь про троллей. Два горных тролля числятся в охране. Сидят и ничего целыми днями не делают. Предлагаю одного взять у Штилля в аренду и вместо Макса включить его в группу. Мы нашего мага догоним по уровням, а заодно получим большую дубину и грузовик. Для Макса тоже дело есть. Гоблины — шахтёры все пятидесятого — семидесятого уровней. Надо им скрафтить кольца. Тогда у них выработка раза в два-два с половиной выше станет. При такой экономике можно будет еду для них покупать через рынок. Я понимаю, что мы понесём затраты, но они окупятся за неделю, — Эля, высказав реальные предложения, постаралась ничем не выдать себя.

На самом деле одна из контрольных точек для Бастиона, а именно — осознание текущей экономической схемы клана, была предложена. Можно сколько угодно рассуждать про высокие материи и идеологию, но в итоге всё решает экономика. Афоризм про то, что для войны важны три вещи: деньги, деньги и ещё раз деньги, придуман давно и неоднократно проверен веками.

Системы охлаждения. Для тех, кто хоть раз сталкивался с таким вопросом, становиться очевидным, что охлаждать помещение получается всегда дороже, чем его же нагревать. Например: помещение в тысячу кубометров (коттедж 350 кв.м.) при температуре за окном в +10 градусов до +20 нагреть не сложно, а вот при +30 охладить до +20 — уже проблематично. Приходиться включать очень мощные кондиционеры. Затраты на охлаждения выходят выше в 4-5 раз, чем на обогрев.

Существуют иные способы охлаждения, но не все про них знают и помнят.

Охлаждением контуров пришлось заняться по заданию Суррала. Лич, который в прошлом вплотную занимался магическими исследованиями, разместил вокруг Источника Силы мощные Кольца Времени. Каждое кольцо замедляло время в четыре раза. Первые четыре кольца удавалось охлаждать магией, а вот дальше температура начинала нарастать слишком сильно. Учёный предположил, что разрушение кольца из-за перегрева может вызвать взрыв. Пришлось силами всей группы устраивать мозговой штурм. Идеи кондиционеров, обдува и артефактов заморозки выглядели хлипковато. Требовалось больше мощности.

Задачу удалось решить, когда Рома обнаружил на нижних ярусах пещер подземное озеро с ледяной водой. На изготовление фонтана и шахты с насосом у строительной бригады из посёлка ушло десять дней. Вода, мощным потоком выплёскивающая из центра фонтана, растекалась по желобам, проведённым над контурами. Вытекающую речку, с уже тёплой водой, строители развернули к посёлку и направили в местный пруд. Первыми новшество оценила детвора, с визгами целыми часами купаясь и играя в тёплой воде.

— У нас сам по себе стабилизировался РУ-472, — техник — администратор, отвечающий за работу ИСКИНов русского кластера, вычеркнул из плана профилактических работ один из пунктов. Золотое правило админов — не надо трогать то, что работает.

— Ты не хочешь посмотреть, что там было? — лениво спросил его коллега, пережевав целую горсть попкорна, которую он натренированным движением забросил себе в рот, до дна опустошив очередное картонное ведёрко.

— Видимо самодиагностика сработала. Он грелся на пять градусов больше остальных, а сейчас температура нормализовалась и даже на градус ниже, чем в среднем по кластеру. Похоже, что служба эксплуатации здания не просто так третий день что-то на куполе меняет, — техник подмахнул своей электронной подписью отчёт и перекатился на кресле к кофе — машине. Пара глотков экспрессо помогут встряхнуться и сообразить, как ему более эффектно подкатить к Ирэн. На свидании она позволила ему достаточно много и даже улыбнулась на весьма неоднозначный намёк по продолжению знакомства. Парень посмаковал обжигающий напиток и

зажмурившись от удовольствия, откинулся на спинку кресла.

Второе письмо от Хейгарда было уже гораздо интереснее. На первое, где непонятный знакомый интересовался, куда же пропал весь клан Бастион, Макс не ответил. Во втором Хейгард предложил встретиться, написав, что имеет крайне выгодное предложение с гарантированной прибылью в сто тысяч золотом и получением очень редкого ювелирного рецепта. Посоветовавшись с Ромкой, маг решил провести встречу на знакомом месте, но на своих условиях. Тот же "Ночной олень" — уже знакомая гостиница, вот только Максим прибудет туда раньше и сняв номер, напишет письмо. В этом случае гостевой доступ получит только Хейгард, а остальные смогут лишь постоять за дверями. На всякий случай Максим оденет "пояс шахида". Одна из разработок Суррала состояла в том, что имея два накопителя, накачанных Силой магии противоположных фракций, можно получить феноменально мощный взрыв. Лучше двенадцать часов провести без Игры, чем попасть в ловушку, если она будет.

— Приветствую, Хейгард. Проходи, присаживайся, — маг сидел за столом, на котором расположились несколько кувшинов с напитками и блюдо с легкими закусками. Единственный стул напротив него был поставлен так, что гость оказывался спиной к дверям. Рыцарь Смерти прилично подрос по уровню, достигнув 152 левела. Оглядевшись, он совсем уже было собрался что-то засунуть в пояс, но в последний момент остановился, разглядев, что Максим сжимает в левой руке амулет, висевший на длинной цепочке.

— И тебе здравствовать, а что это ты в руке сжимаешь? — Хейгард, вместе с вопросом по-птичьи наклонил набок голову и прищурился.

— Небольшой пояс шахида. Город сильно пострадать не должен, а вот с гостиницей пока непонятно, — без улыбки сказал маг.

— Не знаю, чем я заслужил такое недоверие, но похоже всё складывается очень удачно. Я здесь примерно по такому же вопросу. Мне срочно надо шестьдесят четыре Тёмных накопителя. Рецепт у меня с собой, кристаллы тоже. Самое смешное, что они нужны примерно для той же цели, что и твой амулет. Не

подскажешь случаем, какой у тебя дамаг на нём получился? — воин кивнул на амулет и присел за стол, убрав в кармашек пояса какой-то артефакт.

— По расчётам около миллиона, — подумав, ответил маг.

— А радиус взрыва?

— Ощутимо метров на сорок, но уже слабее раза в три-четыре. А на первых десяти метрах под миллион.

— Хм, подожди-ка пару минут, мне переговорить надо, — рыцарь опёрся локтями на стол и принял позу роденовского мыслителя, прикрыв глаза. Наблюдая за собеседником, который наверняка с кем-то начал переписку, Макс не спеша налил себе вина и отщипнул от грозди несколько ягод винограда.

— Что ты знаешь про Армагеддон? — Хейгард провёл в переписке значительно больше времени, чем предполагал. Очнувшись минут через пять, он сунул нос в кувшины и выбрав эль, налил себе полную кружку.

— По мнению одного моего знакомого — это большая мистификация, которую придумали власть имущие, чтобы подчеркнуть свою значимость и избранность, — ухмыльнулся маг.

— Объяснись? — почти потребовал воин.

— Допустим, бумага нужна именно из дерева Альванделла, хотя это под сомнением. Верховный маг, который пишет структуру заклинания, нужен только потому, что он знает рецепт и является Мастером Каллиграфии, а то, что в свиток надо "вдохнуть жизнь" — это уже бред. Император просто вводит ключ, который позволяет активировать закачанные туда двадцать миллионов энергии. Другими словами — дописывает необходимые знаки, которые не знает Верховный маг. Как-то так... , — Макс пожал плечами и занялся своим бокалом вина, поглядывая на задумавшегося рыцаря.

— Что ты знаешь про устройство атомной бомбы? — задал весьма неожиданный вопрос Хейгард.

— Почти ничего. Вроде там есть ядро, которому надо достичь критической массы под направленным взрывом. Ещё какой-то

редкоземельный металл для активации нужен, но для чего именно, не помню.

— Имплозивная схема, — кивнул головой воин, — однофазный боеприпас. Примерно так и есть. По нашим..., по моим расчётам, взрыв накопителей с Тёмной Силой способен сделать нечто подобное с сердцевиной большого накопителя от Светлых. Пусть и не Армагеддон, но хотя бы половину мощности можем получить, — воин задумчиво смотрел на Макса, немного нервно барабаня по столу пальцами.

— При чём здесь я и для чего мне эти сведения? — маг слишком поздно заподозрил подвох. Про такие вещи случайным знакомым не говорят, как и не рассказывают про создание ядерного оружия.

— Так получилось, что ты единственный крафтер из Тёмных, кто может сделать необходимое. По крайней мере из тех, кого я знаю. Светлые изготовят сердцевину и зальют туда Силу, а вот Тёмных магов у нас нет. По крайней мере в нужном количестве. Так что надо сделать относительно простенькие накопители и закачать туда примерно тысяч по десять Силы в каждый. Вот такой заказ. Готовое изделие нужно ещё вчера, но детали сложились только три дня назад. Опаздываем сильно, поэтому интересуют сроки изготовления. На сам заряд у магов тоже времени прилично потребуется, — Хейгард говорил про заказ, как про нечто решённое, на что он уже получил согласие.

— Хм, а мы что, уже договорились? Я пока не знаю рецепта, не имею ни малейшего понятия о сложности изделия, не знаю, сколько и чего уйдёт в брак. Это так, для начала разговора. Хотя бы требования по Ювелирному делу и Ремеслу можешь сказать?

— Пятьдесят первый уровень того и другого, — воин с волнением посмотрел на мага, ожидая его реакцию, — По моим предположениям ты уже должен быть около этих уровней.

На самом деле Максим вчера взял 86 уровень Ювелира и 73 уровень Ремесла. Время, замедленное Сурралом, позволяло прокачивать уровни очень быстро, относительно его реального течения. Вот только афишировать свои способности он не собирался. Крупные кланы иногда делают предложения, от которых крайне трудно отказаться.

— Какие сроки тебя устраивают?

— Я прикидывал, что дня в четыре-пять ты можешь уложиться, если постараешься, — пробормотал Хейгард не слишком уверенно, — Потом дня за три мы их зарядим.

— Премия за досрочное выполнение предусмотрена? — Максим с любопытством посмотрел на рыцаря. Для него изготовление под Кольцами Времени, которые замедляли реальное время в 24 раза, особых трудностей не составляло. Суррал выделил им комнату, где уютно расположилось всё оборудование. По версии Ромуальдыча, лич каким-то образом смог поднять тактовую частоту процессора, обслуживающего их участок. Такой вывод дворф сделал в таверне, когда они закончили систему охлаждения и зашли перекусить.

— По десять тысяч за каждый выигранный день, — тут же отозвался Хейгард, хотя по выражению его лица было понятно, что к такому вопросу он абсолютно не готов.

— Сколько ты собираешься платить магам за зарядку накопителей?

— По три тысячи примерно, — несколько неуверенно отозвался воин.

— Секунду, посчитаю. Триста тридцать две тысячи золотых. Заготовок надо в три раза больше. Плюс премия за срочность сорок тысяч. Получишь заряженные готовые накопители сегодня вечером. Всё правильно? — Максим полюбовался изумлённым лицом Хейгарда и одним глотком добил свой бокал.

— Я заготовок больше принёс. Твой амулет можешь мне сделать? А лучше с десяток таких… , — было заметно, что Хейгард что-то лихорадочно обдумывает.

— С амулетами сложнее. Надо Светлый заряженный накопитель, три заготовки и двадцать пять тысяч золотом, — Максим прилично задрал цену, понимая, что за готовое изделие, изготовленное по единственному в Игре рецепту, можно не мелочиться и запрашивать серьёзные деньги.

— Заплачу по тридцать, если двадцать штук сделаешь завтра. Светлые накопители и заготовки отдам вечером.

— Тогда на всякий случай приготовься и рассчитаться за них вечером. Попробую успеть. Накопители я и тут смогу вставить.

— А свой сейчас можешь продать? Я бы испытания успел провести, — Хейгард прижал руки к груди и даже сморщился немного. Видно было, что просить о чём-то он не слишком привык.

— Сейчас расчёты закончим, ты выйдешь, я оставлю амулет на столе и уйду телепортом. Минут через пять зайдёшь и заберёшь амулет. Его в двадцать заказанных считать или ты за него сразу заплатишь? — опасности Макс не чувствовал, но решил до конца доиграть версию с недоверием.

— Сразу, — облизнув пересохшие губы, сказал Хейгард.

— Товарищ генерал, срочное сообщение от "соседей". Настаивают на встрече в течении часа. Воспользовались грифом "Молния", — начальник шифровального отдела без очереди пробился в кабинет шефа, размахивая листом бумаги.

— Что-то серьёзное? — со скепсисом спросил старый вояка, тоскливо разглядывая схемы и графики, которые наплодили аналитики.

— "Соседи" написали мало. Весь текст выглядит так: "Дейви Крокет" W54.

— Кто подписал? — чуть не подскочил генерал на месте, неожиданно оживившись.

— Какой-то Бумеранг... , — с недоумением просмотрел бумагу шифровальщик.

— Ха, жив Гриша. Куда же он пропал-то, лет пять уже наверно прошло. Подтвердите согласие. Напишите, что участие Бумеранга крайне желательно.

— Ммм, Сергей Александрович, а что такое "Дейви Крокет"? — три года совместной работы, вдали от армии, позволяли начальнику шифровальщиков некоторую свободу общения.

— Надо знать историю, Игорь. Когда-то давно это был гранатомёт. Как-то раз нас послали... . Короче, выяснилось, что он может стрелять субкилотонными ядерными зарядами. Мы потом такую же схему использовали в своих 152 — миллиметровых снарядах.

— А Бумеранг?

— Это позывной одного моего бывшего ученика. Он тогда, прохиндей, три зачёта разом мне сдал на разборе по этой операции... , — пока генерал погрузился в воспоминания, шифровальщик незаметно испарился из кабинета. Некоторые знания опасны даже спустя полвека.

Мдаа..., цены на металлы просто неприлично выросли, особенно на рарные. Макс недоверчиво посмотрел на общую сумму совершённых покупок: двести семьдесят тысяч! Он вымел с аукциона все самые дешёвые позиции и следующие закупки будут уже намного дороже. На сто тысяч пришлось залезть в кассу клана. Все его деньги ушли на выкуп необходимых металлов и ингредиентов. Металлы пришлось закупить с полуторакратным запасом. Неизвестно, какой процент неудачных изделий у него получится, да и для себя запланировано кое-что сделать. Надо было потребовать аванс. Металлы в последнее время с каждым днём становятся всё дороже. Хм, странно. Только сейчас он сообразил, что готовые изделия с одной характеристикой, которые делают обычные ювелиры, даже не оправдывают цен на сырьё. Прокачивать ремесленные профессии можно только себе в убыток. Его изделий, где всегда были две характеристики, это пока не коснулось, но звоночки очень неприятные. По крайней мере золотые кольца, на изготовлении которых он рассчитывал прилично заработать после взятия 51 уровня Ювелира и Ремесла, раскупались плохо. Цену пришлось увеличить из-за дорожающих компонентов и у игроков пропал интерес к покупке. Сильно сбивала цену неожиданно появившаяся в больших количествах игровая бижутерия, зачастую имеющая очень необычные названия. Континенты и раньше торговали между собой, но такого количества товаров "от китайцев" у нас никогда не было. Знатоки на форуме Игры расходились в оценках, но то, что недорогой ширпотреб из Поднебесной очень быстро захватывает рынок, отметили все.

При любом раскладе у него должно получиться даже больше

половины суммы, необходимой на медицинские операции. Максим пересчитал всё ещё раз и сел за крафт. Простейшие расчёты показали, что только для зарядки накопителей ему нужно семнадцать часов. Откат у заклинания Передача Энергии составляет тридцать секунд.

Ли-Чу-Чжень ещё раз перепроверил накладные и поставил свою подпись. Его клан фармил восемнадцать данжей по откату. Постройка торгового судна должна окупиться после шестого плавания. Небольшой клан, в восемьсот игроков, находящихся в игре по десять часов в день, пока успешно переваривал полученные от Альянса задания.

— Господин Чжень, срочное сообщение из морского порта Далянь, — от мечтаний и чашки ароматного чая с жасмином его отвлёк тревожный голос помощника.

— Что им непонятно? — китаец попробовал сыграть в "большого босса". Требования о материалах, поступающие каждый день, его раздражали. В связи с активным строительством, цены на материалы и так постоянно растут, а тут ещё и необходимость в выделении игроков.

— Порт Далянь частично уничтожен. Сожжены многие верфи. Наш строящийся корабль был далеко в стороне, поэтому пострадал незначительно. На ремонт верфи и восстановление нашего корабля до текущего состояния потребуется пять-шесть дней.

— Кто? — только и смог произнести клан-лидер. Мысль о том, что на ведущий Альянс Поднебесной мог хоть кто-то напасть, казалась абсурдной.

— Русские. Деталей я пока не знаю. Хотя, секунду, — игрок ненадолго завис, видимо что-то просматривая, — Вам лучше увидеть самому. Они сбрасывали смертников с какими-то бомбами, — спустя пару минут произнёс он, одновременно скидывая необходимую ссылку на снятый видеоряд.

Необычная тактика. Игрока, не достигшего десятого уровня, Игра не даёт взять в таргет и убить. С виверн спрыгивали именно такие персонажи. Слегка планируя, они подлетали к скоплениям

кораблей и верфям. Из-за постоянно меняющихся планов съёмки Ли-Чжу-Чжень не смог точно подсчитать, сколько взрывов было. Камера зафиксировала больше десятка, а потом БАХНУЛО! В самом центре бухты в одно мгновение вздулся пузырь и выплеснулся высоко в небо белым грибовидным смерчем. Возникшая волна, как пушинки взметнула на свой гребень корабли, укладывая их на бок и ломая мачты. Больше сотни кораблей выбросило на берег, где они своим весом усилили разрушения сооружений порта и верфей, сплошной лентой построенных по берегам. Когда вода отступила, берег усеяли тысячи коконов, обозначив места гибели китайских игроков.

Глава 17

— Весьма интересно, — Алексей Михайлович довольно напряженно просмотрел подготовленный фильм, изредка оглядываясь на старого знакомого, — Узнаю некоторые наработки, узнаю. Последний взрыв кто рассчитывал и почему подводный?

— Дали виртуальное задание Центру ядерных исследований. Приоритет ставился на максимальное повреждение флота. Уничтожено двенадцать процентов кораблей, повреждено около шестидесяти пяти. Прямые финансовые потери противника составляют от четырёхсот до пятисот семидесяти миллионов. Ориентировочный срок восстановления повреждений ?порядка пятнадцати дней.

— Почему такой большой разбег в цифрах? Неужели сложно подсчитать точнее?

— Первая цифра — это фактические затраты, а вторая — расходы на восстановление с учётом возросших цен на материалы, — на экране появились таблицы с колонками цифр.

— Наши затраты?

— Мы в плюсе на семнадцать миллионов. Шестая и седьмая фазы операции предусматривала работу трофейных команд и эвакуацию. Там все берега в трупах были. Ребята побегали,

насобирали что успели, а потом утопились. Тысяча двести утопленников, — хмыкнул генерал.

— Эээ..., то есть как утопились?

— У них точка возрождения привязана к кораблям. Так что возрождались они чётко по графику уже на борту кораблей и с полными сумками трофеев, а потом их телепортом отправляли на базу. По расчётам аналитиков у нас на мародёрку минут пять было после взрыва, а потом стоило ждать подкрепления и десанта с оставшихся кораблей. Рисковать не стали. Подобрали, что смогли и исчезли, не вступая в бой. Бегали-то почти голышом и на прикрытие всего двести человек поставили.

— Понятно, что ничего не понятно, — отмахнулся собеседник, — Короче, отработались в плюсе. Молодцы. Как награждать думаешь?

— Написал два десятка представлений на внеочередное звание, а остальным премии из награбленного. Не поверишь, на другие награды за Игру рука не поднялась... . У вас-то как?

— Весело, Сергей, весело. Три депутатские группы засветили. Завтра-послезавтра с некоторых неприкосновенность снимут, будем разговаривать с ними иначе. Ну и так, по мелочам выявили кое-кого. Ты у себя на объекте охрану увеличь на всякий случай, а то мы вчера грузовичок один задержали с пятью тоннами взрывчатки. Что характерно, китайского производства. В твой район ехал, между прочим. Так что действуй — злодействуй, не мне тебя учить. Хех, кому война, а кому мать родна, — усмехнулся напоследок гость, визируя список награждённых.

— Мы на днях тройку "военных консультантов" в Поднебесную отправим. Помогут им с тактикой, заодно и "подарочки" доставят. Пришлось кое-какие старые связи поднять. Так что окажем "братскую" помощь второму по значению альянсу Поднебесной.

— Как материал вбрасывать будем, согласовали? — лохматый парень, с толстой цепью на шее и красными, от недосыпания глазами, посмотрел на своего руководителя, вернувшегося с совещания. В отделе Олег был негласным лидером и считался "золотым пером" их издания, посвященного

Барлионе.

— Небольшие учения Русского Альянса в преддверии готовящегося китайского вторжения, — задумчиво ответил тот, ослабив пальцем тугой узел непривычного ему галстука. Высокий уровень совещания, официальная форма одежды — всё это было необычно для ранее тихого отдела информации.

— Русский Альянс, хм, да им три дня от роду. Подумаешь, два десятка нубских кланов сбились в кучу и провели теракт. Нет, понятно, что эффективно и зрелищно, а по результатам даже эпично, но стоит ли про террористов писать? Вот в чём вопрос, — Олег в сомнении потеребил цепь, оглядывая коллег по отделу и рассчитывая на их поддержку, — У нас есть доказательства готовящегося вторжения?

— Олежа, иди выспись, а то у тебя уже точно голова не работает, — досадливо покачал головой его шеф, — Напомни-ка мне, сколько ВОЕННЫХ и ТРАНСПОРТНЫХ кораблей было в Даляне? Уточняю, в одном только Даляне. Потом включи калькулятор и посчитай, какое количество игроков на них можно перевезти. Ну, а чтобы тебе совсем легко думалось, то вот последние данные ещё по десятку самых крупных морских портов Поднебесной, обрати внимание на Шуи-Шань, — шеф включил голопроектор и вывел таблицу на экран. Спустя несколько секунд по экрану побежали снимки, сделанные с большой высоты. Замерев на пару секунд, они сжимались и превращались в небольшие иконки на верхней части экрана.

— Вот это армада, — выдохнула одна из девушек, сидящая у окна. В каждом порту кораблей было настолько много, что не все умещались в самой акватории порта, вставая на якоря далеко за его пределами.

— Кстати, удалось выяснить, что там взрывалось? — после пары минут молчания, вызванного просмотром снимков, спросил неугомонный репортёр.

— Попытался там один шустрик такой вопрос задать. Послали его..., к руководству Альянса. Мол, игровая механика и клановые рецепты. Китайцы тысячи заяв уже написали в техподдержку Игры. Они откат требуют, но уже понятно, что ничего не добьются. "Всё в рамках игровых правил". Я подал заявку на пять человек от нашего издательства. Если подтвердят

аккредитацию, то двигать вам к ним на материк. Добровольцы есть?

Лич наставничеством не злоупотреблял, от слова "совсем". После того, как закончили с охлаждением контуров, он выставил в зале два тренажёра и выдал всем одинаковое задание: бить по ним не менее двух часов каждый день, а сам смылся в свою лабораторию. Какой смысл лупить трёхсотуровневые железяки, которые к тому же регенятся быстрее, чем им наносишь урон? Оказалось, что смысл есть. Макс уже на втором часу тренировки обнаружил, что стал чаще попадать по цели и урон, пусть и незначительно, но увеличился. После занятия он залез в характеристики. За два часа Фокус поднялся на три единицы, на 25 выросла мана и добавились две единицы Интеллекта. Вроде и немного получил, но штраф на пробитие целей с высокими уровнями заметно снизился. Изрядно помогал Источник Силы, позволяющий регенить ману почти моментально. Если бы не требовалось прокачка отношений с Сурралом, Макс легко бы задвинул на все игровые характеристики и занимался только крафтом. Игра порой захватывала его, но любой непроизводительный расход времени он считал недопустимым и это постоянно портило настроение.

Хейгард рассчитался полностью и сделал повторный заказ. На этот раз Максим торопиться не стал. Двухчасовые переговоры позволили создать вполне приемлемую схему сотрудничества: за три дня работы на давальческом сырье ювелир получает сто сорок тысяч. Количество изделий то же самое. Немного озадаченный такими цифрами, маг вернулся в посёлок. Если первый заказ можно считать случайностью и счастливым стечением обстоятельств, то его повтор, пусть и за меньшие деньги — это уже требует осмысления. В Игре есть тысячи крафтеров с высокими уровнями Ювелира и наверняка почти все согласятся работать за гораздо меньшее вознаграждение. Или он чего-то не понимает?

— Всем привет, вижу вы неплохо уровни подняли, — Максим зашёл в таверну при постоялом дворе последним. Вся команда была в сборе. Точнее, они ещё не разошлись после очередной "рыбалки" и сейчас с хохотом делились впечатлениями.

— Привет, Макс. Я видела, что деньги в кассу упали. С тобой нормально рассчитались? — Эля сидела ближе всех. Она немного подвинулась, приглашая мага присесть рядом с ней.

— В том-то и дело, что не только рассчитались, но и новый заказ дали, — ответил Максим. Шум за столом стих. Соклановцы были в курсе его первого серьёзного заработка и ещё тогда сошлись на том, что это просто такая же удача, как выигрыш в лотерею. Все с нетерпением ждали расчёта за заказ. Особого страха не было. Заказчик одних кристаллов для накопителей выдал столько, что их хватило бы на то, чтобы раза в три, а то и больше, перекрыть все затраты ювелира. Кристаллы для накопителей стоили дорого. Драгоценный камень, а в выданных кристаллах таким был Эмеральд, очень редко выпадающий при разработке Обсидиана, плюс редкий Сверкающий порошок и ещё четыре менее ценных ингредиента. Столько составляющих надо для крафта кристалла. К тому же, шанс на успех при изготовлении кристаллов был установлен в 75%. Впрочем, Хейгарда тогда как-то не слишком напрягло, что Макс отказался от лишних кристаллов, но и не сильно порадовало. Такое поведение тоже вызывало недоумение. Воин был готов торговаться за оплату золотом, но почему-то очень недешёвые ингредиенты его почти не волновали. Похоже, что кристаллы он получил бесплатно, а за работу платил свои деньги.

— Такой же? — о чём-то задумавшись, вполголоса спросил Алик.

— По количеству — да, по прибыли поменьше, — ответил Макс.

— Я вам сейчас один фильм покажу. Пока это моё предположение, но на самом деле всё очень интересно, — Алик вытащил из инвентаря коробку проектора и поставив её на стол, пересел подальше, расположившись чуть в стороне от остальных. Перед кланом появилась заставка — голограмма морского порта Далянь, снятая с большой высоты.

— К нашим узкоглазым друзьям наведался полярный лис? — дворф, постоянно тренирующийся в замене ненормативной лексики, был изрядно впечатлён просмотром. Зная характер друга, Максим ни секунды не сомневался в том, что Ромка уже представил себя среди атакующих и готов сорваться туда прямо сейчас во имя новых подвигов.

— Названия не знаю, но... . Я просмотрел четыре варианта этого фильма. Насчитал двадцать один взрыв и один большой подводный бабах. Макс, напомни мне, сколько ты продал "поясов шахида"?

— Хм, один сразу и ещё двадцать тем же вечером, — отозвался маг.

— Не находишь, что это слегка символично? — дроу изучающе посмотрел на ювелира.

— Подожди, ты намекаешь на то, что я работал на террористов?

— Не факт. Террористами их называют только на вполне определённых форумах. Лично я те форумы расцениваю, как откровенно антироссийские. Информационные и новостные каналы трактуют те же самые события несколько иначе. Посмотрите ссылки, хотя бы по заголовкам, — звоночек о прибытии сообщения от Алика пиликнул знакомым хрустальным звоном.

— О как, получается, что хунвейбины получили в тыкву твоими бомбами? — почти тут же высказался дворф, видимо только успев проскакать взглядом по шапкам заголовков. — Рома, маоисты — наши союзники в Поднебесной. Я понимаю, что слово хунвейбин тебе нравиться, но в данном случае оно совершенно неуместно, — с улыбкой поправил дроу высказывание дворфа, — Просто считай их такими же ортодоксами, как сталинисты или Красные Комиссары, которые тебе без сомнения понятнее и ближе.

— Сам дурак, — тут же отозвался дворф, интуитивно определив, что над ним тонко стебутся. Алик комично раскинул руки в стороны и оба собеседника с удовольствием похохотали по поводу удавшейся дежурной перепалки.

— Ну ладно, пошутили и хватит. Максим, как ты думаешь, сколько сейчас в Игре ювелиров с Ремеслом выше пятидесяти, которые относятся к фракции Тёмных? Чтобы мой вопрос был более понятен, уточняю — на сегодняшний день наш материк единственный, где выполнен ивент на наличие двух фракций. Остальные пока монофракционные.

— Затрудняюсь сказать. Наверно около сотни, а может и больше. Хотя нет, я на аукционе изделий от нашей фракции выше, чем на пятнадцатый уровень Ремесла не видел, а про клановых крафтеров я не в курсе, — зная дотошность Алика, Макс ответил не сразу, постаравшись вникнуть в суть вопроса. Дроу уже не первый раз задаёт вопросы с подковыркой, отвечая на которые, сам приходишь к пониманию ответа, — Подожди, ты хочешь сказать, что у Тёмных, кроме меня, нет ни одного ювелира с прокачанным Ремеслом?

— Тёмная фракция стала доступна для игроков только перед самым нашим появлением в Яслях. Точную дату можно узнать на форуме, если посмотреть, когда было последнее обновление, — вмешалась в разговор Эля, до этого довольно безучастно поглядывающая по сторонам, — А тебе, мой милый, стоит поучиться у Максима. Он тот же самый вывод сделал гораздо более простым способом. Надо было изучить аукцион и спросить у него про уровни рецептов, — она улыбнулась мужу и заботливо поправила воротник его куртки.

— Зато одинаковые выводы мы сделали использовав два разных метода, — не сдался Алик, похоже ничуть не огорчившись.

— Даже три, — пробормотал маг, — Тот мой знакомый тоже сказал, что я единственный крафтер из всех, кого он знает.

— Учитель ждёт вас в общем зале, — безучастным голосом сказал трактирщик, — И обязательно захватите с собой проектор.

— Ох уж эти мне учителя… , а то мы не знаем, что наш уважаемый Суррал может смотреть глазами любого жителя посёлка, — притворно вздохнула Алиса и приветливо помахала рукой замершему Штиллю, глаза которого вполне заметно излучали знакомый зелёный свет.

Фильм просмотрели ещё раз. Увиденное настолько озадачило Учителя, что он долго скрёб затылок, а потом зачем-то снял обруч и не менее долго протирал его шёлковым платком.

— Признаюсь, бессмертные меня удивили. Они придумали, как свою способность к возрождению сделать важнейшей частью грозного оружия. Подумать только, два десятка неумех смогли

натворить столько, что не сможет даже вполне приличный архимаг! Ну и ответьте мне — зачем это было нужно? — Суррал ткнул пальцем в сторону экрана.

— В Поднебесной бессмертных раз в десять больше, чем в Кальрагоне. Они собираются захватить наш материк и привести сюда своих богов, — дроу говорил медленнее обычного, отчего его слова звучали весомее и укладывались в сознание, как тяжёлые камни.

— Битва Богов... , да, мало никому не покажется. Вряд ли тут останется что-то живое. Оплавленный камень, пустыня и Разломы Скверны.

Глава 18

— Проклятье, — Лу Сунь с трудом выждал необходимые двенадцать часов и зашёл в Игру. Он потерял ПЯТЬ уровней! Пять! Два месяца кача псу под хвост! У него снова 332 уровень! У него пропала одна из Легендарок, хорошо, что не самая дорогая и что она была 280 уровня! Будь ты проклят, Чжень, вместе со всеми твоими идиотскими планами! Ага, будет тебе приятное путешествие, море фана и куча трофеев. Три кучи дерьма и слитые уровни, вот что будет. "Никто не сможет там нас убить". А они и не будут убивать ТАМ, они уже убивают ТУТ. Нет, не для того он трепетно пять лет растил и лелеял своего воина, чтобы бездарно его просрать в этом нелепом путешествии к русским. Пусть едут, кому наплевать на Игру и на свой труд. Лу Сунь будет умнее. Прекратив истерить, парень вывел три тысячи золотых в реал, отписался на клановом форуме, что его не будет в Игре две-три недели и нажал на выход. Он уже больше года обещает приехать к родителям и помочь им с ремонтом крыши. Видимо это знак, что время пришло.

Башня магов. Такое сооружение в любом замке всегда располагается на севере. В городах она тоже бывает самой северной точкой. Пять сотен ступеней ведут в комнату мага. В городах игроки посещают магов, чтобы купить свитки порталов. Система Игры не даёт строить замки, если такая башня не займёт

положенное ей место.

Далеко на севере, в Свободных землях, недалеко от истока Эльмы находится неизведанная земля. Каждые пятьдесят лет с севера прилетает черное облако, уничтожающее все на своем пути. Маги должны встретить опасность и принять первый удар на себя, чтобы дать возможность спасти жителей. Какой именно город или замок будет атакован — никому не известно. В прибрежной полосе облако пропадает, чтобы неожиданно возникнуть уже где-нибудь на материке. В последний раз, когда облако всплыло перед Анхурсом, пришлось созывать всех магов Малабара, чтобы отстоять город. Обычно же города и замки, которые накрывает облако, исчезают без следа, со всеми жителями и сооружениями.

"Наследники Мао" разнесли башню магов замка Шаньхайгуань за тридцать две минуты. Мощный замок 27 уровня находится на востоке владений клана "Эра дракона" и входит в ТОП-10 замков Поднебесной. Рейд Наследников, в пять с лишним тысяч игроков, не стал ввязываться в дальнейший бой с прибывающими подкреплениями и заниматься захватом самой цитадели. Они отступили в сторону небольшого шахтёрского городка, разрушили его, уничтожили клановые шахты и ушли телепортом за пределы владений Драконов. Биханя в Игре не было. После ночного разбора нападений на четыре морских порта, где они понесли большие потери в кораблях и рабочих, он спал. Когда глава Драконов появился в Игре, то узнал, что ещё на семь их замков были совершены нападения. Атакующие старались разрушить башни магов, что в двух случаях им удалось полностью. Ещё три башни требовали серьёзного ремонта. Каждый атакованный замок потерял по три-четыре уровня из-за разрушений, что прилично сказалось на понизившемся клановом рейтинге.

— Доклад, — потребовал Бихань, врываясь в совещательный зал.

— Во время Вашего отсутствия произошло семь нападений Наследников на замки и три нападения на порты, не считая диверсий в шахтёрских посёлках. Половина нападений носили отвлекающий характер, хотя точно нельзя сказать, что они не могли бы развиться в полноценный штурм, в случае успеха. Ни в

одном нападение захват замка не был целью атаки. В Ли-Гуне у атакующих был такой шанс, но они его не использовали, ограничившись разрушением башни магов, затем быстро отступили. В пяти замках было использовано десять неизвестных взрывных устройств. Ими начинали атаку, очищая стены от наших бойцов. Предположительно, они аналогичны тем, какие применили русские при нападении на Далянь. Отряды, которые несли охрану объектов, оказались растянуты не только по точкам нападения, но и территориально. Например, при атаке морского порта Инькоу, Наследники разделились на две группы и отступили в противоположных направлениях вдоль моря, по пути уничтожая верфи, корабли и рабочих. Спустя час они разом прекратили бой и телепортировались в другое место, а наши отряды, которые их преследовали, оказались в пяти километрах от центрального телепорта и вынуждены были возвращаться пешком. По текущим данным у нас уничтожено: две башни, двадцать восемь кораблей, тридцать одна верфь, со строившимися там кораблями, одиннадцать посёлков и сорок одна шахта. Потери по игрокам пока составили тридцать восемь тысяч, в основном это рабочие и шахтёры. Подтверждённые потери противника — тысяча сто двадцать человек. Повреждено: три башни, восемьдесят пять кораблей, сорок три верфи, тридцать семь шахт. Семьсот человек охраны блокированы в пещерах, куда последовали за отступившим отрядом. Им дали отойти далеко от входа и обвалили скалы. Телепортом они выйти не смогут, так как их заманили в данж с высокими уровнями мобов. Раскопка силами шахтёров займёт два дня. Предположительно высокую организацию операции можно объяснить появлением русских в штабе у Наследников. Позавчера в Поднебесную прибыло шестьдесят русских журналистов. Восьмерых мы не можем найти до сих пор. Скорее всего они и передали те бомбы, которые были использованы при атаке замков. Сейчас мы отслеживаем порядка восьми нападений в разных районах. Пока ни одна группа Наследников не превышает ста игроков и охрана обходиться своими силами. Особо хочу отметить целенаправленное уничтожение башен. Вполне возможно, что это звено какого-то плана, — за время доклада аналитик вспотел, но вытереть пот не осмеливался, в результате чего на карте появилось уже третье мокрое пятно, расплывающееся на бумаге.

— Какие замки маоистов мы можем захватить в течении ближайших часов? — внешне спокойный, Бихань кипел от негодования. Ему хотелось рвать на части и самому убивать

врагов, осмелившихся посягнуть на построенную им империю.

— Все три их южных замка мы захватим за день, но это слишком предсказуемые действия и противник их наверняка просчитал. Наш источник с Кальрагона прислал предупреждение: им стало известно о том, что недавно четыре свитка Армагеддон поменяли хозяев. Покупатели ему неизвестны. Не исключено, что мы можем попасть в ловушку и подставить основной рейдовый состав под уничтожение. Кроме того, взрыв в бухте Далянь предполагает наличие такого же устройства и у Наследников, раз у них уже появились менее мощные бомбы, предположительно поступившие от русских. Не исключено, что именно это является основной целью Наследников, а прошедшая операция имеет вполне определённую цель — спровоцировать нас на полноценный рейд.

— Мы не можем захватить замки вторыми-третьими составами?

— Можем, но тогда придётся ослабить охрану или использовать на ней основной состав. Я почти уверен, что в этом случае нам дадут захватить замки с меньшими потерями.

— То есть как "дадут" и почему потерь будет меньше? — удивился лидер клана.

— Изобразят недолгую оборону, попробуют нанести потери и отступят, — пожал плечами докладчик.

— Не понял, — нахмурился Бихань, с подозрением глядя на аналитика. В борьбе кланов как-то не принято играть в поддавки, поэтому непонятное предположение ему показалось абсурдным.

— Нам уже не хватает сил, чтобы полноценно прикрыть все объекты. Сегодня это стало очевидным. После нападения русских на Далянь мы потеряли восемь процентов союзников, сегодня потеряем ещё сколько-то, скорее всего даже больше. Думаю, что лидеры союзных кланов сейчас просто мечтают, чтобы и на них кто-нибудь напал. После этого они полностью откажут нам в предоставлении бойцов для рейда на Кальрагон, мотивируя необходимостью защиты своих замков и владений. Раньше предполагалось, что мы всегда за них вступимся и сможем подавить любую агрессию, направленную против Альянса. Сегодня каждый из союзных лидеров ткнёт нас носом в то, что мы

свои замки, порты и шахты защитить не смогли. Соответственно, нам придётся пополнять предполагаемый рейд к русским своими бойцами. Добавив ещё три замка, находящиеся далеко от нас, мы оставшихся бойцов размажем ещё более тонким и явно недостаточным слоем. Секунду... , — докладчик отключился, явно знакомясь с новыми данными.

— Мне нужно срочно знать всё про журналистов, — вполголоса сказал Бихань, всем корпусом развернувшись к одному из безопасников, который подошёл к нему почти вплотную, заметив его жест.

— Запросы русским уже высланы. Они ищут этих людей в реале, но попросили пока больше с такими просьбами не обращаться. Написали, что у них произошли потери исполнителей. Кстати, у нас тоже появились там потери и весьма болезненные, — почти шёпотом заметил представитель Триады, убедившись, что их никто не слышит, — Через полчаса надо будет выйти, нам назначили встречу.

— Как я и ожидал, произошло нападение на союзников, — замерший было аналитик ожил и скинул Биханю сообщение от главы клана "Маньчжурская династия", — Думаю, что повторится та же схема с разрушением башни. Замок захватывать не будут. Однако появился новый момент, с которым мы ещё не встречались и он мне сильно не нравится — в радиусе тридцати километров от их замка не работает телепорт, а пять минут назад с замком пропала связь.

— Надеюсь теперь-то техподдержка примет меры, или опять будут утверждать, что такое в Игре возможно? — ядовито высказался Бихань.

— Не нужно никуда писать, — негромко произнёс Старший Маг клана и немного откашлялся, так как от долгого молчания у него пересохло горло и голос получился неожиданно скрипучим, — Такой прецедент в Игре уже был. У русских, во время событий в Колотовке Тёмный Магистр уже создавал зону, в которой не работала связь и телепорт.

Ошеломляющая новость доходила до присутствующих по частям. Сначала пришло понимание, что теперь на каждом объекте надо содержать большие силы для обороны, поскольку

помощь может и не придти. Затем игроки сообразили, что наработанные кланом стратегии, когда они целые армии забрасывали прямо к объектам или в тыл врага, могут стать неприятной лотереей. Рейд — лидер основного состава пытался просчитать, что же произойдёт с рейдом, если точку возрождения и объект атаки накроют таким же полем и морщился от дурных предчувствий. Вояж на Кальрагон уже не выглядел весёлым путешествием.

Глава 19

Суррал заставил перерисовывать карты. Понятно, что при этом качается Картограф, но зачем он ему сейчас?

Хм, пять уровней картографии неожиданно дали пятипроцентную прибавку к Интеллекту. Здорово! От интеллекта у магов зависит не только дамаг, но и количество маны, а значит потраченное на картографию время — вовсе не потерянное. Вспомнив, сколько часов ему приходится тратить на заряд накопителей, Максим решительно пододвинул к себе новую стопку бумаги. Даёшь ещё пять уровней! Сократить время на заряд каждой партии накопителей почти на два часа — оно того стоит.

Звякнувшие колокольчиком сообщений уровни Ремесла, тренькнувшие целых три раза, вызвали настоящую эйфорию. Очень полезная штука оказывается — эта Картография.

После получения известия о готовящемся вторжении лич поменял своё отношение к ученикам. Теперь, кроме привычных тренировок, приходилось ещё и много читать. Выбор книг и свитков был странный. История, экономика Империи, предания о старинных артефактах. Максим частенько ловил на себе задумчивые взгляды обоих дроу, когда им в руки попадали свитки с описаниями Кристалла Розгара или окаменевших Слёз Ненависти Харрашесса. Наградой за чтение книг служили Знания или рецепты. Ни дроу, ни Макс пока не могли понять, какой принцип выбрал их учитель для подбора книг. Наградой могло стать как заклинание слабенького лечения, так и рецепт зелья

или свитка, зачастую бесполезного для прочитавшего очередную книгу. Почти все награды были с подвохом. Знания требовали дополнительных тренировок и их освоения, а рецепты — осмысления и доработки. Вот и сейчас, закрыв книгу , где описывалась Сальва — ювелирный свиток, уничтожающий эффект Слёз Ненависти, Максим смог узнать только принцип работы этого предмета. Значит опять придётся несколько часов провести в работе с Конструктором, пытаясь воплотить подобие этого устройства. Почему подобие? Тут всё очень просто. Для изготовления артефактов такой же мощности, как описывали книги, требовались не просто редкие ресурсы, а очень и очень редкие, фактически уникальные или божественные, способные сохранять и мгновенно передавать огромные потоки Силы. Хорошо ещё, что дальнейшее общение с Хейгардом удалось перевести на дворфа. Как уж они договаривались между собой, вникать было лень, но список заказов понемногу рос, оставляя всё меньше свободного времени и ощутимо прибавляя золотых на счете мага и клана. Спросом стали пользоваться "глушилки", так ребята назвали артефакты, не позволяющие телепортироваться и подавляющие связь. Принцип работы удалось выяснить из личных записей Суррала. Оказывается это он создал те артефакты, которые в своё время использовал Тёмный Магистр в Колотовке. Повторить изделия полностью Максим не смог. Его артефакты были слабее, зато не содержали безумно дорогих компонентов. Кстати, Рома вчера очень хотел поговорить о чём-то, но Макс никак не мог прервать занятие с Сурралом, которому срочно потребовалось обучить мага новому заклинанию подчинения, гораздо более сильному, чем то, которым он пользовался при вызове своих демонов. Максим посмотрел вкладку клана, позволяющую увидеть, в Игре его друг или нет.

Ромуальдыч ковал кирки. Изделия тридцатого уровня он мог делать шутя, поэтому включил повтор и в сам процесс не вмешивался.

— Привет, ты чего это удумал? — с удивлением спросил маг у дворфа, наблюдая за его работой.

— Перевооружаю нашу банду шахтёров. Они подросли, теперь требуют новые кирки, а старые очень быстро ломают. Тут мы сами виноваты. Эля им еду стала готовить с бафами на силу, вот они и растут быстрее. Хотя уже вышли на окупаемость. Я вчера посчитал, получается, что даже на покупной еде шахты нам приносят по семьдесят золотых в день. Хочу с новыми кирками их

на серебро отправить. Уровень уже позволяет. Добывать меньше будут, но цены сейчас выросли, так что прибыль ещё больше выйдет, — дворф вытащил из бадьи с водой готовое лезвие будущего инструмента и начал насаживать его на деревянную ручку.

— Не понял, ты их что, из чёрной бронзы решил делать? — Максим с недоумением рассматривал готовые изделия, выстроенные в ряд.

— Да я всё учёл. Вроде они дороже стальных выходят, но это быстро окупится. Они крепче и производительнее. Кстати, из кассы я ничего не брал. Сырьё гоблины сами добыли.

— Интересненько получилось. Мне бы такое и в голову не пришло. Это я удачно зашёл, — пробормотал Макс, изучая необычный инструмент.

— Эй, ты чего? — дворф бросил работу и стоял перед магом, — Ты сейчас опять зависнешь? Прекращай давай, что ты снова придумал?

— На эту бронзу можно нанести руны. Вот оно как, оказывается. Я всё не мог понять, для чего в Игре необычные сплавы существуют. Выигрыш от них минимальный, а цена в разы выше. Так, сейчас попробуем провести эксперимент. Подожди меня тут, я за инструментами и чернилами сбегаю.

— Ну ничего себе, — Максим устало отошёл от стола и немного размялся, — Если руны в связке, то они требуют намного больше энергии. Вот в эту, где у нас только одно Разрушение +3, я закачал в четыре раза меньше энергии, чем в ту, где Разрушение и шанс на восстановление Выносливости. Ладно, давай тащи следующие. Надо Руны прокачивать, пока есть на чём. А то когда ещё такая бронза попадётся. Нам она уже без надобности, а на продажу делать — смысла нет. Для малых уровней слишком дорого получится, а разница в характеристиках по сравнению с обычной сталью смешная. Хотя, если рунами усилить, то вполне заметный выигрыш получится, как думаешь?

— А дай-ка мне штихель и кисточку. Я тоже хочу попробовать, — дворф посмотрел на исписанный им лист и уверенно подошёл к столу, — У меня вроде неплохо стало

получатся, — он показал на два последних ряда нарисованных им знаков.

Ста кирок хватило на прокачку Каллиграфии обоим. Правда под конец рисовали уже по две руны. Боялись, что до десятого уровня может не хватить. Немного пожадничали. Семь кирок осталось в запасе. Оставив их дворфу, Макс начал закачивать в руны энергию. Следующие десять уровней потребуют других чернил и другого металла. Наверняка Ромуальдыч знает, как получить Синюю сталь.

— У меня Ремесло прокачалось. Я сорок девятый уровень получил! — Рома мечтательно щурился, поглядывая на открытую вкладку характеристик персонажа, — Ещё два уровня и ты не представляешь себе, какие я пушки смогу крафтить. Ужас, шок и трепет. У меня их тысяч по тридцать будут с руками отрывать и просить сделать ещё.

— Ром, а ты что вчера мне маячил, когда я с Сурралом занимался? — маг решил прервать мечтания друга, понимая, что иначе ему не избежать длительного знакомства с перечислением характеристик мечей и молотов, которые тот скоро будет ваять.

— Чёрт, совсем из головы вылетело. Я же отца попросил выяснить, как тебя забирать можно. Он другу своему позвонил, а тот что-то сильно задёргался и на встречу начал напрашиваться. Сегодня вечером он к нам в гости придёт, я потом в Игру зайду и всё тебе расскажу.

— Эээ, а для чего ты спрашивать начал? — не сразу сообразил Макс.

— Дружище, ты хоть иногда на счёт смотришь? — довольно улыбаясь, спросил дворф.

— Ого, откуда столько? — Максим с удивлением рассматривал невероятную сумму в два миллиона триста пятьдесят тысяч.

— Похоже ты совсем заработался. Я же тебе заказы не просто так составляю. У меня на "глушилки" куча желающих, но я пока всем отказываю. Вот сделаем тебе операцию, а потом и будем думать, как дальше жить, — дворф забирал со стола готовые кирки и укладывал их в инвентарь. Макс продолжал вливать

энергию в руны, как только видел, что заклинание на её передачу восстановилось.

— Что-то мне страшно стало. Вроде знал, что на операции скоро денег соберу, а тут вдруг бац и готово. Ты уже знаешь, где всё делать будут?

— Сначала повезём тебя в "Микрохирургию глаза". Мне должны завтра позвонить и назначить время. Пока только на осмотр. После него скажут дату самой операции. А вторая операция будет не раньше, чем через неделю после первой. Придётся подождать, пока отёки спадут. Так, я инвентарь полностью забил. Ты пока руны активируй, а я до моих дармоедов сбегаю. Раздам кирки и звездюли. Их очень стимулирует и то и другое в комплексе. Начинаешь только хвалить или ругать — получается гораздо хуже, — дворф резко развернулся и помчался к выходу в нижние коридоры. Э, да он же рассказывал, что за работу с гоблинами ему какое-то Достижение дали. Вроде, Бригадир или Начальник. Надо будет распросить.

— Ром, ты что так долго? — Макс уже минут двадцать ждал дворфа, который почему-то сильно задержался. Тут до шахтёров пешком минут пять, а его уже час как нет.

— Драку разнимал. Кирок на всех сразу не хватило, пока я одних ругал, у меня десятники подраться успели, а глядя на них и остальные "передовики" в драку полезли. Горячие парни эти гоблины. Надо будет учесть этот момент и им значки какие-нибудь придумать. Типа медали "За трудовую доблесть". Похоже, они за такой значок наработают больше, чем за тысячу золотых.

— Ты своих подчинённых решил так же обманывать, как и государство? Денег не давать, а отойти бронзовой побрякушкой? — ехидно ухмыльнулся маг.

— Уел. Действительно стремновато как-то. Во, я им к значку буду кольцо дарить на Силу и Выносливость. Сварганишь мне десятка полтора?

— Да уж сделаю, хотя бы для того, чтобы ты так же плохо не выглядел. Репутацию надо беречь. Даже перед гоблинами. Кстати, что хоть за Достижение тебе дали?

— Начальник. Скорость работы артели увеличена на два

процента, скоро второй уровень получу, будет уже четыре процента к производительности.

Изготовление колец Макс запустил в режиме бота. Для его уровня это уже не было проблемой. Три десятка колец, изготовленных для "передовиков гоблинского производства", были дополнительной и весьма ощутимой наградой выдающимся шахтёрам. Блин, а от мыслей про операцию, всё-таки страшновато. Мурашки промчались по всему телу тучными стадами, изрядно притоптав самолюбие. Ух, жу-у-утко.

Надо будет как-то объясниться с Алисой. Последнее время они почти не встречались. Максим попытался вспомнить, как часто за последнюю неделю он видел девушку. Пару раз замечал её в крафтильне, когда выполнял заказы и работал над "глушилкой" в Конструкторе, и раза три пересекались в таверне. Хотя толком так и не поговорили, всё время что-то, да мешало. Обоих дроу он видел гораздо чаще. Неужели девушка его избегает? Ладно, скоро вернётся Эля и можно с ней посоветоваться. Вчера, вместе с Аликом она умчалась в город на какую-то встречу кланов. Для чего Светлым понадобилось собрать такое количество представителей кланов от Тёмной фракции, это загадка. Всё когда-нибудь случается впервые, а то, что Светлые узнали про Бастион, тут надо скорее всего "благодарить" Сталкеров.

— Ром, ты Алису давно видел? — Максим закончил с кольцами и передал их дворфу. Тот на секунду отвлёкся от наковальни и наморщил лоб, что-то вспоминая.

— Вроде сегодня утром она с нашими наёмниками в горы собиралась, говорила, что к вечеру вернётся. Она время от времени с ними таскается туда-сюда, а что?

— Вот даже как, — удивился маг, расстроившись, — Мне она ничего не рассказывала.

— Они её с собой берут из-за дополнительных бафов, а она свои травки собирает и очень неплохо качает уровни. Кстати, всех нас уже обогнала. У неё утром сто шестой был, может и сто седьмой с ними апнет к вечеру. Вроде бы они змей каких-то нашли необычных. Смотришь и данжик новый нароют. Я с ними договорился, что нас тоже будут брать и уже с долей в луте. Когда

Алик их рейд — лидеру записи с парсера показал, тот не поверил, а потом видимо свои логи поднял и убедился, сколько мы пользы приносим. Я потом с ними два дня бодался, но выторговал нам полноценное участие. Ты видел, как наши наёмники приоделись? Не знаю, где они шмотки взяли, но если через аукцион, то вложились очень круто.

— Где-то заработали, наверно, — подавив в себе чувство ревности, пожал плечами маг. Хм, а ведь он действительно только что подумал, что Алиса сейчас вовсю шутит и кокетничает с чужими бойцами и это было очень неприятно. Он ревнует… . Что бы не случилось, но сегодня вечером он отложит все свои дела и обязательно поговорит с девушкой. Вот только как ей объяснить, что он сейчас похож на безглазый обгоревший кусок мяса, не способный даже из капсулы самостоятельно выползти? Попросить Элю поговорить… , нет, он не трус и не застенчивый малолетка. Всё рассказывать пока нет смысла, только зря напугаешь… .

— Ладно, я помчался к шахтёрам, раздам остатки роскоши и награжу одного-двух для стимуляции остальных, — сказал дворф, направившись к выходу и сбив Максима с невесёлых размышлений.

— Артефакты Тёмных мало кому известны. Для них не существует общепринятых рецептов. Хотя их можно представить себе в виде зеркального отражения Светлых аналогов. Регистрацию Артефактов в Анхурсе проводит гильдия мастеров. За всю историю Малабара Артефакторов было немного, меньше двух сотен. По моим сведениям всего один смог достичь высочайшего пятого ранга, — Суррал над чем-то задумался и зашуршал свитками, выискивая среди них одному ему известный документ.

— Учитель, я правильно понял, что про Тёмные артефакты нет никаких официальных сведений? Как такое возможно? — Макс всегда старался говорить с личем, как не слишком понятливый ученик, пытаясь из редких встреч извлечь максимум знаний и подробностей.

— Не было у Тёмного Властителина гильдии мастеров, вот и не осталось никаких зарегистрированных рецептов. Сведения частично сохранились, но они разбросаны по множествам свитков и книг, написаных абсолютно по разному. Некоторые записи

составляют полную бессмыслицу, понятную только тому, кто её написал.

— А кто из Артефакторов считается самым сильным? — маг на всякий случай забросил удочку, в расчёте на случайный квест.

— Из живых — отшельник в предгорьях Эльма, а из умерших — Император Кармадонт. У него был пятый ранг и сто пятнадцатый уровень Артефактора. С отшельником ещё мог бы поспорить мой Учитель, пока был жив, а вот с Кармадонтом… , даже не знаю, что и сказать, но в нашем мире в последнее время появилось несколько удивительных вещей, в том числе и шахматы Кармадонта. Раз кто-то их смог сделать, значит он близок по уровню Мастерства к покойному Императору. Должен сказать, что и твои способности меня порой сильно удивляют. Ты, сам не понимая как, иногда творишь невообразимые вещи, — Суррал уткнул в меня указательный палец, как будто обвиняя в чём-то.

— Учитель, что я сделал не так? — попытался возмутиться маг.

— Ты улучшил мой неисправный Концентратор. Не просто отремонтировал, а УЛУЧШИЛ! Я, твой Учитель, не смог эту вещь восстановить, а ты… , — лич махнул рукой и явно раздосадованный, сунул мне три свитка, — До завтрашнего вечера сделаешь мне что-то подобное. Разрешаю воспользоваться моей Малой кладовой. Тренировку можешь пропустить, — лич бросил на стол связку могучих ключей, соединённых запаянным бронзовым кольцом.

В двух свитках описывались Артефакты Тьмы, а вот в третьем… , неужели существуют Артефакты Теней?

Глава 20

Наёмника отыгрывать не просто. Два года Игорь качал своего Охотника до сто пятидесятого уровня, мечтая, что начнёт зарабатывать деньги в Игре. Куда же делись те сладкие задания, за которые можно было заработать по тысяче золотых в день,

когда у него наконец-то апнулся необходимый уровень. На сто пятидесятом Охотник получает возможность успешно вести поиск по метке и улучшает Скрыт, одну из разновидностей невидимости. Пообщавшись с шестью разными кланами, занимавщимися наёмничеством с уклоном в его специализацию, Игорь понял, что в клане новичку много не заработать. Все приличные задания достануться ветеранам, а "молодым" скинут всё самое дешёвое и не интересное. В какой-то момент он даже пожалел, что не выбрал Воина, когда создавал персонаж. У тех всегда была возможность наняться в охранники караванов, шахт и посёлков.

Объявление, прикрепленное к доске новостей в Оргриммаре и других городах Тёмных. Такие же объявления можно было встретить и в гоблинских городах:

"Читатель, кто бы ты ни был, читай внимательно. Мы — вольные наемники. Мы — элитные воины. Мы — не гонцы, но мы можем сопровождать гонцов, мы — не караванщики, но мы можем сопровождать караваны. Мы те, кто убивает твоих врагов, спасая твою жизнь каждый день. Если нужна наша помощь — тебе в Безымянный город, там нас все знают. И поверь, ты не пожалеешь.

А если ты — наемник, то мы рады будем тебе, если ты не жирная, ленивая свинья. От нас ты получишь бесплатную пищу и кров. Если ты будешь Сыном или Сестрой Битв, как и мы.."

Рекрутёры, набирающие наёмников в свои кланы, соревновались в литературном творчестве. Игорь давно понял, что все красивые слова — не более, чем низкосортная реклама, на которой они зарабатывают. При знакомстве с Договором, становилось понятно, что век гастарбайтеров не окончен и на их перепродаже ещё не одно поколение надеется прилично подняться.

— "Задание: Пройти от точки a14, f35, вдоль реки до b22, g46 (карта прилагается). Надо найти лагерь клана Сталкер или Бастион. За выполнение условий по Доп.Соглашению 1 предусмотрены премии, прописанные в указанном Соглашении. Оплата согласно Договора." — вот и всё сопроводительное письмо, которое пришло с комплектом приложений.

Это его первое серьёзное дело. За обнаружение базы он с премиями получит десять тысяч золотых, ну а если там никого не окажется, то три.

Выслеживать чужих жён и мужей, конечно не сложно, но больше тысячи он пока за такие работы не получал. Да и добавилось у них в городе частных детективов за последние месяцы. Иногда неделю, а то и больше, приходится ждать задание. Так, что тут у нас? Вдоль воды не пройти, слишком много беспорядочно шатающихся скелетов. Придётся обходить и лезть через скалы. Почему упал инвиз?! Кто стреляет? Чёрт, нельзя умирать!

— Третий уже, а ты говоришь — место тихое, зря время теряем. Что же они нищие-то все такие? Нет бы денег побольше принести, — спрыгнувший со скалы лучник деловито обшманал кокон неудачливого детектива и ловко цепляясь за камни, полез обратно.

У разных наёмников — разные задания. Кто-то на разведке зарабатывает, а кто и на засадах в нужном месте. Группа из трёх лучников, разбойника и хиллера снова расположилась на облюбованной скале и ушла в режим невидимости. А хороший Артефакт им Заказчик выдал. Любой вражий инвиз на раз вскрывает. Надо будет поторговаться за него да и купить. ПВПешники тогда сильно страдать начнут.

Дроу, возвращающиеся со встречи кланов, ещё до своего прибытия всем отписались и назначили общий сбор на шесть часов вечера. Хотели на семь, но Рома написал, что в семь у него важная встреча в реале.

— Свои мысли мы позже выскажем, а пока посмотрите два самых интересных выступления, — Алик включил проектор и начал показ голофильма. Зала, который смог бы вместить несколько тысяч игроков, организаторам найти не удалось и они собрали всех на стадионе Арены.

— Мда, ситуация… , — первым высказался дворф после просмотра, — Я там, кстати, наших знакомых увидел, когда Эволетт выступал. Фаолэйн и Керн точно пару раз у него за спиной мелькнули. Только вот что непонятно, он утверждает, что уже после пятидесяти захваченных замков может случиться

коллапс — Война Богов. Это же какие силы нужны китайцам, чтобы столько замков захватить?

— Верно подмечено. Судя по количеству кораблей они собираются перебросить на Кальрагон тысяч сто-сто пятьдесят игроков. Для полноценного захвата пятидесяти замков это явно маловато. Понятно же, что надо не только захватить, но и удержать их. Соответственно, в каждом потребуется оставить тысячи две-три активных игроков, или пять -шесть тысяч в жёстком посменном режиме, — Алинэль одобряюще покивал головой и взял паузу, ожидая ещё мнения.

— Осёл, гружёный золотом, берёт любую крепость. Вроде так Филипп Македонский учил своего сына Александра, — припомнил Максим, понимая, что Алик не случайно даёт время на размышление.

— Я бы, при таких раскладах, захватила замков десять-пятнадцать, что стотысячным рейдом сделать не трудно, потом дождалась в них вторую волну десанта, которой можно поручить охрану и пошла дальше. Хотя, если у китайцев есть договорённости, что им за деньги просто сдадут замки, то они могут скупить ещё пару десятков у мелких кланов, — Алиса задумалась и неуверенно добавила, — Или больше, если ... .

— Фениксы, — в один голос почти что выкрикнули Рома и Максим и переглянулись.

— У самого клана двадцать два замка, а у их Альянса так и вовсе больше шестидесяти, — продолжил дворф уже один.

— Семьдесят три. Курицы неплохо повоевали, когда Вторые ушли за Тёмных, — Эля нервно побарабанила пальцами по столу и посмотрела на мужа.

— В Русский Альянс может войти тысяч триста игроков от Светлых и около сорока тысяч от Тёмных. По крайней мере такие цифры нам озвучили. Вроде, как есть предварительные договорённости. Во что такая арифметика вылезет при проверке онлайном, пока непонятно. Можно и миллион набрать, если собрать тех игроков, которые в Игре появляются раз в неделю на один-два часа. Основная проблема не в этом. Средний уровень игроков Альянса получается около ста шестидесяти и то эта цифра под большим сомнением, а вот у Поднебесной уровень

основного рейда предполагается в двести сорок — двести пятьдесят. Да и одеты они получше наших, — Алик потянулся за своей пинтой с пивом, к которой ещё не притрагивался, наблюдая, как в ней медленно оседает пена. Остальные подавленно молчали. Трудно сказать, сколько надо игроков уровня сто шестьдесят, чтобы они смогли на равных противостоять одному хорошо одетому бойцу с уровнем двести пятьдесят, а тем более сыгранной пати бойцов такого уровня. Почти сто уровней разницы дают громадное превосходство не только в параметрах и характеристиках, но и в силе уже иных заклинаний и боевых приёмов, гораздо более сложных и опасных. По игроку высокого уровня урон проходит со штрафом и очень велик шанс, что по нему просто не будет попадать больше половины и без того ослабленных ударов.

— Опять с винтовкой на танки... , — озвучил дворф, скорее всего общую точку зрения, — Я только вот чего не понял. Вроде же нельзя в одном клане быть игрокам разных фракций. А к Альянсу это не относиться разве?

— Нет, только к кланам, да и то не ковсем. Крий играет за Свободные земли, например, и у него в клане и Светлые и Тёмные есть. А вот из нас бойцы никакие, даже для количества мы не потянем, — грустно проговорила фея, — Меня двухсотый маг с одного-двух заклинаний убъёт.

— А вы видели мои негаторы и дебафферы? — неожиданно улыбнувшись, поинтересовалась Эля, — Я их позавчера к нам на стены и на башни поставила.

— Это что такое? — заинтересовался дворф, а Макс понимающе посмотрел на улыбающуюся дроу. Вот значит куда пошли накопители, которые с него стрясла архитекторша. Видимо не сильно была уверена, что у неё что-то получится, вот и отмазывалась от объяснений.

— Дебафферы понижают характеристики нападающих и даже немного уровни режут, а негаторы уменьшают магический дамаг и снижают магам дальнобойность. Мне бы немного ещё Архитектуру прокачать, тогда можно и замковые Артефакты делать, они намного сильнее получаются, — Эля заметно оживилась, рассказывая про свою специальность, — Но без замка они работать не будут.

— Вот как, интересно. А замковые Артефакты чем от твоих отличаются? — маг даже замер, предвкушая ответ.

— Они требуют раз в десять больше энергии, поэтому для них требуется имперская сталь и имперский же гранит. Обычные материалы с такой мощностью уже не справятся. А саму энергию они получают уже от замка.

— Хм, обЫдна понимаИшь, — схохмил Макс, почесав затылок, — Нет бы одной энергией им обойтись. Я даже не знаю, где взять такие чудастые материалы. Судя по названиям, на аукцион лучше не заглядывать. Эх, нет в жизни счастья. Проблему с энергией я бы смог решить, а вот с материалами всё гораздо хуже.

— Я один гений, или вы тоже уже всё сообразили? — дворф, улыбаясь во весь рот, торжествующе смотрел на соклановцев.

— Ромочка, что мы должны понять? — подозрительно ласковым голосом спросила фейри, и подлетев поближе к дворфу, заботливо стряхнула пушинку с его плеча.

— Ну, это... , ты же сама только что говорила, ну про Тёмных и Светлых, — замялся дворф, косясь на своё плечо, за которое уцепилась Алиса, — Бафы же не стакаются. Значит и дебафы не будут, — дворф замолчал, видимо посчитав, что всё необходимое им уже сказано.

— Хм, вполне разумная версия, — Алик откинулся на кресле, сложил руки на груди и уставился в потолок, что-то прикидывая. Эля, растерянно замерла, глядя на дворфа, как на невероятное чудо, свершившееся прямо на глазах. Макс уже двумя руками взъерошил волосы, превратившись из лохматого ёжика в настоящего дикобраза.

— Рома-а-а, ты же знаешь, что я девушка добрая и отзывчивая... , но сейчас ты этим сильно злоупотребляешь, — вполголоса обратилась фея к дворфу, — А ну, быстро говори, что ты там придумал, — неожиданно крикнула она ему прямо в ухо, незаметно подвинувшись поближе.

— Макс... , — дворф неожиданно закашлялся, подавившись пивом.

— Ну, Макс, дальше продолжай, — фея постучала его по спине кулачком.

— Он может сделать большие накопители, — на выдохе просипел Рома.

— А я могу тебя задушить, ты этого добиваешься?

— Эля на них построит замковые Артефакты.

— Допустим, и что?

— Они не стакаются, — жалобно произнёс дворф.

— Мне каждое слово из тебя выбивать надо? Хорошо. Я сейчас за кочергой слетаю, а ты хорошенько подумай над следующим предложением.

— Не надо кочергу. Артефакты не стакаются! На замке можно ставить ДВА одинаковых Артефакта, только один Темный, а другой Светлый! Каждый будет плюсовать свой дебаф. Так же можно и с остальными, которые на защиту и на бафы, ну, как в смешанном рейде получиться, где Темные и Светлые вместе.

— Какой ты умный, вот когда нормально объяснять научишься, совсем молодец будешь, — Алиса пригладила дворфу чёлку ладошкой и уже отлетая, бросила через плечо, — И совсем нечего было так волноваться и кричать. Всё и так понятно — Артефакты не стакаются.

— Я из Игры выйду, у меня встреча скоро, — дворф явно торопился покинуть общество фейри, позорно сбежав от дальнейших обсуждений.

— Ну вот, он опять всё испортил, — фея опустила глаза к столу и водила пальчиком по опустевшей тарелке из под фруктов, — А я только своими рецептами хотела похвастаться...

— Алис, ну мы-то здесь, ты нам расскажи, — с какой-то доброй материнской улыбкой посмотрела на неё дроу.

— Я с Ромой хотела, он так радоваться умеет, — неуверенно сказала фейри, — А тут это, ну, Артефакты всякие. Всё равно сюрприз уже не такой бы вышел.

— А рецептики-то хорошие? — улыбаясь, спросила Эля, задорно подмигнув остальным.

— Алисонька, расскажи солнце, что ты там изобрела? — тут же подключился Максим, постаравшись не хихикнуть невзначай.

— Это ты там изобретаешь непонятно что целыми неделями, а мне Суррал целую книгу подарил. Очень древнюю. И язык помог выучить. У меня два дня потом голова знаешь как болела. А ты уставишься в свой верстак и ничего не видишь вокруг. Вот не дам тебе ничего, сама всё выпью, — фейри выставила на стол три пузырька разного цвета и торжествующе оглядела соклановцев. По брошенным на него взглядам, Макс понял, что пришла его пора. К тому же Эля, незаметно для феи, ещё и кулак показала.

— Ух ты, красивые. Мне вон тот, жёлтенький нравится, подаришь? — Макс увидел ухмылку дроу и на секунду выставленный большой палец.

— Это как ты догадался? — фея подозрительно всех оглядела, как учительница, желающая узнать, кто же подсказал двоечнику правильный ответ.

— Я же Ювелир, а тут цвет такой, как у золота, — сходу вывернулся маг.

— Это Большое Зелье опыта. На три часа увеличивает получаемый опыт в два раза, — торжествующе посмотрела на всех фея, — Представляете, как я разозлилась, когда они Эдельгойсы не хотели мне дать собрать. Ох, и разоралась же я на всех. Зато потом мне почти весь рейд помогал, правда больше половины испортили, их ведь не просто так рвать надо, а вымерять две верхние трети. Ну ничего, из остальных тоже можно кое-что полезное сделать, — взяв со стола пузырёк с жёлтым снадобьем, и рассматривая его на свет, рассказывала фейри. От того, чтобы не сорваться в дикий ржач, Макса и Алика удержала только улыбка Эли, не предвещающая ничего хорошего, и кулак под носом мужа. Представить себе боевой рейд, на коленках ползающий по полянке — дорогого стоит. Понятно, что бойцы решили в темпе выкосить всё что можно, не заморачиваясь на замеры каких-то третей.

— А что потом было? — стараясь сохранить лицо, спросил

Алик.

— Потом… , потом перед следующим рейдом я им раздала по бутылочке. Теперь они Сбор уже почти все прокачали до тридцатого. Три дня по горам лазили, собирали. Эдельгойсы приносят именно такие, какие мне надо. Скоро и Адонис научаться правильно срывать. У него сороковой уровень Сбора, — ткнула пальцем в зелёный пузырёк фея.

— Алисонька, а он, судя по цвету, вроде как очки Жизни увеличивает? — лучница, посмотрела на мужчин и сообразив, что в ближайшие минуты две-три они ей не помощники, судя по багровым лицам, взяла инициативу на себя.

— Девочки, простите меня, я вас на минуту покину, пиво требует, — Алик, как человек с большим опытом общения с женщинами, сориентировался быстрее Макса.

— Я с тобой, — тут же въехал в ситуацию маг и повернувшись к собеседницам, попросил, — Алиса, ты только без нас ничего не рассказывай. Нам действительно жутко интересно.

Парни убежали в туалет и плотно прикрыв дверь, досыта наржались. Вышли бы раньше, но тут влез дроу.

— Ты знаешь, лучше приготовиться сразу. Давай прикинем худший вариант. Если тот пузырёк, голубого света, окажется на Привлекательность, я могу не сдержаться.

— А-а-а, они нас убьют, — спустя минуту, отозвался маг, проржавшись до слёз и начавшейся икоты.

Тем временем, девушки за столом, вели себя гораздо спокойнее.

— Эля, как ты думаешь, Максим уже готов на объяснение?

— Алиса, он молодой, глупый мальчик. У него ещё полно комплексов. Не дави на него. Потерпи и он сам всё тебе расскажет.

— Я и так больше недели к нему не подходила. Знаешь, как трудно. По ночам ревела, а с утра глаза краснющие, как у

крольчихи. Хорошо, хоть в Игре этого не заметно.

— Алиса, а синий пузырёк для чего? — охотница мастерски отвлекла собеседницу от переживаний.

— Баф на четыре часа для магов воды. В полтора раза увеличивает силу любых водных заклинаний. А может надо рассказать, сколько я зелий наварила?

— Да ладно, много ли у тебя тех зелий… .

— Ну, на опыт тысячи три, а других поменьше.

— Сколько? Алиса, ты ничего не путаешь?

— Чего тут путать. Игра сама считает.

— Солнце моё, как ты думаешь, сколько твоё Большое Зелье опыта на аукционе будет стоить?

— Ну, не знаю. Наверно сто — двести золотых.

— Это ты по своему уровню прикинула, а теперь представь, что ты выросла выше трёхсотого. Деньги уже не проблема, зато каждый следующий уровень идёт с таким скрипом, что хочется рыдать. Да за три часа двойного опыта трёхсотые и по две-три тысячи легко заплатят, а то и больше. Они такие деньги за час отобьют, ну, может за полтора.

— Это сколько получается? Так, три тысячи умножаем, ну, хотя бы на тысячу, получаем, ой, тут ноли сбились, ещё раз… . Эля…у меня у меня уже пятый раз три миллиона выходит, — жалобно произнесла фея спустя пару минут.

Глава 21

На встречу маг и дворф поскакали в два прыжка. Так получалось дешевле по цене свитков телепорта. Почти как при выборе маршрута для путешествий — иногда полёт с пересадкой стоит заметно дешевле, чем напрямую. Вот вроде мы теперь и

богатые, а триста золотых всё ещё экономим, ну и следы заодно заметаем. Лишняя пересадка — десять минут для нас, а для тех, кто захочет нас найти — дополнительные дни поисков. Стоит уточнить, что за это время поисковик узнает лишь станцию нашего отправления. Откуда мы там появились, узнать невозможно, если на ком-то из нас не висит Метка. Метить цели умеют два класса — разбойники и убийцы, и то после весьма узкой специализации. Скорее всего пометить нас трудно. Артефакт для этого сконструирован и изготовлен, спасибо Сурралу за вовремя подкинутую идею одного хитрого медальона. Может на Кальрагоне и существуют Следаки с пятым рангом, но для них мы слишком незначительная цель. Вряд ли их наймут против нас. Остальные могут только мечтать о том, чтобы пометить любого геймера из Бастиона. Клан у нас может и маленький, но очень гордый и весьма своеобразный. Мы неплохо потрудились и теперь наш посёлок трогать — только время терять, да бабло зря засаживать, ну и собственные уровни.. Нет, понятно, ТОП — кланы нас сделают не сильно напрягаясь, но и не бесплатно, даже для них. Свои тушки мы продадим так дорого, что стоит раз пять задуматься, кому оно надо и стоит ли овчинка выделки.

— Ром, объясни ещё раз, что за встреча и почему всё так срочно? — маг ходил по комнате в купленном кланом доме. Давно он тут не был. Ревизия сундука заставила улыбнуться. Всё, что он тут оставлял "на чёрный день" можно смело продавать или выбрасывать. Пару шмоток он сильно перерос и остальные запасы уже не представляют ценности. После сотого уровня Ювелира он вряд ли будет работать с тем же железом. До встречи оставалось минут сорок, поэтому решили заскочить в свою старую штаб-квартиру и заодно продлить аренду. В посёлке спокойно поговорить не удалось. Всё время рядом кто-то был или находились какие-то дела. Не станешь же прятаться от соклановцев. Пришлось по-быстрому доделывать заказ Эли и досрочно выдать ей новые артефакты щитов. Рома изготовил две баллисты, стреляющие камнями, а на аукционе подкупили тройку стреломётов. Теперь их Архитектору предстоит расширить площадки на стенах и прикрыть их магической защитой. На покупке стреломётов настоял Алик. Казны клана хватило только на три штуки, так как пришлось ещё дорогие стрелы покупать. Зато теперь можно будет с большого расстояния вынести любого мага или хиллера с одного выстрела, а хорошо одетого воина — с двух. Немного смущало время перезарядки в сорок секунд, но что уж тут поделать, нет в жизни совершенства.

— Вчера к нам заходил Григорий Иванович. Помнишь, я тебе рассказывал про папиного знакомого, который нам помог с капсулой и аккаунтом? Оказывается он целый полковник ФСБ. Я ведь до этого с ним всего лишь раз встречался, да и то он тогда в штатском был, а тут в форме пришёл. Сказал, что прямо с какого-то совещания к нам приехал. Он попросил с тобой переговорить про то, что операцию пока лучше отложить. За последний месяц пострадало больше пятидесяти ведущих русских игроков Барлионы. Двенадцать из них убиты. Примерно столько же случаев удалось предотвратить. Ты вроде бы никому не интересен, но всё равно риск существует. Ещё он сказал, что возможно удастся тебе сделать интересное предложение в ближайшее время, но ему надо будет дополнительно договариваться и скорее всего с тобой встретиться. Потом они меня с кухни выгнали и уже с отцом там говорили.

— Ром, а ты сам-то веришь в то, что из-за Игры могут убить? — Макс с немалым удивлением слушал рассказ друга.

— Отец тоже засомневался. Григорий Иванович сказал, что убивали в основном из-за денег, а в одном случае даже из-за какой-то карты. Ты представляешь, сколько у крупного клана денег крутится? Десятки, а то и сотни миллионов. И это даже не считая стоимости их замков. Раньше подобные случаи тоже были, но не в таком количестве. Они думают, что кто-то специально слил бандитам персональные данные серьёзных игроков.

— Неужели админы не позаботились о том, чтобы такую базу надёжно защитить? С них ведь компенсации высудят неимоверные.

— Для того, чтобы высудить, надо сначала доказать, что утечка произошла из Барлионы. А потом не забывай, что среди админов тоже есть живые люди. Их можно купить или запугать. Я попробовал прикинуть, у кого могут быть сведения такого рода, так вот у меня приличный список получился. Кроме того, у многих кланов есть свои сайты и офф форумы. Там по айпи адресу можно игрока найти, даже не залезая в Барлиону. Взломать клановый сайт любой хакер сможет, никто же не будет там суперзащиту ставить. Все уверены, что там своровать нечего. Обычно такой сайт — это просто место для общения вне Игры.

— А ведь точно. Я когда по форумам лазил, тоже

регистрировался, правда не под игровым ником. Блин, зато почтовый ящик свой использовал, — вдруг сообразил Макс.

— Угу, можно и почте персоналку выловить, особенно если она ещё и к телефону привязана. Я уж про всякие сходки и сделки в реале не говорю. Там то все вживую присутствуют. Ладно, давай выдвигаться. До встречи пятнадцать минут осталось, а нам там ещё по городу топать прилично. Кстати, ты своего маунта поменять не хочешь, а то мы там рядом с интересным продавцом будем?

— Да меня вроде и мой вполне устраивает. А что за продавец?

— Город приграничный, поэтому Светлые туда много чего натащили. Можно лошадку очень быструю купить, или носорога бронированного. Волки есть неплохие и даже медведи. У тебя тигр всем хорош, кроме одного — уж очень он заметен. Любой, кто в Игре соображает, догадается про твой аккаунт, — дворф закинул на плечи рюкзак и осмотрелся по сторонам, чтобы убедиться, что ничего не забыл.

— Эк тебя полкан запугал, ты так скоро параноиком станешь, — засмеялся маг, закрывая за собой дверь.

В Имметирине, недавно появившемся на границе городе, Максим оказался впервые. Граница проходила по реке, которая разделила город на две половины. Сразу у телепорта была лавка торговца, где маг за двадцать золотых купил карту. Нужная им таверна "Золотая лошадь" находилась рядом с Центральным мостом. Вокруг сновало множество игроков самых разных рас, одновременно надрывали горло сотни торговцев, создавая такой шум, что парням пришлось перекрикиваться между собой, выбирая дорогу покороче. Вот только короткая дорога получилась не самой быстрой. Пару раз пришлось поработать локтями, чтобы протиснуться сквозь толпу. К таверне прибежали запыхавшись, но с запасом в пару минут.

— Нам нужен отдельный кабинет с Пологом Тишины, — дворф только сейчас сообразил, что скорее всего он напрасно волновался про отсутствие свободного кабинета. Судя по зданию, постройка явно имела высокий статус и могла вместить в себя не одну сотню игроков, — К нам должны подойти знакомые, они

будут спрашивать меня.

— Нет проблем, их к вам проводят. Вы заказ сразу будете делать или подождёте друзей? — официант в дорогом черном костюме и лакированных ботинках выглядел настолько щеголевато, что Рома ещё раз проверил, не игрок ли перед ним. Нет, всё же НПС. Кабинеты находились на втором этаже. Большая комната с огромным столом, на двенадцать мест, если судить по количеству удобных мягких кресел вокруг. Отдельно стоит небольшой столик с полукруглым диваном и кальяном около него.

— Принесите нам пока большой чайник с ахнурсским чаем и четыре стакана, а основной заказ мы сделаем чуть позже, — дворф, удовлетворённый осмотром кабинета, скинул рюкзак на стол у кальяна.

— Ромыч, а кого мы хоть ждём? Ты ники знаешь? — спросил маг.

— Слушай, а я ведь только что сообразил, что не спросил у Григория Ивановича, кем он в Игре может быть. Он так неожиданно позвонил, что я только успел место встречи запомнить и узнать, что он придёт не один, — вспомнил дворф.

— Ваш чай. Я могу подождать, ваши друзья уже подошли и сейчас поднимутся сюда, — официант выставил на стол большой фарфоровый чайник и четыре красивых пиалы на блюдцах.

— Привет ребята, — в дверях появился... Хейгард. Он осмотрелся и стоя в дверях, кому-то махнул рукой, приглашая в кабинет.

— Хейгард, дружище, я конечно рад тебя видеть, но ты немножко не вовремя. Тут у нас встреча предстоит. Давай чуть позже пересечёмся... , — появление воина для дворфа оказалось очень неожиданным.

— Рома, успокойся, это я тебе звонил, — воин немного посторонился, пропуская второго гостя и прикрыл дверь.

— Ты... , вы... , — закашлялся Рома, не зная, что сказать.

— Так, предлагаю сделать заказ и познакомиться поближе, —

предложил второй гость, который тоже оказался знакомым. Главу клана S.T.A.L.K.E.R., с необычным ником Иван Иваныч, они уже видели по амулету связи во время переговоров.

Гости заказали себе бутылку легкого иметиринского вина и по порции острых бараньих ребрышек. Максим, подумав, решил ограничиться горячими булочками и грибным супом. Рома, всё ещё пребывая в прострации, попросил принести дежурное блюдо.

— Скажу сразу, чтобы избежать ненужных догадок и разговоров. На момент нашего знакомства я не знал, что вы являетесь подопечными Гриши, — Иван Иваныч, лидер Сталкеров, начал говорить первым, как только был включен Полог Тишины, — Мы с ним до этого несколько лет не виделись, а когда встретились, то узнали, что у нас есть общие знакомые. Удивительно, столько народа в Игре, а вот так получилось.

— А мы оказывается подопечные? — Макс с удивлением посмотрел на дворфа.

— В какой-то степени — да, — вместо дворфа ответил Хейгард, — Мне пришлось всё оформить, как эксперимент по реабилитации после получения тяжёлых ранений. Так что ты находишься у нас на территории, да и капсула у тебя не совсем обычная. А с платиновым аккаунтом, сам понимаешь, из квартиры не поиграть. Существует официально утверждённый список учреждений, где можно устанавливать доступ такого уровня.

— И что будет со мной и с моим персонажем после операции? — задал Макс обоим гостям вопрос, который его давно волновал.

— Вот, молодёжь в корень смотрит, — включился в разговор лидер Сталкеров, — Мы для этого и встречу назначили, чтобы поговорить, тебя послушать и решение принять. А вот сам мне скажи, что ты после операций своих делать собирался? Наверняка же были планы какие-нибудь?

— Я заочно учусь в техническом университете, там придётся академку брать. Работаю на Уральских топливных, механиком флайеров. В свободное время тренируюсь и на гонки езжу. Хобби у меня тоже с флайерами связано — иногда прокачиваю им динамику на заказ, — Макс сам удивился тому, как в несколько предложений смог рассказать о себе всё более-менее значимое.

— Погоди, как это динамику? Скорость увеличиваешь? — переглянувшись с воином, спросил Иван Иваныч.

— Скорость увеличивать не имеет смысла. У всех гражданских флайеров ограничитель зашит в блок управления, а вот с разгоном и торможением можно помудрить. Процентов десять добавить можно быстро и получается недорого, а вот за пятнадцать — двадцать придётся уже прилично заплатить, — в который раз в своей жизни привычно объяснил Максим. Подобный ликбез по прокачке его любимых машин он раньше проводил не реже трёх раз в месяц, беседуя с потенциальными заказчиками.

— Хм, а если флайер гражданской модели будет без ограничителя скорости, то до какой скорости его можно разогнать? — Хейгард, а точнее Григорий Иванович, что-то сообразив, тоже заинтересованно подключился к обсуждению вроде бы посторонней темы.

— У нас на гоночных аппаратах ограничители сняты. Я свой до 900 километров в час разгонял, дальше нельзя. Надо менять форму крыльев и управление. Начинается флаттер и перегрев обшивки. Только от обычных флайеров наши гоночные отличаются очень сильно. Можно сказать, что только корпус остаётся, хотя мы и его усиливаем и кромку крыла модернизируем.

— А на конкретных цифрах это как будет выглядеть? Допустим, мы сняли ограничитель с Орла -73, что дадут твои модификации? — Хейгард назвал марку одной из последних моделей флайера пермского завода.

— Про скорость трудно сказать, надо расчёты произвести, но навскидку могу предположить, что если вложить тысяч тридцать его можно километров до восьмисот разогнать.

— Что-то ты привираешь, парень, — покачал головой Иван Иваныч, — Не летает он никак больше семисот. На него что уж только не ставили, а его как за хвост кто держит.

— Зачем мне врать? Был у меня до этого Орел-65. Он на российских форсированных движках восемьсот летал, — завёлся Макс.

— Точно, летал. Я даже фильм в Галонет выкладывал, — подтвердил Рома.

— А кинь мне ссылку, посмотрю кино вечерком, — улыбнулся Иван Иваныч, — Ну ладно, что-то мы сильно отвлеклись от темы, хотя разговор интересный и думаю, что с продолжением.

— Не знаю я, что дальше делать буду, от здоровья многое зависит, — пожал плечами Максим, — С гонками видимо придётся заканчивать. Из-за аварии год только форму набирать буду, да и по рейтингу я провалился на самое дно. Начинать всё с самого начала неохота. Скорее всего откроем вон с Ромой на пару тюнинговую фирму и будем флайеры шаманить. Он электронику и софт, а я железо и движки. Денег мы немного заработали, может и ещё чего-нибудь перепадёт. На небольшую мастерскую должно хватить.

— Тебя не устраивают заработки в Игре? — Григорий Иванович мастерски владел мимикой лица своего персонажа. Вопросительно изогнутая бровь, весёлое недоумение и недоверчивая улыбка — изобразить столько эмоций сразу трудно даже актёру.

— Слов нет, деньги очень большие. Я, скорее всего, столько никогда не заработаю за такое же время. Вот только не получится ли у меня с моей специальностью так же, как с гонками. Я ненадолго выпал из гонок и потерял годы тренировок и соревнований. Теперь, из-за Игры я могу ещё и специальность потерять. Жизнь не стоит на месте. Скоро появятся новые модели флайеров, затем следующие, а я буду играть. Так и заиграться недолго. Как-то не хочется оказаться потом мусорщиком и ремонтировать только те, устаревшие модели, в которых я ещё буду разбираться.

— Разумно. Мне понятна ваша точка зрения. А скажите мне, Максим, вы никогда не задумывались над тем, что платиновый аккаунт можно использовать для вашей работы? — Иван Иваныч хитро усмехнулся, поглядев на мага.

— Думал, но тут всё дело в софте. Для простых конструкторских программ, с которыми я работаю, вполне достаточно приличного системника. Никакого выигрыша я практически не замечу, разве что в десяток секунд по времени

получения результата. С более сложным софтом я работать не умею, да и раньше он просто был мне не по средствам. Программа стоимостью больше двухсот тысяч, это знаете ли, перебор для парня моего достатка, — Максим выписал руками неопределённую фигуру, пытаясь жестом показать всю несуразность мысли, — Думаю, что с более совершенными инструментами можно уже на стадии проектирования корпуса получить выигрыш по весу, прочности и баланс будет практически идеальный. Заодно проектируемый флайер можно будет виртуально погонять на разных скоростях. Как-то так, а для чего Вы про это спросили? — Максим вдруг сообразил, что он слишком разговорился, но его внимательно слушают.

— Мы заинтересованы в том, чтобы привлечь вас обоих к продолжению игры. У вас вдвоём очень неплохо получается, — к удивлению Макса Хейгард не стал скрывать цель встречи.

— Не вдвоём, а впятером, — проворчал себе под нос дворф, сразу не нашедшийся, что бы такого ему возразить на очень неожиданный поворот в вроде бы мирно протекающей беседе.

— И без сомнения все такие же талантливые? — с подначкой поинтересовался воин.

— Угу, только я среди них самый тупой, — пробурчал дворф, наклонившись к своей тарелке, чтобы скрыть выступивший румянец, чем ещё больше развеселил собеседников.

— Иваныч, этот "самый тупой" за последнюю неделю из меня больше миллиона выдоил и всё так запросто, всё по делу. То одно подсунет, то другое покажет, а потом смотрю — на счёте опять пусто, — со смехом поведал Хейгард, — Вот тебе и "подопечный". Покровителя по миру пустил.

— Можно подумать я насильно впихивал. Вам что ни покажи — всё надо и всего побольше. Лучше бы таблеток себе от жадности купили, — вполголоса ворчал Рома, под дружный хохот гостей, — Вот не покажем вам ничего нового, чтобы не наговаривали больше на честных мастеров. Да и смысла нет, новинки показывать... , — дворф оглядел стол и под общее молчание, со вздохом, стал наливать чай. Любимого им эля на столе не оказалось.

— Это почему же смысла нет? — спустя минуту

поинтересовался Хейгард, глядя на пыхтящего "честного мастера", поглощающего чай со скорбным выражением лица.

— Я же вас по миру пустил. А все нынешние новинки у меня куда как дороже прежних, — вздохнул дворф и показав на свой рюкзак, добавил, — Зря только тащил такую тяжесть за тридевять земель.

— Ну, раз покровитель совсем обнищал, придётся мне мошной потрясти, — в тон Роме сказал Иваныч, якобы не замечая протестующих жестов Хейгарда, — Не тащиться же мастеру с такой тяжестью обратно. Я так думаю, что на ЭТУ встречу, вы НЕ ПРОСТЫЕ ВЕЩИ принесли, — он выделил голосом дополнительный смысл фразы.

Рома кивнул головой и пошёл к отдельно стоявшему столику, где лежал его рюкзак.

— "Зыбучий гранит" — мина, магия земли. Активируется нажатием, то есть установить её может любой класс. Неизвлекаемая. При взрыве образуется вязкое битумное пятно, диаметром двадцать пять метров и глубиной в метр, которое через полторы секунды застывает в твёрдый камень. Выбраться можно только с помощью мага земли или потребуется хорошая кирка и минут двадцать времени, — дворф положил на стол бронзовый кругляш, в котором Макс узнал результат их неудачного опыта. По просьбе Ромы он как-то сделал десяток таких зарядов, используя обломки кристаллов. Задумка, снабдить шахтёров средством для быстрого прохождения пустых пород, не сработала. Время работы было мало, а радиус заклинания снизить не получалось. Слишком мало энергии вмещал осколок, который маг использовал в качестве дешёвой батарейки. Ставить же полноценный накопитель показалось неоправданной роскошью. Теперь хитромудрый дворф выдавал неудавшиеся изделия за вполне боеспособные артефакты.

— "Никола Тесла", прибор бесконтактной передачи Тёмной Силы. Позволяет в радиусе метра производить подзарядку тёмной энергией от дополнительных накопителей, — дворф отщёлкнул крышку на маленькой коробке и выкатил горошину накопителя на ладонь, — Будет востребована для заряда артефактов и амулетов, в случае отсутствия Тёмного мага, — Макс хмыкнул про себя, оценивая артистические способности друга. Эту коробочку он сделал, когда артефактам щитов не хватило одного

накопителя, а ему жутко не хотелось переделывать всю схему под два накопителя, дублируя эмиттеры. Технически решение оказалось очень простым: полоска черной бронзы с двумя рунами и контактный держатель из серебра для кристалла накопителя. Максим тогда удивился, зачем Ромка напаял сверху дополнительную пластинку из обычной бронзы, скрывшую руны, — Очень полезен тем, что в бою позволяет вдвое увеличить время работы темных амулетов.

— Набор тёмных артефактов для стен и башен: "Щит", "Вампир", "Доктор", "Менестрель", "Чума". Работают от собственных накопителей. Основное достоинство — не стакаются со своими Светлыми аналогами, позволяя в два раза увеличивать артефактные бонусы сооружений, — дворф творения Эли выложил одним лотом. Удивительно, но она даже обычные с виду чёрные кирпичи умудрилась облечь в элегантные формы. Артефакты притягивали взгляд какой-то особой красотой, которую интуитивно ощущаешь, разглядывая совершенное оружие, причём не важно — меч это или истребитель. Максим вспомнил, как он сам однажды застыл на время, любуясь старым охотничьим ружьём "Беретта".

— Уникальные зелья от нашего Алхимика. Подходят для обеих фракций. Аналогов на аукционе не встречалось, — дворф аккуратно выстроил в ряд шесть сверкающих разноцветных пузырьков, позволяя гостям увидеть их особенности и назначение.

— Накидка "Леший", поднимает параметр Маскировка на пятнадцать процентов.

— Кожаная разгрузка. Добавляет четыре быстрых слота для зелий, — Рома бережно развернул тугой свёрток, уместившийся у него в большом кармане рюкзака, — Два больших нагрудных кармана позволяют усилить защиту любыми доступными пластинами из металла.

— Набор штурмовых гранат: "Вспышка", "Черёмуха", "Дрейф", "ТБ", "Дым" — Ромуальдыч потратил четыре часа, добиваясь аутентичности корпусов. Для Максима сложность вызвала только разработка начинки термобарической гранаты "ТБ". Собственно, основная проблема была с необходимым количеством энергии. Выручили осколки рубина, потянувшие за собой применение платиновых контактов.

Гости заметно оживились. Увидев знакомые корпуса, Иваныч хлопнул себя по коленям, а Хейгард закашлялся, потянул тугой воротник пальцем и закрутил головой, словно собираясь вылезти из одежды.

Дворф почти с головой залез в рюкзак, что-то вытаскивая оттуда двумя руками.

— Малая морская мина, фатальна для всех кораблей малого класса, а с остальными, как повезёт, — он выложил на стол шипастый шар, размером с баскетбольный мяч.

— А большая... — завороженно глядя на стальное чудовище, просипел сорвавшимся голосом Хейгард.

— В рюкзак не влезла, слишком здоровая, — понимающе кивнул дворф и раскинул руки, показывая примерные размеры шара.

— Хех, а ты мне, Сколково — Сколково. Вот оно, наше Сколково! — Иваныч вскочил на ноги и заложив руки за спину, прошёлся взад-вперёд перед столом с экспонатами. Потом встал около мины, поцокал языком и аккуратно погладил один из шипов. Осмотрев всё ещё раз, он покатал по столу гранаты и резко развернувшись, вернулся на своё место.

— В общем так, парни, давайте договариваться.

Глава 22

Проект довели до идеала благодаря общему мозговому штурму. Идею предложил Алик, место подсказала Алиса, Эля Терраформингом довела площадку до нужного вида, Рома привёл бригаду шахтёров и расширил грот, Макс накрафтил нужное количество бахалок и бубухалок.

— Тащат. Вторая группа — отходим. Рейд — минутная готовность, бафы, — Алинэль стоял на специально вырубленном балконе и смотрел, как обе группы "живцов", используя зелья и

маунтов, активно удирают под каменный козырёк грота.

— Танки, не спим. Помним про "хоровод" и "белую линию", — от шестерых воинов сегодня многое зависит. Одеты они нормально, но вот уровни маловаты. Танки будут водить "хоровод", попарно передавая агро друг другу, по мере того, как у них просядет уровень жизни. Рома и Алик, вооружившись гранатами, собираются отсекать недобитков во время пересменки танкующих.

— Работаем, — скомандовал дроу, когда обе группы лучников заскочили вглубь рейда. Двести игроков на ближайшие два часа стали единым механизмом

— Первые самые трудные, потом легче пойдут, — подбодрил дворф рейд. Он знал, что длиннющую вереницу мантикор возглавляют самые матёрые особи.

— Ох, ё, умираю, — правый танк катастрофически быстро сливал здоровье.

— Граната. Пересменка. Лёлик, ты зачем столько мобов наагрил? Откачайте его, — дроу отлично видел и контролировал всё происходящее. Рейд разделён на два половины, каждая работает по таргету своего танка. Грот с козырьком необходим, чтобы спасаться от стальных перьев. Мантикоры их используют очень умело и результативно, словно выстреливая ими сверху. Дамаг получается не меньше, чем у лучников. Граница, за которой танков ожидает опасность атаки с воздуха обозначена белой линией, из насыпанного дроблёного известняка.

— Баф на Лёлика, пробуйте с Михасем "плавный хоровод". Забирай на себя "свежих" птичек. Отлично. Михась, с последней отходи потихоньку назад. Вроде так даже лучше получается, без гранат справились. Левая группа, можете повторить так же? — дроу со своего возвышения с заметным удовольствием руководил работой рейда, перемалывающего огромную стаю мантикор. Внутри плотной толпы игроков частенько мелькали вспышки, обволакивающие счастливчиков, апнувших следующий уровень.

Ручеёк, вытекающий из ущелья и впадающий в реку, интуитивно нашла вообще-то не Алиса, а один из рейд — лидеров рейда, направляющегося к посёлку. Альянс Фениксов организовал

этот рейд из солянки, объединив три сотни игроков дружественных им кланов. Когда их рейд снёс засады и вступил в бой с заградительным отрядом Сталкеров, один из сталкеровских разбойников сумел притащить с реки стаю мантикор. До ущелья добежала половина вражеского рейда, потерявшая почти всех хиллеров и магов. Алиса издалека наблюдала за избиением рейда, а в посёлке готовили отряд, чтобы встретить тех, кто останется в живых после битвы со стаей пернатых. Остатки рейда продержались полчаса, потом мана закончилась и мантикоры расправились с выжившими. Однако фея запомнила, что в ущелье со стаей можно сражаться вполне успешно. Дворф тогда в темпе организовал трофейную бригаду, арендовав у трактирщика парочку троллей. Полностью обобрать коконы, оставшиеся от игроков рейда, не успели, слишком уж далеко от посёлка они решили умереть.

Очень трудно не упустить хвост стаи. Мантикоры могут улететь, если потеряют привязку к цели. Десяток магов и лучников бьют на максимальную дистанцию, стреляя просто по площади, чтобы нанести любые повреждения и повесить агро на арьергард стаи.

— Последний щит юзаю, два уже разбиты до десяти процентов, — один из танков, сменившись, вытащил новый щит из инвентаря и пристегнул его на руку.

— Быстро тащите щиты ко мне, — дворф спрыгнул с обломка скалы, на котором он устроился и развернул полевую кузню прямо посреди игроков.

— Во, это дело, а то мне тоже не продержаться. Слишком больно они хвостом бьют. Если удар на Парирование не поймаешь, то щит просто на глазах прочность теряет, — ещё один воин начал пробираться к кузнецу. К звукам боя добавился стук молота и звон наковальни, — Мне бы ещё шлём отремонтировать, а то я сдуру под их перья высунулся.

Алик, заметив, что летающие соперники сбились в плотную кучу, в очередной раз запустил в то место гранатой. Термобарические гранаты наносили колоссальный урон птицам — мутантам и удачный бросок выносил иногда по двадцать целей разом, заодно прилично повреждая ещё с десяток.

— Прорыв, перестроились, — рейд — лидер среагировал на изменение ситуации. Матёрая тварь продавила танков, откинув двух воинов лапами и хвостом. Десятка два разбойников и убийц с неимоверной частотой замахали кинжалами, кастетами и короткими мечами, реализуя свои способности к нанесению большого урона в ближнем бою.

— Восстанавливаем строй. Хиллеры, не спим! Почему у танков здоровье в жёлтой зоне? Маги, качните ману хилам. Банки юзаем, не ждём, когда мана в ноль упадёт. Держимся, их уже немного осталось, — Алик вытащил очередную гранату из инвентаря, примериваясь, куда бы её зашвырнуть, — Левая группа, фокус на элитку, а то опять танков откинет. Пересменка после гранаты.

Два с лишним часа концентрированного кача. Нескончаемый апельсин, который они научились нарезать аппетитными дольками. Каждый рейд бастионовцам приносил по восемь-девять уровней. Игроки из Сталкеров росли помедленнее, но у них и уровни в два раза выше. За такой кач не жалко тратить деньги на зелье, повышающее опыт.

— Киньте антидотов, у кого есть, мои закончились, — один из танков, ушедший на пересменку, похлопал себя по опустевшему поясу. Костяной шип на конце хвоста мантикоры ядовит и накладывает на танков противный тикающий дамаг. Хилы могут снять такой дебаф раз в минуту, но мантикоры бьют чаще. Поэтому воины часто пьют лекарства от яда.

Рейд устал. Уже стихли эмоциональные выкрики игроков. Стало заметно, что время от времени отваливаются маги, восполняя медитацией запасы маны. Заскучали разбойники, страхующие возможные прорывы мобов в расположение рейда.

— Маги, у кого Стена Огня выучена до Мастера? — Алик решил немного встряхнуть игроков, заодно испробовав новую тактику.

— У меня.

— Я изучил, — почти одновременно откликнулись два мага.

— Карабас, ты первый. Создай звезду и попробуем выжечь их

Стеной, — рейд — лидер выбрал мага с уровнем повыше и стал смотреть за перестановками пати.

Пять магов, встали в круг и начали создавать мощное заклинание. Спустя минуту огненная стена прошла по ущелью до самого конца, оставив после себя всего пять подранков.

— Маги, отлично! СвинтусГрандиозус, делай то же самое, — Алик дал команду второму магу, а сам занялся перераспределением пати, из которых выдернули волшебников для создания второй звезды.

— Эй, Тёмный, ау. Пойдёшь в звезду? — волш двести сорокового уровня стоял перед Максимом, предлагая вступить к нему в пати.

— А что нужно будет делать? — Макс никогда ещё не участвовал в создании групповых заклинаний.

— Берёшь меня в таргет, подтверждаешь создание Стены и за минуту вливаешь не меньше десяти тысяч энергии. Сможешь? — маг, с весёлым ником СвинтусГрандиозус, оценивающе посмотрел на количество маны у Макса.

— Да, успеваю, — посчитав время отката и восстановление энергии двумя бутылочками, сказал Максим.

— Замечательно. Давно хотел проверить такое сочетание фракций в заклинании, а то на форумах один срач да теоретизмы, — улыбнулся Свинтус, — Приготовились, заливаем Силу на счёт три. Один, два, ТРИ! Поехали! — заклинание, сорвавшееся через минуту с руки мага, совсем не походило на ту Стену Огня, которую создала первая звезда магов. Темно-красная волна вдвое быстрее прокатилась по ущелью, взрывами разнося мобов на части. Такое впечатление, что в дыму и копоти начали взрываться десятки мощных петард. От неожиданности все замолчали и поэтому было слышно, как со стен ущелья падают камни.

— Упс... — не совсем понятно выразился маг, когда в исчезающем дыму все увидели последних трёх мантикор, оставшихся от стаи.

Глава 23

Максим перечитывал письмо в третий раз. Иван Иваныч был по-деловому краток:

" Максим, здравствуй. Первая операция у тебя завтра вечером, вторая — через неделю. Общая стоимость операций — триста тысяч. Оперировать будут в нашем лучшем госпитале, как внештатного контрактника. Со всеми твоими ребятами мы договорились. Они теперь на таких же аккаунтах, как и ты. Послезавтра их перевезут на Базу, в Подмосковье. Туда же после операций поместят тебя. Увидимся в реале через десять дней. Иваныч. P.S. Вечером тебя найдет Норвегус. Он руководитель солидной фирмы. Они обучают работе с конструкторскими программами последнего поколения".

— "Макс, ты мне срочно нужен, ты где?" — сообщение от Алисы, с отметкой "срочное", запульсировало ярким оранжевым огоньком.

— "В таверне у Штилля", — ответил маг.

— "Не вздумай никуда уйти. Буду через пять минут"

— Штилль, ты сможешь за пять минут накрыть красивый стол для романтической встречи?

— С Алисой? — понимающе улыбнулся трактирщик.

— Да, с ней.

— Для неё — смогу. Только с цветами сам реши.

Макс зарылся в меню аукциона. Букет нежно-розовых лилий прибыл по почте через пару минут.

— Максим...

— Алиса...

— Я...

— Я давно хочу тебе сказать...

— Говори ты, — смутилась девушка, после их второй попытки начать говорить одновременно.

— Я не хотел, чтобы наше объяснение было в Игре. Поэтому тянул так долго. Прости меня. Я только что узнал, что через десять дней мы можем встретиться. Ты согласна?

— Да. Даже если потребуется больше времени, я буду ждать.

— Я приготовил тебе подарок, пускай он и в Игре, но надеюсь, тебе понравится, — Макс достал из инвентаря букет. Пока Алиса его с восторгом рассматривала, маг вытащил бархатную коробочку, которую протянул ей на раскрытой ладони.

— Ой, что это? — отвлёкшись от цветов, девушка увидела подарок.

— Кольцо. Надеюсь, для помолвки подойдёт, — робко сказал Макс.

— Максим... — у феи перехватило дыхание и она часто-часто заморгала, силясь что-то сказать, — Ну вот почему я становлюсь такой дурой, когда тебя вижу. Всё опять не так, как я планировала. Ой, ты не слушай меня. Просто всё так здорово, что у меня не хватает слов, чтобы передать тебе, как я счастлива. Кольцо просто замечательное! Я даже не думала, что такое чудо можно изготовить. А цветы просто прелесть, как хороши. Ты опять всё испортил, ой нет, не то сказала, — фея постучала себя ладошкой по губам, — Просто я..., как бы это объяснить... Я ЭТО СДЕЛАЛА! — она отлетела немного назад и выставила на стол красивый фиал, переливающий изнутри бриллиантовыми искорками и всполохами сияния.

"Эликсир Мерлина", увидел Максим надпись, возникшую после пристального изучения.

— Алис, это что? — растерянно спросил он девушку, понимая, что видит нечто неестественно редкое и ценное.

— Я тебя искала, чтобы его показать. Неудивительно, что ты никогда про такой эликсир не слышал. Я не один десяток

запросов сделала, перелопатила кучу книг в библиотеках, а ответ оказался совсем рядом. Суррал у себя порылся и всё мне рассказал. Упоминание о таком эликсире встречается только однажды. По легендам этот эликсир творит чудеса с Творцами. Очень давно Архитектор, чьё имя теперь позабыто, получил Эликсир Мерлина из рук императора Кармадонта. За один день он в одиночку построил Императорский Дворец, который стоит до сих пор в том же виде, как и в день постройки. Я хочу подарить его тебе.

Ну что, дорогие Читатели, будем считать, что книга на этом закончена?

Хотя… всё в Ваших руках. Благодарность Аффтару…и всё может быть. А пока следующие замыслы, как всегда опережающие мою писательскую скорость, влекут в ином направлении… До новых встреч!